CHUN SOFT

不思議のダンジョン

風来のシレンGB2

砂漠の魔城

公式ガイドブック

チュンソフト編

吹きすさぶ砂嵐の中、不気味にたたずむ暗黒の魔城……
シレンと仲間たちは、次々と襲いくるモンスターをうち破り、
城の奥にひそむ、巨大な悪との戦いに挑む!!
りりしくなった主人公、なつかしい仲間たち、
まったく新しいストーリー、おなじみのモンスターたち、
数々の新アイテムなどなど……、
「風来のシレン」シリーズの集大成がついに登場!
この公式ガイドブックを片手に、新たな冒険の旅に出よう!!

風来さん extra

作：ふじいまさひろ

不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城

公式ガイドブック

不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城

公式ガイドブック

風来のシレンGB2～砂漠の魔城～ 公式ガイドブック

もくじ

風来のシレン&不思議のダンジョンシリーズ 4

ゲームシステム大紹介
ボタン操作 …… 8
風来番付・風来おうぎ …… 14
風来人かく付け・もののけてちょう …… 15
ダンジョン・フロアのしくみ／ターンバトルのしくみ …… 16
通信モード …… 18

登場人物の章 23

シレンとコッパ …… 24
シレンの心強い仲間たち
お竜 …… 26
ペケジ …… 27
ンフー …… 28
マーモ …… 29
人形 …… 30
アテカ姫・サチ …… 32
オロ・イルパの人々 …… 33
シレンの強敵
魔城兵・ザガン …… 34
領主・キュラス・最後の敵 …… 35

ダンジョンの章 37

ダンジョンの特性 …… 38
ワナ …… 40
モンスターハウス …… 42
店 …… 44
ドロボウ …… 45

冒険の章 47

冒険の心得と目的 …… 48
冒険の流れとフィールド紹介 …… 50
魔城内の牢屋 …… 52
城下町イルパ …… 54
古代遺跡 …… 58
魔城東小天守 …… 60
魔城大天守閣 …… 64
ジャハンナムの扉 …… 70

トンファンの穴　77
トンファンの穴とは …… 78
ンフーについて …… 80
肉効果 …… 81
目的別オススメ肉はコレだ!! …… 82
基本戦術講座 …… 84
フロア別攻略指南 …… 86
モンスターの肉完全データ …… 94
さらなるダンジョン …… 104

テクニック集　107
攻略テクニック：基礎篇 …… 108
攻略テクニック：応用篇 …… 112
攻略テクニック：合成篇 …… 116
攻略テクニック：ドロボウ篇 …… 118
攻略テクニック：トンファン篇 …… 120

モンスターの章　123
モンスターの特徴・表の見方 …… 124
登場モンスター …… 126

アイテムの章　145
アイテムの基礎知識 …… 146
武器 …… 147
盾 …… 153
腕輪 …… 158
杖 …… 160
壺 …… 163
巻物 …… 166
草 …… 170
矢 …… 172
おにぎり …… 173

付録の章　175
開発スタッフコメント集 …… 176
さくいん …… 182
チュンソフトからのお知らせ …… 186

シレンとコッパの旅のコラム道
其の壱／お竜とシレン魔城に挑む！ …… 22
其の弐／イルパの町へようこそ!! …… 36
其の参／店主とばんけんについて …… 46
其の四／修行について …… 76
其の五／漢の散り様① …… 106
其の六／漢の散り様② …… 122
其の七／ビッグモアイさまにおねがい …… 144
其の八／旅の神に祝福されたアイテムの謎 …… 174

広大な砂漠の中——
悪に染まった男がいた
そしてシレンが
現れた!!

それを嘆く娘がいた

広大な砂漠の中——激しい砂嵐が吹き続いていた。その中をひたすら進むのは、三度笠に縞合羽姿の旅人と小さなイタチ。それは幾多の冒険譚を持つ風来人、人呼んで「風来のシレン」と相棒の語りイタチ、コッパであった。
「ううっ、やっぱり回り道した方が良かったのかなぁ…はやいとこ抜け出さないと…ウワッ！」コッパがシレンに語りかける間にも、強風がふたりに突き刺さる。「げほっ、ぺっ！ひでぇ砂嵐…」風や砂ばかりでなく、疲労と空腹も容赦なく襲ってくる。ふたりの足どりは少しずつ重くなっていった…。
先に膝をついたのはシレンだった。「おい…シレン…しっかりしろよ！ シレン！」呼びかけてもシレンは答えない。さらに激しさを増す砂嵐の中で、ついにコッパも倒れてしまうのだった。——時が過ぎ、砂嵐がやんでもふたりの意識は戻らない。その彼らに、ふたつの大きな影が忍び寄る。影はシレンとコッパを荒々しくつかみ連れ去っていった。前方にそびえる不気味な城「魔城」へと向かうために……。

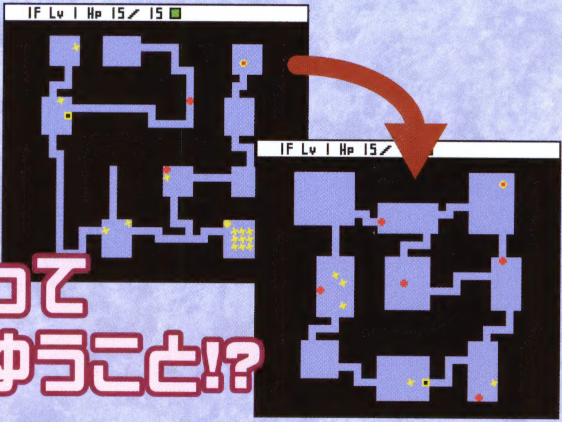
魔城のダンジョンに挑め!!

シレンの子供時代を描いた前作『風来のシレン2～鬼襲来！ シレン城～』とは一変し、今回は青年シレンのお話。冒険の舞台は砂漠にそびえる魔城だ！

不思議のダンジョンのふ・し・ぎ

ダンジョンの構造がちがう!!

風来のシレンシリーズは、これまでSFCやGBなど、さまざまなゲーム機で発売されてきた。シリーズ最大の特徴は入るたびに構造(こうぞう)が変化するダンジョン。何度行っても新鮮な気持ちで冒険できる！



えっ、それってどーゆうこと!?

かつてこんな物語があった

人里離れた小さな村で…

今回のシレンの冒険は、風来のシレンシリーズの第2弾で、'96年にGBで発売された『風来のシレンGB』の後の物語。砂漠をさまよう前は、シレンはどんな旅をしていたのか…!?

シレンとコッパ

『風来のシレンGB』時のシレンとコッパ。ディフォルメキャラっぽいところがお茶目。

◆ゲームデータ◆

風来のシレンシリーズ第2弾
『風来のシレンGB ～月影村の怪物～』

- スーパーGB対応GB用ソフト
- メーカー／チュンソフト
- ジャンル／ダンジョンRPG
- 価格／3900円(発売当時)

●現在、全国のコンビニエンスストア・ローソン「Loppi」でゲームソフト書き換えサービス中！
詳しくは189ページを見てね！

入るたびに➡ 出現モンスターがちがう!!

シレンはダンジョンの中のフロアを冒険する。ここでは、シレンだけでなくモンスターも活動中。そして遭遇したとき、バトルが始まるのだ。各フロアによって出現するモンスターがちがえば、場所もちがうぞ。

入るたびに➡ アイテムの配置と種類だってちがう!!

ダンジョン内に落ちているアイテムの種類や場所が行くたびにちがう。なぜこんなに落ちているんだ？ってくらい豊富なときもあれば、まったくナシ！という最悪なときも…。

入るたびに➡ ワナの配置も種類もせぇ〜んぶちがうっっっ!!

フロア内の障害物、それがワナ。これらはさまざまな効果を持ち、合わせて数十種以上あるのだ。これらもまた、各フロアに出現するワナは決まっていても、いつ、どんな状況かによって現れるワナがちがうぞ。

←これは、謎の怪物オロチの生け贄とされた少女を救うお話だ。

←少女を救うと共に、コッパとの再会も目的のうちのひとつなのだ。

⬆ダンジョン攻略は、やさしい･ふつう･むずかしいの3段階から選べる。

◎シレンシリーズの流れを知りたいキミ………
24ページへ!!
◎このゲームをプレイしたいキミ………
188ページへ!!

ゲームシステム大紹介

ゲームはGBカラー専用だけど、もちろんGBアドバンスでの操作も可能だ。だけど、移動や攻撃などの基本的な操作は一緒だが、一部ちがう部分もある。ここで一気に紹介しちゃうので、しっかりと覚えよう

ボタン操作

ゲームボーイカラー

GBカラーとGBアドバンスの写真についた番号を元に、それぞれの操作方を解説しよう。また、共通の操作方法もあり、覚えておくと便利

① 十字ボタン

シレンを8方向に移動可。またメニュー画面を選択する際、カーソルを動かすのもこれだ。

②③ AまたはBボタン

Aはコマンドの決定やダンジョン内での攻撃、Bは主にコマンドウインドウのキャンセルに。

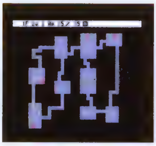
④ スタートボタン

ゲームスタート時に使うほかダンジョンや町での移動中、軽く一回押して方向転換も可能。

①+④ 十字ボタン+スタートボタン

これらのボタンの同時押しで、ナナメ移動が可能に。初めのうちはかなり頼れる操作だ。

⑤ セレクトボタン



ダンジョン内で押せばマップ表示。倉庫や道具屋では、アイテムをまとめて選択できる。

■GBカラー&GBアドバンス共通の複数ボタン操作

Aボタン+Bボタン

GB共通GBA

動かずともその場でターンの早送りが可能だ。HP回復も早くできるが満腹度が激減する。

Bボタン+十字ボタン

GB共通GBA

同時押しで壁やアイテム、モンスターにぶつかるまで高速移動可。アイテム上に乗れる。

見たい内容が決まっているキミは!!

●移動➡10ページ
●攻撃➡11ページ
●画面の見方➡12ページ
●風来番付・風来おうぎ➡14ページ
●風来かく付け・もののけてちょう➡15ページ
●ダンジョン・フロアのしくみ➡16ページ
●ターンバトルのしくみ➡16ページ
●風来救助隊&アイテム交換➡18ページ

ゲームボーイアドバンス

①十字ボタン

GBカラー同様の操作。シレンの移動やメニュー画面におけるカーソルの移動が可能だ。

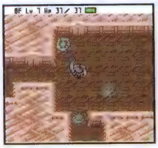
②③AまたはBボタン

こちらもGBカラーと同様。Aは攻撃や決定時に、Bは画面のキャンセルに使用。

④スタートボタン

ゲームスタートと方向転換表示ができる。方向転換表示時はポンッと軽く押すだけでOKだ。

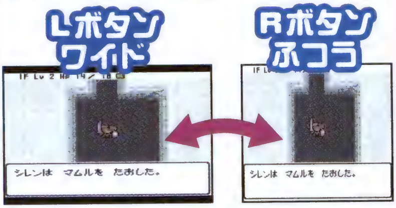
⑤セレクトボタン



ダンジョン内で1回押すとナナメ移動固定モードに。倉庫や道具屋ではアイテムもまとめて選択できる。

⑥⑦LRボタン

ノーマルとワイド画面の切り替えが可能だ。操作的に変わるわけではないので好きな方で。



お好きな方で!!

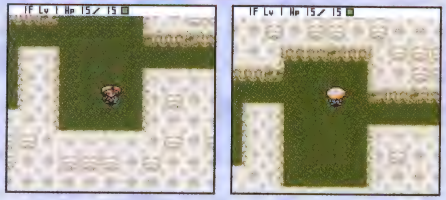
GB共通GBA セレクトボタン+Aボタン

矢を装備しているとき、セレクトボタンを押しながらAボタンを押すと矢を放つ。

移動

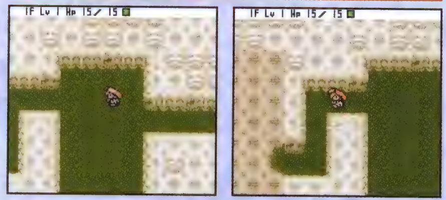
十字ボタンはシレンを８方向に移動できる。上下左右などの操作は使い慣れているが、ナナメ移動はシレンならではのもの。ここでしっかり覚えよう

タテ　① 十字ボタン



⬆最も基本的な移動法。上方向に行きたいときはこのボタンを押そう。Ｂボタンを同時に押せば高速移動可。

ヨコ　① 十字ボタン



⬆タテ方向と同じく、基本となる移動法。タテヨコ移動をマスターしたら、お次はナナメをマスターしよう。

高速移動　GB 共通 GBA　Bボタン+十字ボタン

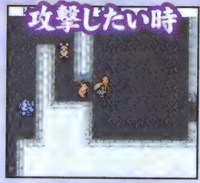
⬅⬇壁＆モンスターにぶつかるまで突進。この状態時はアイテム上に乗れる。

ナナメ

GB 十字ボタン＋スタートボタン
GBA ⑤ セレクトボタン➡① 十字ボタン

⬆➡一番最初のステージだ。ここでの体験はナナメ移動法の取得に役立つ。

方向転換　④ スタートボタン



⬆敵と対峙したいとき、町の人と向き合いたいときにポンッと軽く押して使用。向き合いたい相手が複数いる場合は、十字ボタンか、スタートボタンを何度も押して選択。

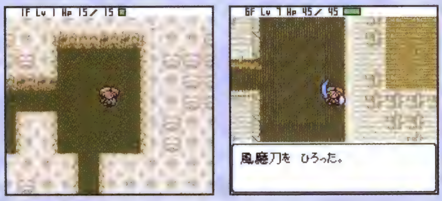
⬆攻撃をうけると、自動でその方向に向く。

攻撃

シレンの攻撃法には、通常と遠距離の２種類ある。たまにはずれることもあるので注意しよう。また、一番最初の冒険スタート時は、シレンは素手のままだぞ

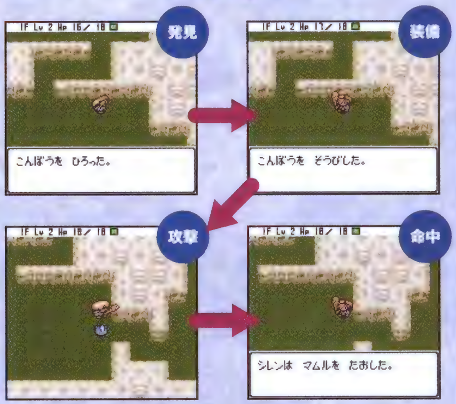
通常攻撃 ② Aボタン

ゲームスタート時は素手



↑スタート時は素手だが、フロア攻略していくごとに強力な武器が手に入る。素手よりも攻撃力が高いぞ。

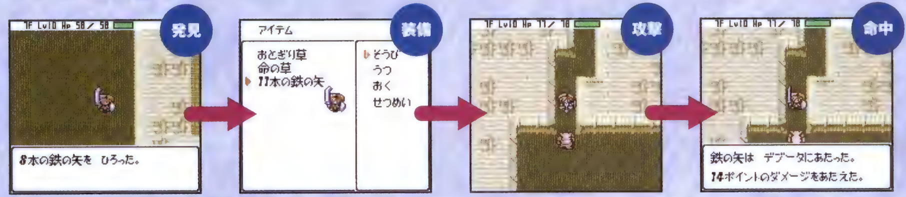
こんぼうを装備すると…



↑武器を装備すると、シレンの攻撃力が上がる。同じく防具を装備すると防御力も上がるのだ。

遠距離攻撃 GB共通GBA セレクトボタン＋Aボタン

矢を装備すると…



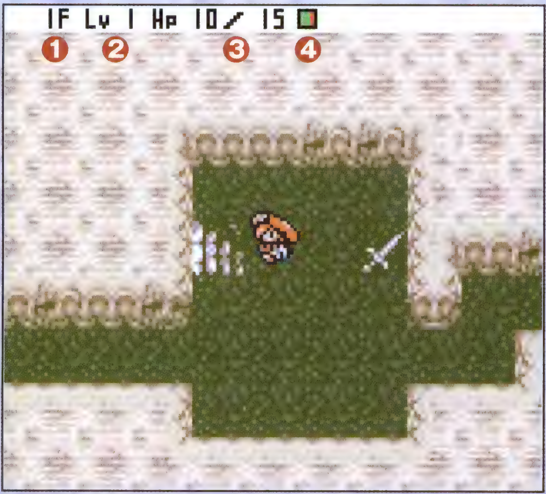
↑矢の飛距離は10マス程度。モンスターの攻撃をさしおき先攻できるぞ。

ひまガッパのひとりごと

画面の見方

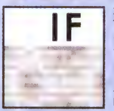
ここでは冒険時の画面の見方やコマンドウインドウの見方を紹介する。これまでの風来のシレンシリーズとほぼ変わりはないので、遊んだことのある人には馴染(なじ)み深いものだ。また冒険時、何かのアイテムを拾ったとしてもそれが使えるのは一部を除き冒険時のみ、といったシステムにも変わりはない

冒険画面 ボタンなし



⬆上に表示されている数値をマメにチェックしながら冒険しよう。

❶現在のフロア階数



現在探索中のフロア階数だ。難しいダンジョンに行けば行くほど、最大階数は高くなっていくのだ。

❷シレンのレベル

シレンの現在のレベル。目標レベルとして、フロアの階数より1、2つ上を目指そう。

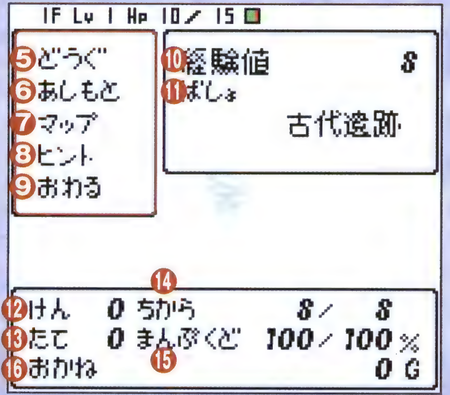
❸現在のHPと最大HP

右の数値が最大HPを表し、左の数値が現在のシレンのHPだ。冒険中は、くれぐれもHPの減りには注意しよう。

❹HPのバー

緑部分が現在あるHPで、赤部分がダメージにより減ったHP数。バーはレベルアップごとに伸びていく。

コマンドウインドウ ③ Bボタン

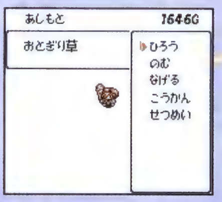


❺どうぐ

どうぐを選ぶと現在持っているアイテムリストが表示される。使ったり装備したい場合はAで決定、Bボタンでキャンセル。アイテムの最大所持数は20個。

❻あしもと

ダンジョンフロア探索中や町を移動中に選ぶとシレンは自分の足下を調べ、何かを発見することもある。おもに物を拾ったりするときの操作だ。

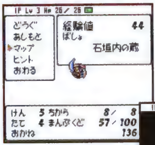


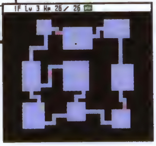
❼マップ

シレンが歩いた範囲を自動的に記録してくれる優れモノ。シレンの位置や階段、フロア内のモンスターの位置まで表示してくれるぞ。

ゲームボーイカラー

セレクトボタンをポチッとな



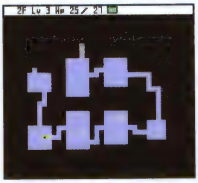


GBカラーでオートマップを表示したい場合はセレクトボタンひとつで表示可。ちょくちょく見るといいぞ。

➡フロアが埋まるごとに達成感が増すぞ！

ゲームボーイアドバンス

コマンドウインドウでマップを選択

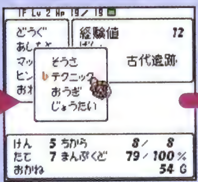


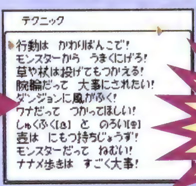
GBアドバンスでオートマップを表示したい場合は、コマンドウインドウからマップを選択する。すると画面表示されるぞ。

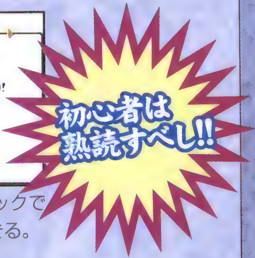
⬆表示のさせ方はちがうが、マップそのものは同じだ。

❽ヒント

不思議のダンジョンシリーズは今回初プレイ、という初心者のキミに優しい機能。ここでは、シレンのステータスを確認できるほか、冒険のヒントが見られるのだ。



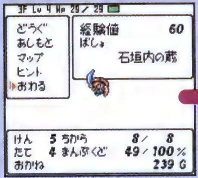


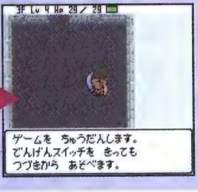


⬆そうさでは操作方法を画面で確認でき、テクニックではダンジョン内の基本的なルールを学ぶことができる。

❾おわる

ダンジョンの途中でも、ゲームを中断することができる。中断後はゲームのメニュー画面に。また、次に冒険するときは、同じ場所または同じ町・同じ状況からのスタートだ。



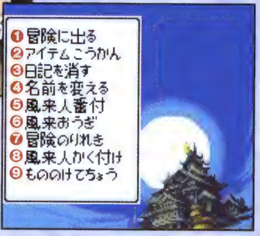


⬅冒険は自動セーブされるが、むやみに電源を切らないこと。終了するときは必ず「おわる」を選択してから。

- **❿経験値**……シレンのこれまでの経験値が表示
- **⓫ばしょ**……現在、シレンがいるダンジョンのフロア名
- **⓬けん**……装備している武器の攻撃力。何も装備していないときは0
- **⓭たて**……装備している盾の防御力。何も装備していないときは0
- **⓮ちから**……現在の力の値／力の最大値
- **⓯まんぷくど**……現在の満腹度／満腹度の最大値
- **⓰おかね**……現在の所持ギタン。何も持っていないときは0

風来人番付・風来おうぎ

風来人番付は、冒険で得た経験値や到達したレベルなど、優秀な記録順に見ることができるモード。また風来おうぎは、プレイに役立つテクニック集が学べるぞ



➡GBの電源を入れた後、表示されるメニュー。名前変更や日記の消去、通信のアイテム交換ができる。

①冒険に出る

冒険の続きがプレイできる。選ぶと続ける場所とプレイ総数時間と冒険回数が表示されるぞ

②アイテムこうかん

通信ケーブルでアイテムこうかんが行なえる。「わたす」か「もらう」のどちらかを決定

③日記を消す

冒険の記録を消去できる。ひとり分の冒険のみ記録可能だ

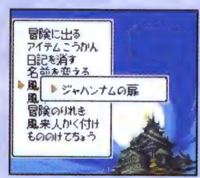
④名前を変える

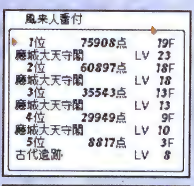
ゲーム中のキミの名前を変更できる

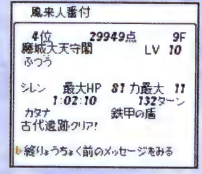
⑤風来人番付

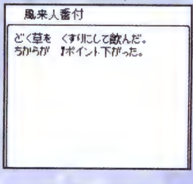
これぞ旅の証なり！

ダンジョンをどこまでクリアできたか…これこそがシレンの醍醐味。そしてこの風来人番付こそ、その結果を順位で示すものなり！　番付の内容は、これまでキミが出た冒険の記録が記されている。それもすべてではなく、その冒険を終えたときの最大HPや所持ギタン総額に経験値、プレイ時間などを総合した好成績順に、上位30位まで載るのだ。友達同士で競うも自分ひとりで挑戦するもお好みで！









⑥風来おうぎ

⬆映像とナレーションの解説でバッチリマスター。

奥義の名に恥じないテクニック集！

モンスターをいかに効率よく倒すか、というテーマの下に編み出されたテクニックの数々！　見たいテクニックを選ぶと、実際にダンジョンでどう活かすかデモムービーで見ることができる。その華麗なテクニックを見れば、誰もが習得したくなるはず。実際に使えるようになれば立派な風来人だ！

⑦冒険のりれき

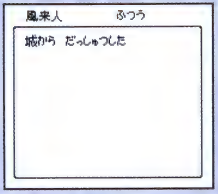
「2回生きてかえった」といったようなキミの冒険の履歴が見られる。

風来人かく付け・もののけてちょう

これらはある程度ゲームを進めるとメインメニューに加わる。前者はキミの冒険の活躍ぶりが評価され、後者では戦ったモンスターの解説が見れるようになるぞ

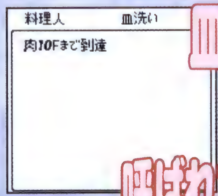
⑧風来人かく付け

キミの風来人度をチェック！



⬆一流の風来人を目指して、頑張ろう。

冒険の進行を評価するシステムだ。判定内容はダンジョンの進行状況や新たに加わった通信のお助けダンジョンの成功回数など。評価は計30種以上あるので挑戦し甲斐（がい）アリ。



二流風来人に皿洗いなど…呼ばれ方はさまざま

キミはどのかく付けをクリアしたか!?

かく付けは大きく分けて3種。メニュー画面でそれぞれの次への条件と今のランキング・過去にどのようなかく付けがあったかが表示される。

風来人かく付け	？？？かく付け	？？？かく付け
ふつう	○道初段	皿洗い
ゴロツキ	○道二段	コメとぎ役
流れ者	○道三段	鍋係り

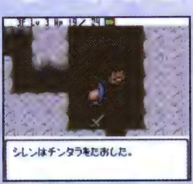
⑨もののけてちょう

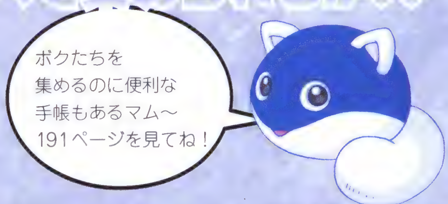
モンスターと知り合おう

ダンジョンで遭遇し、一度戦ったモンスターはすべてここに掲載されるぞ。また、ここに掲載されたモンスターには、ちょっとした紹介文が加わる。ユニークな文章で読むだけでも楽しい。

⬆➡どんどん集め手帳が埋まっていく達成感がいい。

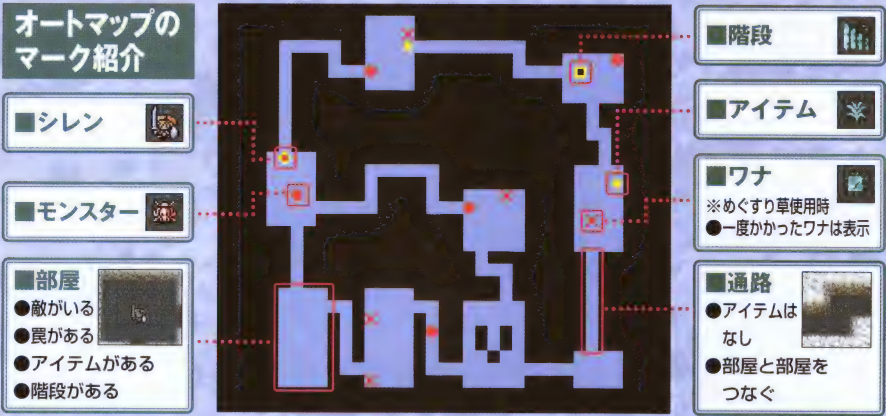
キミはすべて集められるか!?





ダンジョン・フロアのしくみ

新しいフロアに入ったら、まずはそのフロアすべてを探索だ。そして次のフロアへ下りる階段が見つかるまで、アイテムを拾いながら所々でモンスターと戦って経験値を稼ぐのだ。このとき、オートマップ機能を活用しつつ移動すると迷うことなくスムーズに攻略できる。ここではマップに表示されるマークを紹介するぞ



▼ダンジョンの特性は38ページにて!!

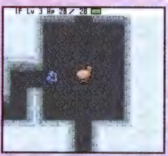
ターンバトルのしくみ

ダンジョン内はシレンの1回の行動に合わせてモンスターも1回行動を起こすターンバトル制になっている。この駆け引きが重要なポイントだ

●1ターンに数えるものと数えないもの●

ターンに数える

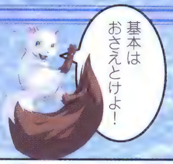
●移動（歩く、高速移動、足ぶみ）
●攻撃（矢を打つ、からぶり）
●アイテムを使う（装備する）

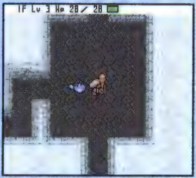


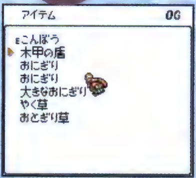
⬆シレンが動かなければモンスターも動かないぞ。

ターンに数えない

●方向転換
●アイテムを見る





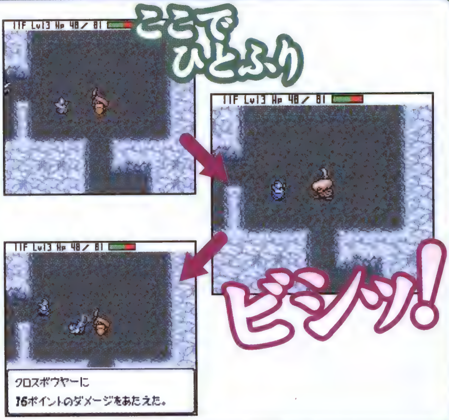


⬆スタートボタンの方向転換はかなり重要だ。

⬆ウインドウの開閉もターンには関係ない。

おなじみ空振り戦法を活用

モンスターと対峙したときは、ただ突撃するだけではダメ。ここはひとまず空振りだ。これはその場を動いてはいないものの、1ターンの行動をしたことになる動作なので、次のモンスターは移動にターンを使ってくるはずだ。モンスターを隣まで呼び寄せたら、すかさず先制攻撃でアタック！　かけ引きが大事だぞ。



ご用心!! 素早い動きのニクイアイツ

2倍の速度で動くモンスターがいる！

ターンバトルの仕組みを1行動＝1ターンだと思いこんでは大間違い！　モンスターの中には、シレンの2倍の速度で動くヤツがいるのだ。また、すばやさ草を飲むと、シレンの速度も2倍になるぞ。

⬅1ターンに2マス動く手強いモンスター。

➡2倍速モンスターから逃げるのは難しい。

バクスイの巻物の落し穴

モンスターに囲まれた時に便利な「バクスイの巻物」。みんな眠ってしまい、やりたい放題できるのだが、このバクスイ状態から覚めると起きた相手は倍速状態になる！　思わぬピンチになるので気をつけよう。

シレンのターンバトル指南

- 部屋に足を踏み入れたら、出口(階段や目的地)までのルートを見いだすべし
- モンスターは最短ルートで襲いかかってくる
- ターン数の節約には、ナナメ移動をつねに心がけるべし

…そうそう、モンスターの奴ら、ナナメ歩きは完璧にマスターしてるって話だ。奴らの動きを目で見てまねる手もあるな

GB2初の新システム

通信モードで 風来救助隊＆アイテム交換

風来のシレンシリーズ初登場のシステム、それが通信による風来救助隊とアイテム交換。これらは共に、シレンを楽しむ友達同士で行なうもの。これまで味わえなかった、他プレイヤーとの楽しみが広がるぞ。まずは風来救助隊から！

イルパの町

風来救助隊はココ！

風来救助隊

通信はコレで行え！

◆通信に必要なもの
- ゲームボーイカラーまたはゲームボーイアドバンス本体
- 「風来のシレンGB2」カートリッジ
- ゲームボーイ専用通信ケーブル
- 通信ケーブルを使用しない場合はSOSのじゅもんに対応

↑初めて救助に行くときも、ここを読めば安心だ。

通信で濃く深く 楽しくなったシレン!!

風来救助隊とはダンジョンで力尽きた自分以外のプレイヤーを、通信ケーブルやじゅもんを使って助けに行くことができる、というお楽しみ要素だ。またダンジョンからの救助に成功すれば、その友達から感謝されるばかりか、なんとごほうびまでもらえるのだ。まずはやり方を理解し、いざゆかん、友のもとへ…！

風来救助隊

※通信ケーブルがなくても遊べるよ！

ダンジョンで倒れたプレイヤーと助けに行くプレイヤーの行動を大追跡！

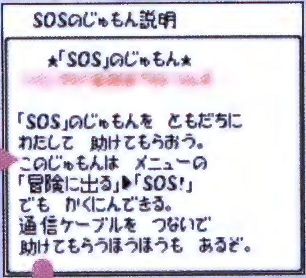
登場人物…倒 倒れた人　救 助ける人

1 ダンジョンで倒れた!!

倒 倒れた人

通信専用ケーブルがない

倒はSOSのじゅもんを救に教える



↑SOSじゅもんは、力尽きたそのときに表示される。

通信専用ケーブルがある

2 倒は友達救に助けを求める

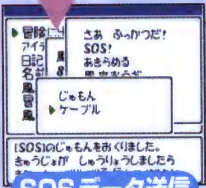
3 救が倒の依頼を受ける！

4 救は風来救助隊へ

←救は救助隊で「ケーブル」か「じゅもん」を選ぶ。このとき倒は「きゅうじょ」待ち状態へ。

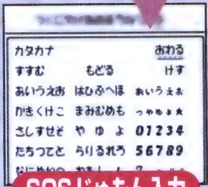
5 通信専用ケーブルは？

ある



SOSデータ送信

ない



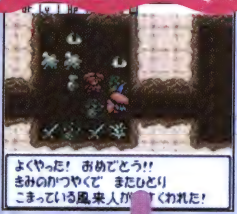
SOSじゅもん入力

▼次のページへつづく

⑥ダンジョン探索!!

⬆シレンが倒れている部屋は必ずモンスターハウスになっている。

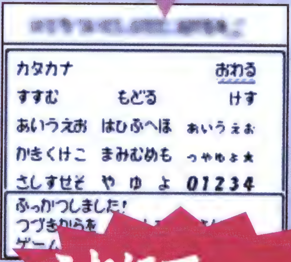
⑦救助成功



⬅救助成功後、(救)は自動的に風来救助隊へ。その後、(倒)復活のための手続きをするのだ。

⑧復活の手続き

⬅救助手続きがじゅもんの場合「ふっかつのじゅもん」を聞く。また通信の場合はケーブル接続後「風来救助れんめい」に登録しよう。



⬅(倒)は晴れて冒険を再開できるように。さぁ、(救)にお礼をしなければ!

これにて一件落着〜!!

むずかしい救助をするほどレアアイテムが手に入る

お助けに見事成功すると「⑧復活の手続き」でも紹介した風来救助連盟からアイテム授与のごほうびがあるのだ。その中には、ダンジョン内では手に入らないレアアイテムや役立つ特殊能力も多い。何度でもチャレンジしよう。

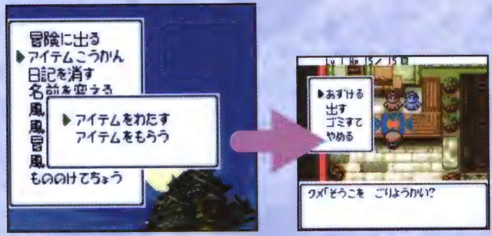
ハトがかりからキミに注意!! ドロボウ状態で死ぬと…

➡ここだけの話、ドロボウをして店主やばんけんに倒され力尽きた場合、救助活動はできません。SOSやおれいについての質問は、私に聞いて下さいね。

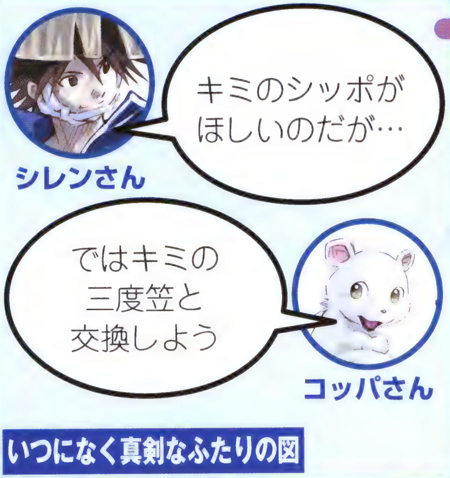
アイテムこうかん

続いて通信モード第二弾！　友達同士で行なうアイテム交換についてご紹介

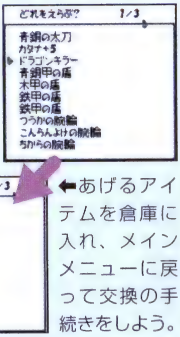
※通信ケーブルがないと遊べないよ！



⬆アイテム交換はメインメニューから選択。交換するアイテムは、イルパの町の倉庫に預けたアイテムで行なうのだ。

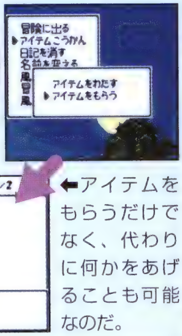


●アイテムをあげる人



⬅あげるアイテムを倉庫に入れ、メインメニューに戻って交換の手続きをしよう。

●アイテムをもらう人



⬅アイテムをもらうだけでなく、代わりに何かをあげることも可能なのだ。

通信における注意

ダメ！ 通信ケーブルをはずさない!

救助隊	アイテムこうかん
倒れたプレイヤーを救出するとき、通常の冒険で行ったことのないダンジョンに助けに行くことはできないぞ。同じ場所まで冒険を進めていないとダメなんだ。	倉庫がいっぱいだと、アイテムをもらうことができない。倉庫は必ず１つ以上の空きを確保しておくこと。

通信で広げよう 風来人の輪!!

シレンとコッパの旅のコラム道

其の壱

魔城へと向かう、シレンとなつかしのキャラ・お竜……。ふたりはなぜ魔城に挑むのだろうか

お竜の知られざる姿!?

⬆領主のお付きの者の格好をしたお竜。印象はガラリと違う。

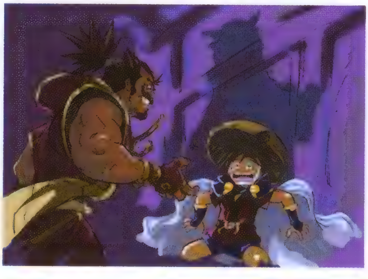
⬆にらみ合う領主とお竜。そう、お竜は領主に仕えるお付きの者に変装していた。

お竜とシレン、魔城に挑む!!

お竜は豹変(ひょうへん)した領主を探るべく、お付きの者を装い城内侵入に成功。続けてシレンらも邪神像の秘密を探るべく城に侵入する。下はそのときの様子だが、領主の影に注目!

シレンの前に立ちはだかる巨大な悪!!

⬆シレンの背後に立つこの男は!?　領主と同じく、手の平から光を放っているぞ。



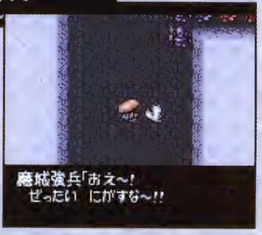
登場人物の章

天下無敵の名コンビ シレンとコッパ

数々の試練を乗り越え旅は続く…

シレン

天涯孤独（てんがいこどく）な、さすらいの風来人。相棒のコッパと旅するうちに、砂漠の魔城へとたどり着く。言葉数は少ないが、剣の腕はめっぽうすごい、頼れるナイスガイだ。



シレン捕われる!

←旅の途中、砂漠に迷いこみ気を失うシレン。目が覚めるとそこは魔城の牢屋の中だった。

SFC（スーパーファミコン）

不思議のダンジョン2 風来のシレン

シレンの最初の冒険は、テーブルマウンテンが舞台。お竜やペケジも仲間として登場するぞ。

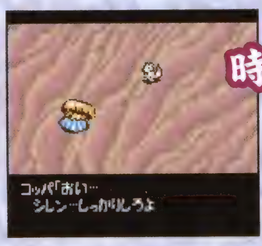
シレン、これまでのあゆみ…

冒険に出かける前に、まずはこれまでの歩みを振り返ってみよう。みんなはもうクリアしているかな!?

オイラは小さくたって頼りになるぜ!?

コッパ

人間の言葉をしゃべることができる"語りイタチ"。シレンのよき相棒で、つねに行動を共にしている。戦闘のときはつねにシレンの影に隠れているらしい。



時に励まし時に助け…!!

⬅口が悪いのでケンカをすることも多いが、根はいい奴だぞ。

シレンのキケン！ 4タイプの状態変化！

⬅ワナを踏んだりモンスターの特殊攻撃を受けると、混乱したり眠ってしまったりすることがある。そんなときに攻撃をくらったら、たちまち大ピンチだ！

シレンの表情設定集

今度のシレンは、これまでと比べてグッと大人っぽくなっている。とはいえ表情の設定はバラエティ豊か。ちょっと照れた顔もなかなかかわいい!?

GB 風来のシレンGB ～月影村の怪物～

供養峠の奥深くに潜む"オロチ"を倒せ！ シレンの新しい冒険は、謎を秘めた月影村が舞台だ。

N64 風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城！～

シレンがまだ子供だった頃…。鬼の襲来におびえる小さな村に、城を建てようとがんばるシレン。

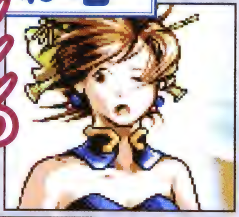
シレンの心強い仲間たち

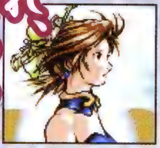
ジャマするヤツは目つぶしだよ！

頼れる仲間お竜が、SFC版以来の再登場！　衣装はさらにセクシー＆得意の目つぶし攻撃も、さらにパワーアップだ!!

お竜

シレンの危機に現れ、仲間に加わる！

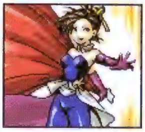




←↑前回のワルぶった感じは一切なく、気の利くお姉さんといった印象だ。

シレンとのであい めもりある

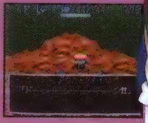
魔城東小天守でシレンと領主の前にジャジャーンと登場！



➡衣装をバッと脱ぐお竜。

お竜はSFC（スーパーファミコン）版にも登場！

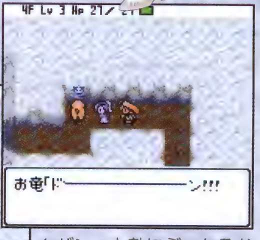
最初はシレンを困らすワルだったが、後に改心して心強い味方になってくれるぞ。



➡コワい姉さんって感じ？

お竜の攻撃スタイル

お竜と言えば目つぶし攻撃。モンスターの中に飛び込み「ドーーン！」とかけ声をかけると、モンスターは目標を見失って右往左往。



⬅バンッと敵にぶつかるお竜。基本的に、武器や防具の装備はないようだ。

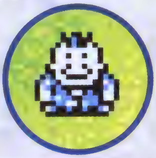
オレ、がんばって アニキの力になるよ！

⬆何かとシレンにつきまとうペケジ。こんな顔をしてるけど頼りになる!?

ペケジ

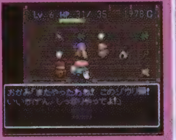
シレンのことをアニキと慕う食いしん坊の大男。ちょっとドジでうっかりやさんだが、その攻撃力はなかなかのもの。ただし、どのシーンで出会ってもペケジは笑いの種となる。

古代遺跡で再会！
金銀財宝に目がくらむ



ペケジはSFC版にも登場！

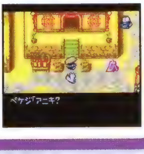
ペケジは、酒を飲んでふぬけていたところをシレンに殴られて改心するんだ。



➡失敗ばかりのドジなヤツだ。

シレンとのであい めもりある

シレンとコッパがイルパに到着後、町の入口付近で遭遇！



➡シレンを見た途端、ダッシュ。

ペケジの攻撃スタイル

ペケジは、お竜の目つぶし攻撃のような特殊な能力を持っていない。ただし、直接攻撃はなかなかのものなのでとても頼りになる相棒といえる。

⬅今回は、おにぎりをせがんでくることもない。

モンスターの肉が大好物♥
かわいがって欲しいでフ〜

今回初登場にして愛らしさは天下一品の生物。シレンとはエンディング以降に出会い、トンファンに現れたダンジョンを冒険することになる。話すとき、語尾は「でフ〜」。

光の中から生まれた謎の生命体!

←↑ンフーは光の中から生まれた生物。その正体が何者なのか、知る者はいないという……。

ンフー

初登場のンフーにコッパが突撃!!

コッパ：よう、これから先、よろしく頼むぜ!

ンフー：ンフ?

コッパ：おいおい、肉こぼすなよー

ンフー：むしゃむしゃ…

コッパ：え、足りない? あっ、オイラのまで!

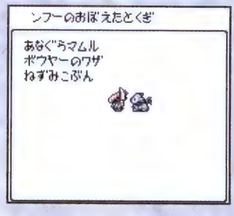
シレンとのであい めもりある

シレンとペケジがトンファンでご飯を食べていたときのこと。さまざまな料理が並ぶ中、奇妙な光を放つ卵が卓上に。そこからあれよという間にンフー登場! サチに気に入られ料理をご馳走になるが、ペロリと平らげる。

➡つぶらな瞳にサチもメロメロ?

ンフーの攻撃スタイル

モンスターの肉を食べるとそのモンスターの技を覚える不思議な能力の持ち主。しかもその覚えた技を、ランダムに使いこなすぞ!



←ンフーとの旅路では、次に覚えさせたい技をつねに考えておくこと。効率よい攻略ができるぞ。

歩く倉庫とはボクのコト 何かシューノーするかい!?

見た目はタンスだが、実はシュテン山の守り神・マーモリの化身だ。ダンジョンに連れていって、アイテムを収納できる。だけど町に戻ったり壺系のアイテムを預けたりすると中身がなくなってしまう。敵に攻撃はできないが、防御力は高いぞ。

マーモ

大活躍の収納タンス!!

←↑四段タンスのマーモ。最大10個のアイテムを収納し、シレンの手助けをすることができるぞ。

マーモは N64版にも登場！

マーモリ・ガーミ様の化身として登場。前回は城作りという目的があったので、主にはその材料を収納するための存在だった。

➡話しかけると収納について聞いてくる。

シレンとのであい めもりある

砂漠の中で汚れているところを、イルパの町人に拾われる。

➡シレンとマーモ感動の再会!?

マーモの特殊能力

能力は、アイテムを10個まで収納できる。収納法はマーモに話しかけるだけでOK！ いつでも引き出せ、ダンジョン内ではマーモが倒れない限りアイテムがなくなることはない。

←つねにシレンの後をついてくるが、シレンを見失うと動かなくなってしまうこともある。

壊れるまで戦う！語らずの戦闘マシン!!

人形屋製、頼れる戦闘マシン！

人形は旅の途中で仲間になるのではなく、イルパの町の人形屋で購入するもの。当然、喜怒哀楽（きどあいらく）の感情を持たないが、壊れるまで無心で戦う、命令に忠実なマシンだ。経験値によるレベルアップという概念（がいねん）はないが、チューンアップが可能だ。

←↑普段は何も語らない人形だが、HPがなくなると「ギィーギィー」きしむ音を発するぞ。

人形

初登場の人形にコッパが突撃!!

コッパ：よっ。戦闘マシンなんだって？
人形：……
コッパ：お前もオイラを無視するのか？
人形：……
コッパ：へっ、愛想のねぇヤツだなー!!
人形：ギギギー!!
コッパ：まぁ落ちつけって! やめろー…完

シレンとのであい めもりある

ダンジョンに行く前と帰ってから寄ると人形１号が購入できる。

→「可愛いでしょ？」とオハギとキナコ。

人形の特殊能力

最初のうちは木の矢を撃つことができる。シレンと共にダンジョンに挑み、生還すると次回からレベルが１段階上がる。ただし、モンスターを倒してもレベルは上がらない。

←↖↑人形はダンジョンのあるフロアに到達すると強化され、パワーアップしていく。

人形も強くなる

人形をダンジョンに連れて行き、帰ってきたらまず人形屋へ行こう。冒険したダンジョンの深さによって、人形のチューンアップが可能になることがある。レベルが上がると木の矢以上のものが撃てるようになるのだ。

⬆木と鉄の矢の飛距離は一緒だが、銀の矢は敵に当たるまで飛ぶのだ。

人形のレベルリスト

レベル1	木の矢を撃つ事ができる	レベル6	鉄の矢を撃つ事ができる
レベル2	木の矢を撃つ事ができる	レベル7	鉄の矢を撃つ事ができる
レベル3	木の矢を撃つ事ができる	レベル8	銀の矢を撃つ事ができる
レベル4	木の矢を撃つ事ができる	レベル9	銀の矢を撃つ事ができる
レベル5	鉄の矢を撃つ事ができる		

もしも壊れてしまったら……

人形が壊れてしまった場合は、また人形屋に行けば購入可能だ。ただし名前の後ろに2号、3号とつく。HPが減少してしまった場合は、お竜やペケジのようにやくそうやおとぎり草を投げてやると回復するぞ。

⬆たとえ強化しても、壊れてしまえば作り直しだ。

オハギとキナコのラブエール

お人形さんは、戦うほど強くなるのよねー!

そうね、確か9段階まで上がるって設定にしたわ

あら、いつの間に!それにね、シレンちゃん

冒険の後は、必ずウチに寄ってほしいのっ!

なぜってチューンナップしてあげるから!!

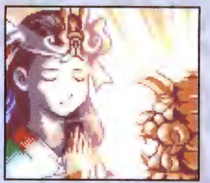
それまでなんとか、ガンバって! ぶちゅぅ〜

アテカ姫

魔城にひっそりと生きる悲しみの姫

領主のひとり娘。悪の化身となった父親と家臣のザガンによって、魔城に幽閉(ゆうへい)されている。神事(しんじ)をとり行なう巫女(みこ)でもあり、不思議なちからを秘めているらしい。なぜか魔城に捕らわれたシレンの脱出を手助けするなど、謎めいた存在だ。

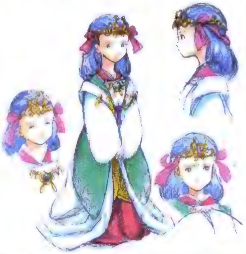
魔城全景



⬆魔城が崩れようとも、動じず祈るアテカ姫。

アテカ姫の設定集

現在のアテカ姫に比べ幼め。今後、幼女から影を持つ少女の表情に変更。



サチ

トンファンの看板娘!「何か食べていくかい!?」

イルパの町にある名物料理屋トンファンの看板娘。キュートな笑顔と、はっきり威勢(いせい)よくものを言うきっぷの良さが人気のヒミツ。その一方で、ダンジョンで倒れたシレンをいつも介抱(かいほう)してくれるなど、面倒見(めんどうみ)の良さも魅力のひとつだ。

オロから娘へ……

サチの人気で店も大繁盛。わが娘ながらよくやってくれる。ありがと〜!!

⬆冒険に出る前、唯一のホッとできるときだ。

サチの設定集

最初の設定は今よりちょっと古めかしい感じだ。

町の人々にも好評！ 料理屋トンファン店主

オロ

料理屋トンファンの店主。砂漠の町にあるためか、新規の客は少ない。しかし町中での味の評判は確か。また人望も厚いオロは、町内の人から人生相談をされることもしばしば。サチはいつもそれを見守っているようだ。

⬆人が困っているのを放っておけないタチだ。

料理屋トンファン間取り図

⬆卓席とカウンターの2種。混雑時は相席もあるけど、ガマンして！

サチから父へ……

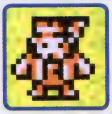
毎日ご苦労さま。お父さんとの新メニューの相談、いつも楽しみにしているんだ！

イルパの町に集う人々

砂漠の町イルパの住民は個性的な人ばかり！　キミはもうみんなに会ったかな？

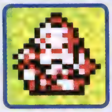
ビビンギダ
★装飾品や置物などを商品に、露店を出している。隣はソンガだ。

ソンガ
★「安いヨ安いヨ」と強引に迫る。実際買い物はできないのだが…。



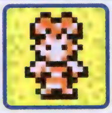
ヌワンコ
★通常の物語ではそれほど関わらないがエンディング以降に何かが……。

ライ
★領主がなぜ、急変してしまったのか、心配する町の長老。



おはらいオババ
★つねに「何か悪いことが起こる」と未来を危惧するおはらいオババ。

ゴト
★何度か会いにいくうちに、ある重要な情報を教えてくれる。重要人物？

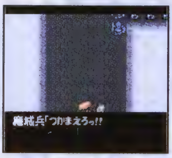


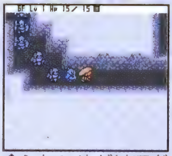
キコ
★キコはお喋り好き。最近は領主とアテカ姫の話題で持ちきりだ！

他にも楽しい人たちがいっぱいいるぞ!!

シレンの強敵たち

魔城の下っ端！ 大勢で襲ってくるぞ!!





⬆シレンめがけてどんどん追ってくる！

魔城兵

シレンとコッパが砂漠で倒れているところを発見し、魔城に連れ帰った兵士。魔城では最下の存在で、主な業務は城内とその周辺の巡回、それに牢屋の見張りや使い走りなど。ザガンや領主の命令に対して従順で、反抗心は一切持たない。また、シレンが魔城から脱走する際は、何十人も束になって追ってくる。また兵士にもレベル１～３の階級があるのだ。

領主の側を離れない 忠実な下僕……？

物語序盤は名前が判明されないまま登場。しかしその怪しい風貌にシレンたちもただならぬ雰囲気を察する。正体は領主の側近で、絶対服従を誓う。また、アテカ姫に対して異常なまでに執着しているようだ。手の平から浮かぶ青い炎とは一体…!?

⬆魔城兵をとりしきっているのもこの男らしい。

ザガン

魔城東小天守

⬅古代遺跡で、フードの下の顔が明らかに！

設定集

領主とザガンの設定。領主は現在より年老いており、ザガンの衣装は変わらず。

領主

⬅表情や衣装が様々なパターンに描き分けられている。ストーリーに沿った設定だ。

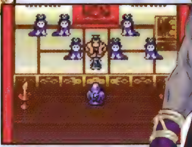
ザガン

➡現在よりもさらに鬼の形相に近いものになっている。

温厚な領主が一変!?

以前はイルパの町の人にも慕（した）われ信頼の厚い良い領主であった。しかし、ある日を境に一変する。形相も鬼のように険しくなり、言動や服装までもが変化してしまうのだ。領主の身に一体、ナニが怒ったのか!?　そのワケを知る者こそ…娘のアテカ姫なのだった!!

⬅以前は優しい目をした領主。表情さえも変わるとは、憑（つ）きモノか!?



➡常に数人のお付きの者を側におき、毎夜宴（うたげ）を開いているようだ。

魔城大天守閣

領主

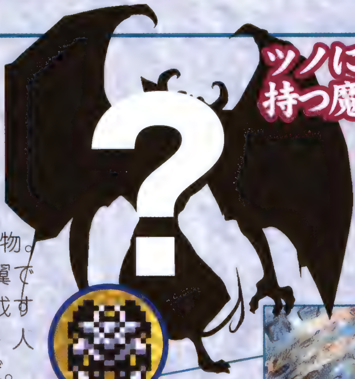
お付きの者の小部屋

領主にしなだれかかり、酒をつぐ女性たち。お竜もお付きの者に変装していたのだが、衣装が微妙（びみょう）にちがうのに気づいた?

二大強敵

ジャハンナムの扉

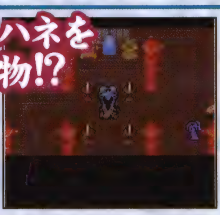
キュラス



人の体に寄生する魔物…
目標は邪神の復活!!

物語後半で登場する魔物。頭に角を生やし、大きな翼で空を飛ぶ。己（おのれ）の目標を達成するためには手段を選ばず、人間に取（と）り憑（つ）くことも可能だ。

ツノにハネを持つ魔物!?



⬆高笑いをしながら、夜の闇に消えていく…!!

ジャハンナムの扉

最後の敵!?

地下深くに眠る巨悪!
覚醒後の世界は一体!?

キュラスが復活させようとしている巨悪とは?　外界の光に弱く、地下深くに眠る。しかし覚醒すると…この世は暗黒と化す!

⬆壁の中から飛び出すような姿で戦うぞ!

カベの中から這い出ている!?

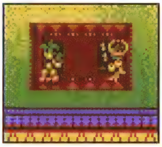
シレンとコッパの旅のコラム道

其の弐

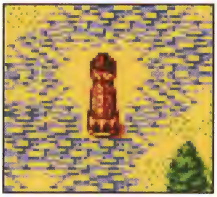
魔城から抜け出したシレンたちはイルパの町を探索することに。そこで見つけたイルパの町情報の数々。イルパの秘密がわかるかも!?

イルパの町へようこそ!!

昼 昼はワイワイ!!

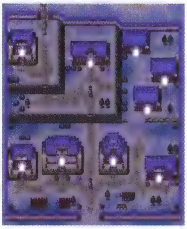


⬅町の入口近くで装飾品を売るビビンギダのお店。お薦め品は金の篭。



⬅町に入ってすぐの場所に設置された像。これはイルパの町の道祖神!?

➡最近砂漠化が急激に進んできた町内では、すすんで木が植えられている。



夜 夜はひっそり…

⬅日もすっかり暮れた町の様子。もう外に人影はなく寝静まっている。

おいでませイルパ!

砂漠のど真ん中という地にあっても、人々の活気にあふれた町、イルパ。道具に料理にかじ屋に銀行とほぼ揃っているため、遠出しなくても事足りてしまうのだ。かといって住民は人見知りせず、外部からの来訪者も歓迎してくれる。

ダンジョンの章

ダンジョンの特性

風来のシレンシリーズの醍醐味といえば、なんといってもダンジョンの奥深さ。通常の物語はもちろん、エンディング以降にも数々のダンジョン攻略が続く

不思議のダンジョンってナニ？

"不思議のダンジョン"とは、同じダンジョンの同じ階数であったとしても、入るたびに地形やモンスターやアイテムの配置が異なるダンジョンのこと。そんな不思議のダンジョンをさまざまな方法を使ってクリアしていくのだ！

エンディング後

⬅ここでいったん、物語は終了。しかしその後は…。

⬇キミの風来人度を試すダンジョン攻略の始まり。己との戦いだ!!

さらなる不思議のダンジョンが!!

ダンジョン構成

52ページの「魔城内の牢屋」から
75ページの「ジャハンナムの扉」まで

▼

不思議のダンジョン

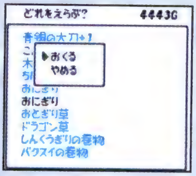
78ページの「トンファンの穴」以降は

▼

さらなる不思議のダンジョン
がいくつも登場!!

今回も、おまけダンジョンに肉のダンジョンなどが登場!!

なんと今回は、通信ケーブル対応の、風来人「救助への道」!!



こ、こんなことが……

できるんです！

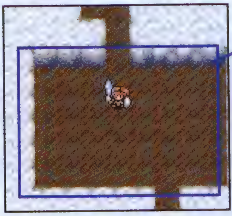
初の通信対応となる本作で新登場の「救助への道」。倒れた風来人を救うために、他のプレイヤーから入手したダンジョンデータによって冒険が展開されるぞ。しかも、助けた方には「ごほうび」が！

ごほうび

⬆お助けに成功すると、ここでしか入手不可能なごほうびGET！

くわしくは18ページにて

◆◇◆◇ダンジョンには地形がある◆◇◆◇



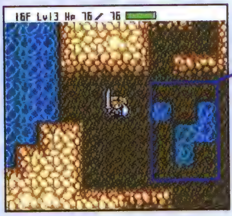
↑通路の壁は壊せないぞ。

部屋

ダンジョンの各フロアに点在する部屋。大・小部屋など、大きさや形はさまざま。

部屋の中にはナニがある!?

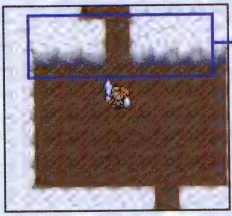
モンスターと遭遇したりアイテムを拾うこともある。また、この中に下で紹介する泉や堀、池に川などがあるのだ。他の部屋とは壁で隔たれ、また、通路でつながっている。壁はつるはしで壊すことも可能だ。



泉／堀／池／川など

ふつうの状態のときには、こういった水の上を歩くことができない。だが、特殊なアイテムを身につけた場合にのみ、水の上を歩くことができるようになるのだ。

←壁の角とは異なり、水脈の角ではナナメ移動ができる。



通路

部屋をつなぐ通路。モンスターとの遭遇はないが、アイテムも落ちていない。

←移動中にモンスターとバッタリ会うことも。

今回登場するダンジョンは……
見た目もちがっている!!

同じダンジョンなのに、行くたびに地形が変わる数々のダンジョンがシレンを待ち受ける！

魔城内の牢屋

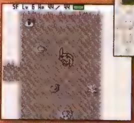
古代遺跡

ジャハンナムの扉

←ダンジョンごとにまったく雰囲気がちがう。

全21ワナリスト

ダンジョンにはさまざまなワナが存在し、シレンの行く手を遮(さえぎ)ろうとする。被害を最小限に抑えるためにそれぞれの特性を知り、対策を立てよう！



うっかりひっかかると大ピンチに！

1 木の矢のワナ

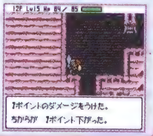
シレンの右側から木の矢が飛び出し数ポイントのダメージを受ける。右側にモンスターがいれば矢はそいつにヒット。

2 鉄の矢のワナ

基本は、木の矢同様、右側から鉄の矢が飛び出しダメージを受ける。踏んだら最後、避けることはできないぞ。

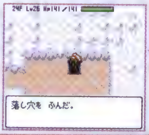
3 どく矢のワナ

受けるダメージは数ポイントとちから-1と、他の矢よりも受けるダメージが大きい。大天守閣に出現するぞ。



4 落し穴

1F分下に落ちてしまい、数ポイントのダメージを受ける。地下にもぐっていくダンジョンでは意外にも先に進めるのだ。

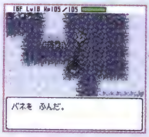


5 ノロイばさみ

シレンが持っているアイテムのひとつが呪われてしまうぞ。こちらは大天守閣のみ出現するぞ。

6 バネ

ダメージは受けないが、突然同じフロア内の別の場所にワープさせられるワナ。ワープする場所はランダムだ。

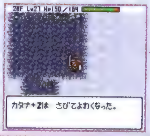


7 ころび石

転倒しダメージを受ける上に、持っているアイテムのいくつかを落としてしまう。壺の破(は)損(そん)はないが、泥棒には要注意。

8 さびワナ

装備中の武器・盾が錆(さ)びてしまうワナ。ただし錆(さ)びない特殊能力、メッキ、もう錆(さ)びきっているものには効果なし。



9 けいほうそうち

寝ているモンスターなど、止まっていたモンスターたちが一斉に動き出し、シレンに猛襲をかけてくるぞ。

10 しょうかんスイッチ

突如4体のモンスターが周りに出現しシレンを取り囲む。出現モンスターは各フロア内から選出される。

11 装備はずしのワナ

たとえそれが呪われているアイテムであっても必ず装備がはずれるワナ。東小天守、大天守閣といたる所に出現！

12 落石のワナ

頭上から巨大な石が落ちてきて数ポイントのダメージを受ける。腕輪などのアイテムにヒビが入ることもあるぞ。

13 ハラヘリのワナ

ハラヘラズの腕輪装備中や「特製おにぎり」などのハラヘラズ状態でもハラヘリになる。

14 デロデロのゆ

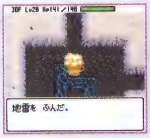
壺の中にある「おにぎり」以外のすべての「おにぎり」が腐ってしまう。シレンがおにぎり状態だと踏んだら即倒れる！

15 かいてんばん

板の上でくるくると回され、10ターンもの間、混乱状態になってしまう。攻撃方向も思い通りにいかないのがつらい。

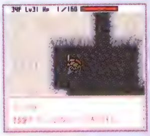
16 地雷

踏むと爆発し一気に現在のHPが1/2に減ってしまうぞ。HPがすでに1だった場合は倒れる。周り1マス分に影響あり。



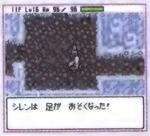
17 おおがた地雷

HPが一気に1になってしまう大ダメージのワナ。HPがすでに1の場合は何度踏んでも1のまま。範囲は周り1マス。



18 どんそくのワナ

数ターンの間、動くスピードが1/2になってしまうぞ。回復させるためには、すばやさ草を飲めばOKだ。



19 ねむりガスのワナ

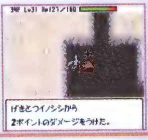
足下からガスが吹き出し、数ターンの間行動不能になってしまうぞ。この間は何もできないのでひたすら耐えろ！

20 まるたのワナ

シレンの右側から丸太が飛んできて数ポイントのダメージ＋5マス吹き飛ばされてしまうぞ。盾での防御は不可能。

21 イカリのワナ

踏むとモンスターがイカリ状態になるワナ。シレンが罠師状態の際に踏むと5ターンの間、シレンの攻撃力は2倍に。



モンスターハウスカタログ

ここでは、最もキケンなダンジョンのワナ、モンスターハウスに迫るぞ！

モンスターハウスは2タイプある！

モンスターハウスとは、ダンジョンの中でランダムに出現する、モンスターだらけの部屋のこと。モンスターハウスの種類は、各フロアに生息するモンスターばかりが集まったノーマルタイプと、タイプごとのモンスターが集まったテーマ別のふたつ。挑戦するも逃げ出すもキミしだいだぞ!!

ときにはこんなモンスターハウスも……

モンスターハウスはただランダムに登場するだけでなく、「モンスターハウスの巻物」を読んだときや、風来救助隊として出動したときは、必ず出現する。いずれにしても、あまりいいものじゃないけどね。

タイプ1 テーマ別モンスターハウス

テーマ別ハウスは、全部で10タイプ!!

ゴースト系、ドレイン系、パワー系など、それぞれテーマを持ったモンスターハウスが存在する！　これは、合計10系統の中から選ばれ、何が出るかはわからない。

タイプ2 ノーマルタイプモンスターハウス

テーマ別モンスターハウスとは異なる、各フロアでランダムに出現するノーマルタイプのモンスターハウスについて紹介しよう。このノーマルタイプのモンスターハウスが発生した場合、ここに登場するモンスターは、そのフロアに出現するモンスターの中からランダムで選ばれるのだ。

テーマ別モンスターハウス一覧

ゴーストハウス

ぼうれいむしゃ系
パコレプキン系
しのつかい系
エーテルデビル系
がいこつまどう系
やみかむろ系
あくまだんしゃく系
あやしいひとだま系

ドレインハウス

ミドロ系
すすりムシ系
ちょうちんフグ系
ヒツジ神官系
くねくねハニー
きりせんにん系

パワーハウス

タウロス系
デブータ系
ウルロイド系
アイアンヘッド系
コクワガッター系
ギャザー系
マスターチキン系

ドラゴンハウス

とおせんりゅう系
ドラゴン系
にらみへび系
ダギャン系

ばくだんハウス

オヤジせんしゃ系
ばくだんウニ系
ウルロイド系

マジックハウス

ゲイズ系
ヒャクメ系
まどろみつかい系
ガイコツまどう系
つえふりわらべ系
パおう系
きりせんにん系

1ツ目ハウス

ぴーたん系
ゲイズ系
まどろみつかい系
すすりムシ系
アイアンヘッド系

せんにんハウス

からぶりせんにん系
いねむりせんにん系
きりせんにん系

どうぶつハウス

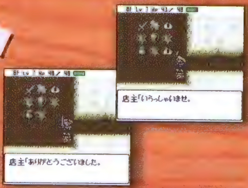
いやしうさぎ系　デブータ系　かっとびイノシシ系　ワルっトド系　モラビー系　ヒツジしんかん系　ジャンガリガン系　にらみへび系　ねずみこぶん系　カラカイおさる系　パおう系　マスターチキン系

どろぼうハウス

ワルガマラ系
ワルっトド系
ギャドン系
壺つりジジイ系
ジャンガリガン系

ダンジョンのオアシスこと店紹介

戦いに疲れたとき、見つけるとホッとする店。ここでは、その種類+イケナイことを教えちゃう



ダンジョンでフッとひと息つける店

お店の構造

入口 入口はひとつ。横には必ず店主がいる。

店まわり 壁に囲まれている、部屋自体が店なのだ。

商品が置かれている フロアに落ちているのと同じ状態の商品陳列。

必要なアイテムをゲット！

ダンジョンのフロア内に突然現れる店。落ちているアイテムのバリエーションが少ないときや、アイテムを使い切ってしまったときなど、見つけた瞬間にホッとする、ありがた〜い存在だ。売られている商品は、ダンジョンやフロアによって異なっているが、だいたい5個から9個置かれている。そのときに欲しいものがあるかどうかは、ある意味運次第なのである。幸運にも、いま欲しいアイテムがあり、なおかつそれが買えるお金を持っていたら、アイテムを拾ってから店主に話しかけよう！

困ったときのかけこみ寺？

店は、買い物をするだけでなく、冒険中に一息つける「かけこみ寺」の役割も果たしているのだ。HPが少ないときでも、店に入って商品を持てば店主が入口をふさいでくれる。そうすれば安心して足踏み回復が可能だ。もちろん、パコレプキンなどの壁抜けができるモンスターはやってくるので、お忘れなく。

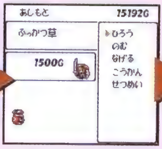
「モンスターの肉専門店」もある。

「ジャハンナムの扉」をクリア後、ダンジョンを冒険していると、モンスターの肉だけを売っているお店を見かけることがある。これが「肉専門店」だ。見つけたら貴重な肉がないかチェックだ。

お買い物の手引き

1フロアに最大でひとつある店。購入法を知らないキミのために、お買い物の手引きをナビゲイト！

⬆アイテムの上に乗ると名前と値段が表示される。



⬆コマンドを開き、「あしもと」から次の行動を選ぶ。

⬆拾ったら店主に話しかけて会計を済まそう。

もしかして……
そんな悪い気持ちが
よぎったら……

一度は経験してみたい アイテムドロボウ

アイテムを拾うと、その時点で未払いのモノとしてチェックされる。同時に、店主も店の入口をふさぎ、会計の準備を整え始める。このとき未払いのままアイテムを使用することも可能だが、ちゃーんとチェックされているぞ。ここでもしもキミが悪気を起こし、料金未払いのまま、店から一歩でも出ると……キミは立派なドロボウさん！

ドロボウになるまで

それではここで、キミが立派なドロボウになるための手引きを始めよう。ドロボウ行為は悪いことだが、捕まらなければ何事もなかったかのようにゲームは続く。やるからには完璧にこなすこと!!

アイテムの確認

店内をうろつき、めぼしいものを探す。そしてアイテムを拾うかその場で使ってしまうのだ。

攻撃、物を投げる、穴を掘る、たかとびなど

そして商品を持ったまま何らかの方法で店外に出るか、店主に攻撃をくらわすと……。

ドロボーけいほう

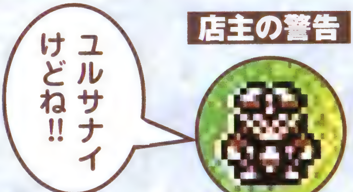
店から逃げ出した瞬間、店主がドロボー警報を発令。とうぞくばんとばんけんがひたすらシレンを追いつめる！

逃走劇

いかにすれば追っ手から逃げ切ることができるのか……。ドロボウと逃亡のくわしい手引きは118ページで!!

果たして逃げ切れるのか!?

店主の警告



ドロボウと化したシレンを追いかけ、ヘッドバッド。帽子の中に何が入っているか知らないが強烈な大ダメージ！

店主は激強!!

⬆➡しまった！　店主に向かって杖を振ってしまった〜い。

うっかり店主に攻撃すると大変なことに

ちなみに……

とうぞくばんもばんけんも、とにかく激強!!

ばんけん

全身にヨロイをまとった、完全武装のばんけん。大量のばんけんが2倍速で動き、シレンを追いつめる。

とうぞくばん

ばんけんと共に登場する、ダンジョンのお巡りさんだ。頭のランプは「御用」のときのみ発動するらしい。

シレンとコッパの旅のコラム道

其の参

前作で明らかになった店主の暮らしぶり。今回、そんな場面はお目にかかれないものの、シレンとなじみ深い人物であるのは確かだ

店主とばんけんを徹底解析!!

前作『風来のシレン2』でシュテン山山頂に住んでいることが判明した店主一族。今回の砂漠の魔城には、遠路はるばる出稼ぎにきたご様子。前回登場した息子は家の留守を任され未登場なため、代わりに馴染みのとうぞくばんも紹介しよう。

■ばんけん　HP 100

ばんけんは2種。攻撃力はそれほどでもないが、とにかく数多く現れるので、逃げるのが大変。

■店主　HP 200

まん丸の目と分厚い唇。この温厚な印象とは裏腹に、ダンジョン内最強とも言われる攻撃力をもっている。

■とうぞくばん　HP 150

胸のマークはとうぞくばんの証。ばんけんを従えて、ドロボウを徹底的に追いつめる。攻撃力もおそろしく高い。

店主のひみつ

店主一族のトレードマークともいうべき、赤い帽子に前掛けとギタンマーク入りのちゃんちゃんこ。これは大人も子供も共通する格好で、代々受け継がれているもの。また商人のくせに体力と攻撃力共に合わせ持つのは、ふだんから鍛錬を欠かさないからだ。

店主服

↑うす暗いダンジョンのなかでも目立つぞ。

犬好き

↑店主とばんけんはペットと主以上に信頼が厚い。

冒険の章

冒険の目的と心得

広がりはじめた砂漠、モンスターが集まる魔城と化した城。平和だったこの国にいったい何が起こったのか？　その原因をつきとめて元の平和を取り戻すのだ！

町の人々の様子がおかしい……

➡人々は広がる砂漠と魔城におびえ暮らしている。

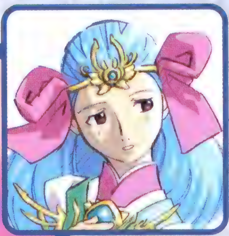
領主はいったいどうなってしまったのか!?

世界マップ

領主

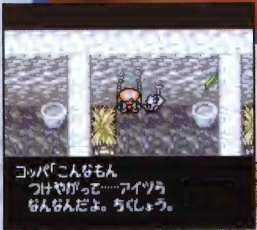
アテカ姫

生まれながらに不思議な能力を持つ美しい姫。町の人たちはその能力を怖れているようだ。



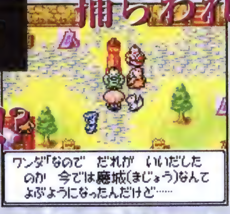
この男の正体は……!?

フードをかぶったこの男は、つい最近領主の一番の家来として取りたてられたらしいのだが、その外見どおり怪しい行動が目立つ。領主の人柄が変わってしまったのと関係があるのかもしれない。



なぜ捕らわれたのか!?

魔城とは!?

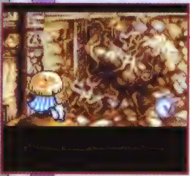


なぜかくまってくれるのか……!?

魔城の悪の根源をつきとめるのだ!!

冒険の流れとフィールド紹介

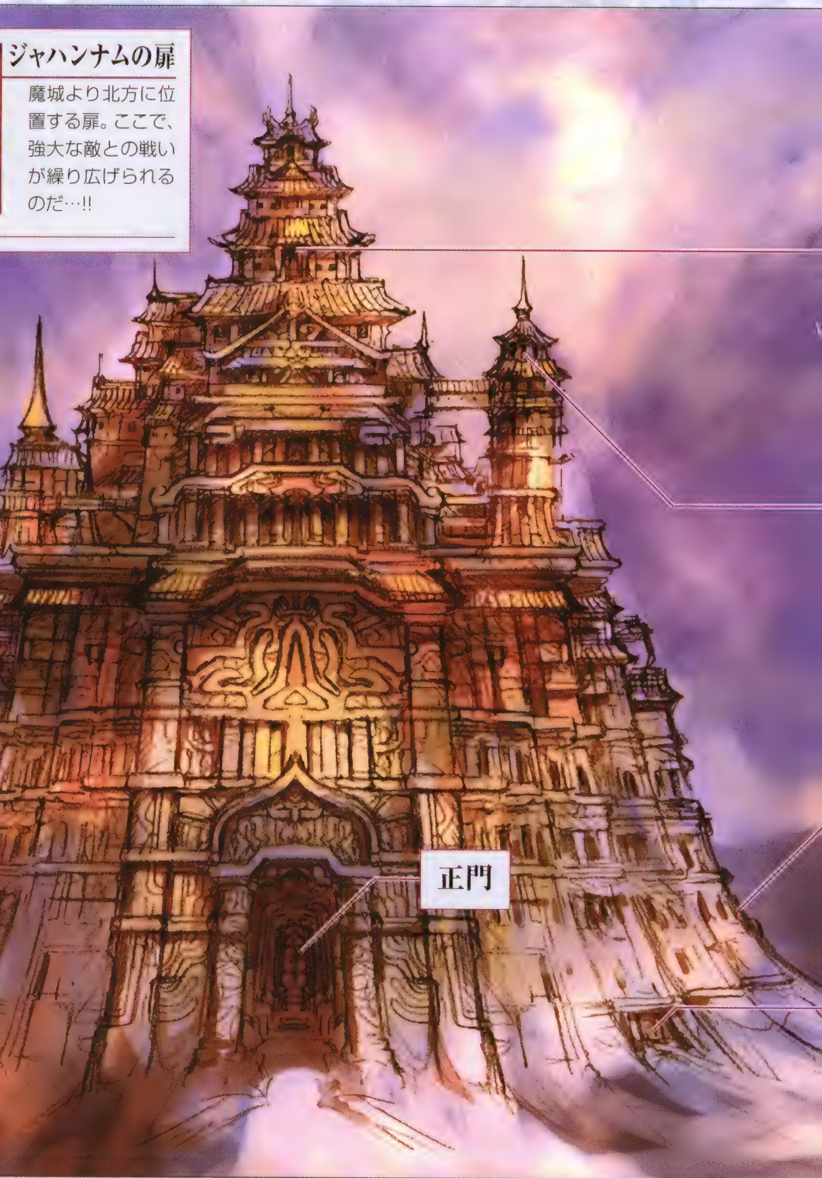
シレンたちが捕らえられた広く、深い魔城。その地下にある牢屋から頂上の大天守閣まで、魔城の構造と謎に迫る！



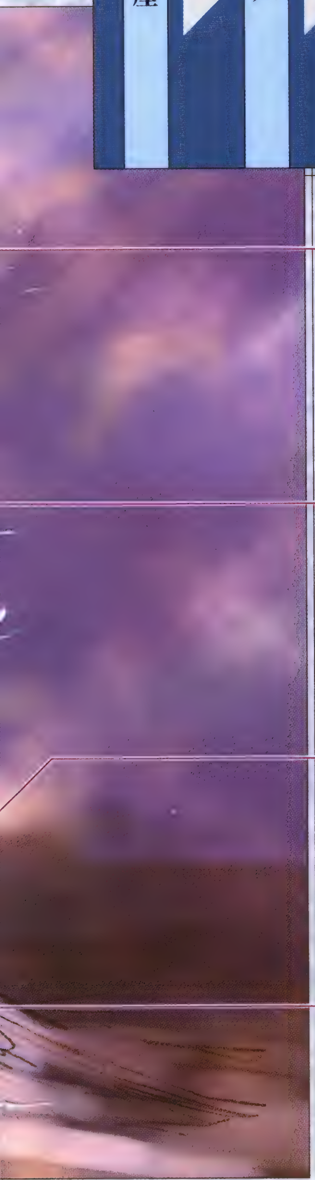
ジャハンナムの扉

魔城より北方に位置する扉。ここで、強大な敵との戦いが繰り広げられるのだ…!!

70ページへ



魔城内の牢屋 ▶ 城下町イルパ ▶ 古代遺跡 ▶ 魔城東小天守 ▶ 魔城大天守閣 ▶ ジャハンナムの扉 ▶ ？



魔城大天守閣

普段は使われていないが、儀式などが行なわれる特別な場所。城の命ともいえる重要な部分だけに、たどり着くまでのダンジョンは長く複雑。モンスターも強敵ばかりだ。

64ページへ

魔城東小天守

フードの男が常駐する場所がここだ。それだけに守りは固く、そこに至るまでには多くのワナが仕掛けられている。ハンパな装備ではダンジョンの前半すら突破できないだろう。

60ページへ

古代遺跡

財宝が眠るといわれる地下の古代遺跡への入口。城の裏手にあるので発見しづらいが、これまで何人もの人が調査にやってきている。今回最初に冒険する不思議のダンジョンだ。

58ページへ

魔城内の牢屋

最初にシレンたちが捕らえられ放りこまれた牢獄。出口まではほぼ一本道の構造だが、逃げられないためのワナが通路のあちこちに仕掛けてあり、そう簡単には脱出できない。

52ページへ

危機一髪！　魔城兵の追撃をかいくぐれ!!

魔城内の牢屋

フロアルート

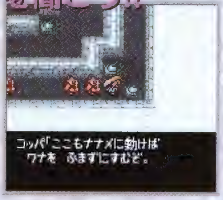
1〜6F

⬆牢屋に捕らえられたシレンは謎の美少女に助けられる。この格好からするに相当、身分が高そうだが、何者なのだろうか……。

◇魔城脱出！ ここで操作になれろ!!◇

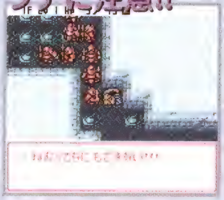
今回の冒険は、捕らわれたシレンが牢屋を脱出するところから始まる。ここではアイテムは出現せず、敵も3種類の魔城兵(まじょうへい)のみ。まずはワナを避けたり敵から逃げるための基本操作「ナナメ移動」をマスターしよう。

コッパのいう事を聞こう!!



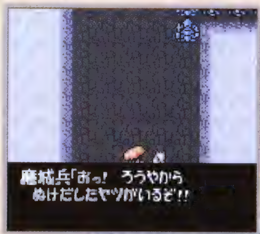
⬆ナナメ移動が必要な場面になるとコッパがアドバイスをしてくれるぞ。相変わらず頼りになる奴だぜ！

ねむりガスのワナに注意!!



⬆アドバイスを無視して適当に歩き回るとワナを踏んで眠ってしまう。当然、袋叩きで牢屋に逆戻りだ。

風来出来事帖



⬅逃げ出したシレンたちを魔城兵が発見。追いつかれたらマズイ！

➡魔城兵から報告を受ける謎の男。コイツは何か怪しいぞ。

1～6F／魔城内の牢屋～魔城脱出成功!!

イルパの町へ

魔城兵の追撃（ついげき）をかわして無事に出口までたどり着けたら脱出成功だ！　シレンたちは追っ手を振り切るため、遠くに見える町に避難（ひなん）することになる。ま、とりあえずこれでひと安心。

1～6F／魔城内の牢屋～魔城脱出失敗!!

魔城兵の攻撃を受けて倒されてしまうと脱出失敗。屈強（くっきょう）な魔城兵によって牢屋の中にブン投げられてしまう。こうなったらまた最初からやり直しだが、失うものは何も無いので脱出できるまでチャレンジし続けよう。

風来㊙報告

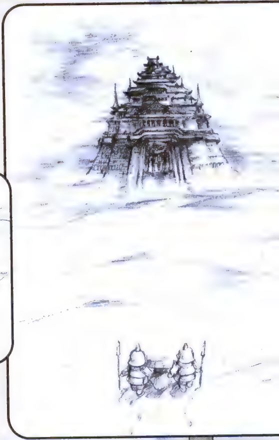
オープニング風景の設定を入手

オープニングでシレン達が行き倒れた砂漠、そして砂漠にそびえ立つ魔城。それらの設定イラストを公開するぞ！

➡シレンたちは旅の途中、砂漠で迷ってしまう。

⬅激しい砂嵐の中砂漠をさまようシレンたち。

➡ノドのかわきと空腹に耐えきれず倒れこんでしまう。



➡シレンたちを引きずる兵士。その行く先には魔城が不気味にそびえ立っている。

魔城脱出後、訪れる町……

城下町イルパ

◇旅の疲れはここで癒そう◇

魔城脱出後にシレンたちがたどり着くのはエキゾチックな雰囲気が漂うイルパの町。ここは冒険に必要なものが入手できるお店や、様々な施設がすべてそろうオアシスだ。利用法をしっかり覚えて冒険に役立てよう。

町の中はくまなく探索

⬆町に着いたばかりのときは、利用できるお店が限られている。まずは腹ごしらえだ。

シリーズ中初めての夜散歩!?

⬆イルパの町は昼、夕方、そして夜と、時間帯によってその雰囲気がガラッと変わるぞ。

風来出来事帖

⬅町の入口近くでなにやら話し込む人々発見。何かあったのか!?

➡料理屋の入口でペケジがヒョッコリ現れる。完全にくされ縁だな…。

一、人形屋

仲間として自動で戦ってくれる人形を貸し出してくれる便利なお店。序盤は人形が完成していないが、冒険が進むと利用できるようになるぞ。店主はオハギとキナコという変な兄弟だ。

店主オハギとキナコ おしゃべりタイム

㋔「アタシ達の人形は戦うたびに強くなるのよ！」㋖「でも壊されるとまた造り直さなきゃならないの」㋔&㋖「だから大事に扱ってね♥」

二、風来救助隊

困っている風来人を助けるために作られた組織が風来救助隊だ。冒険中に倒れて助けを求めている友達のシレンを、通信ケーブルやじゅもんを使って救助しに行くことができるぞ。

店主グッドとセツ 豆知識

㋝「困っている風来人の救助に成功すれば、救助れんめいから表彰されて報酬のアイテムを授与されます」㋘「魂の叫びを聞き、集え同士！」

三～九は56ページにて!! ▶

三、おはらいオババの家

町の長老（ちょうろう）としてみんなに尊敬されているおはらいオババが住む家。イヤな予感がすることが多いらしく、いつも家の前に出て何かを心配している。イザというときには頼りになるぞ。

家主 おはらいオババ

オババのイヤな予感

「識別してないアイテムをむやみに装備してはいかんぞ！　必ず悪いことが起こるでな…」

四、ビッグモアイさまの家

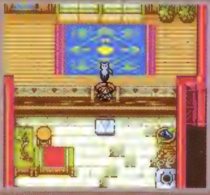
イルパの守り神であるビッグモアイさまにおまじないをとなえると、色々なアイテムがもらえるぞ。まずは家の前にいるリヒピシに話しかけておまじないを教えてもらおう。

家主 ビッグモアイ

ビッグモアイとダンジョンで再会

話が進むとビッグモアイさまはいなくなる。しかしダンジョンで再会できることもあるらしいぞ。

五、ヌワンコの家



ビッグモアイさまとオババの家と同じつくりの家だ。だけど、この家は誰もいないことが多い。

六、倉庫

アイテムを無料で保管しておいてくれる。すぐには必要無いけれど、売ってしまうにはもったいないアイテムは、とりあえずここにあずけておこう。壺をあずけるときは中身に注意！

管理人 クメとカメ

お店のデータと注意点だよ！

最大あずかり数…………120個

「預けた壺の中身は消えるからね、大切なものは出しておきなさいよ」

料理屋トンファン店内

これは開店直後の様子。お昼頃には満席になるのだ。

いらっしゃあ～い♥

看板娘・サチ▶

◀店主・オロ

んあぁ？

七、料理屋トンファン

町で唯一の料理屋で、その味には定評がある。また料理はもちろんのこと、ペケジと同じように看板娘のサッちゃん目当てに訪れる客も多く、とても繁盛（はんじょう）しているぞ。古代遺跡から帰った後は、シレンたちはここの2Fで寝泊りすることになる。朝起きるとやさしいサッちゃんが、やく草をくれることもある。

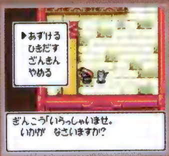
店主オロと娘サチ

店内にいるお客の声も聞いとくれ！

㋔「人の集まる場所には自然と情報も集まるもんだ。注意して聞けば何か役立つ情報があるかも知れんぞ」

㋚「最近は領主様の話が多いわね」

八、万屋（よろずや）



ぎんこうとどうぐ屋、それにかじ屋と、冒険に必要な3種のお店が集まる便利な建物。ダンジョンから帰ったらまずここへ来て、次の冒険にそなえて準備を整えよう。それにしても2Fの存在が気になる…。

ぎんこう
余分なお金はあずけて安心！

利子もなければ、手数料もかからない便利な銀行。シレンがダンジョンで手に入れたギタンを預けておける。冒険に出る前にすぐにお金を引き出して、どうぐ屋で必要なものを調達すれば、再びラクな気持ちで冒険へでていけるぞ。

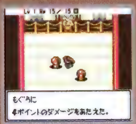
どうぐ屋
そなえあればうれいなし

武器や盾はもちろん、草や巻物まで取り揃えた充実のラインナップ。いらないアイテムの買取もOK！　○青銅の太刀…500G　○鉄甲の盾…1200G　○きょだいなおにぎり…200G　○おはらいの巻物…100Gなど

かじ屋
職人の仕事は一日一回

腕自慢の職人が武器の強化と腕輪の修理や、合成をはずすサービスをしてくれる。値段は結構高めだが、それなりの価値はある。　○武器を鍛える…1500G　○印をはずす…1000G　○腕輪の修理…500G

九、訓練所



ダンジョンに向かう前にレベルアップのための訓練ができる施設。モグラを倒すだけで簡単に強くなれるぞ。また「とっくんダンジョン」で、すでにクリアしたダンジョンを冒険することも可能。

トレパン

トレパンのオススメ訓練法

「出てくるモグラを全て倒そうとしちゃダメデース。部屋の真ん中からあまり動かず近くに出てきたモグラだけを狙うと上手くいきマース！」

難易度は低め！　操作に慣れるためのダンジョンだ!!

古代遺跡

フロアルート
1～8F

◇ペケジとの再会！　財宝を探しにいこう！◇

久しぶりに再会したペケジはお宝の情報を手に入れたらしく、魔城の地下にある古代遺跡(こだいいせき)へとシレンを誘う。「あそこには二度と行きたくない」とコッパはいやがるが、シレンはなぜか冒険行きを決意。どうやら助けてくれた女性のことが気になるようだ。出所(でどころ)が怪しい話だけに何も起こらなければいいのだが…。

⬆目を輝かせてお宝の話をするペケジ。いつものことながらコイツの持ってくる話はどうもウサンくさい。

⬆コッパは乗り気じゃないが、シレンが行くというなら仕方がない。結局みんなで行くことになる。

風来出来事帖

⬅シレンたちの後を追う人影。もしかして知り合い？

➡ついにお宝を発見！　しかしフードの男に奪われてしまった。

このアイテムが大活躍!!

こんぼうと木甲の盾は相性バツグン！　一緒に装備すると攻撃力と防御力に３ポイントのボーナスが！

イテテテ…。落とし穴とはついてないな。仕方ない、財宝の前で落ち合おうぜアニキ！

このモンスターにご用心!!

カラカイおさる系

カラカイおさる(3F-5F)

積極的に攻撃はしてこないがシレンについてまわるぞ。通路のはしに追い込んで倒そう。

じんめんいわ系

じんめんいわ(8F)

ここで出現する敵の中でもっとも攻撃力が高い。HPが少ないときは近づかないようにしよう。

ヒツジしんかん系

ヒツジしんかん(7F-8F)

シレンのちからを一時的に半分にする魔法をとなえる。見つけたら早めに倒そう。

古代遺跡から帰還したら…

イルパの町でやるべきこと

魔城脱出して以降、ダンジョンから帰還するごとに必ず立ち寄ることになる町、イルパ。ここはどうぐ屋にぎんこう、かじ屋など、さまざまなお店が集結している。数あるお店の中でも多用する「万屋」にスポットをあて、旅に出る前に必ずやっておくべきことを紹介しよう。

かじ屋で武器を鍛えるべし

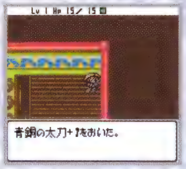
ダンジョンから無事に帰ったら、まずはかじ屋で武器を鍛えてもらおう。一回に上がる攻撃力は小さいが、コツコツ鍛えることで後々大きな差になるんだ。

ぎんこうにお金を預けるべし

武器を鍛えて道具を買い揃えたら、余ったお金は銀行に預けるといい。全部預けるとダンジョン内での買い物が難しくなるのである程度は残しておこう。

そうこに余分なモノは収納！

アイテムをたくさん持って出かければ安心だが、それでは落ちているアイテムが拾えない。装備品とおにぎり以外の持ち物は最小限におさえて、すぐに使わないアイテムはそうこに保管しよう。



⬆武器や盾など合成素材の保管にも便利だぞ。

訓練所で体を鍛えよ

最後の仕上げは訓練所だ。無料訓練は一回だけだが、上手くいけばレベル5程度までは上げられる。それだけでダンジョンに入ったときの安心感がまるで違うぞ。レッツ訓練!!

⬆さらなるレベルアップを目指して訓練を続けるのもアリ。ま、お金に余裕があればだが。

ビッグモアイさまにまじないを

⬅おまじないをとなえるたびに、モアイさまはアイテムをくれるのだ。

➡ダンジョンをクリアするたびに新しいおまじないを教えてくれるぞ。

これらの作業は今後の冒険の後にも必要なのジョ

魔城再び！　ザガンとの戦いだ!!

魔城東小天守

フロアルート
1～5F ▶ イベント ▶ 6～12F

◇邪神像を取り返すため、再び魔城へ◇

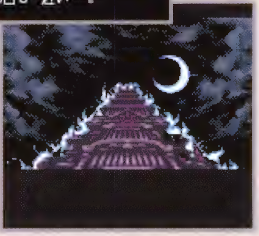
古代遺跡でフードの男の襲撃を受け邪神像を奪われたシレンたちは、命からがらイルパの町へと逃げ帰る。その晩、町の人々は砂漠と魔城の異変に気づき大騒ぎとなる。どうやらあの邪神像をとってしまったことと何か関係があるらしく、シレンは邪神像を取り返すためにもう一度魔城へと向かうことを決意する。

⬆ペケジをだましたフードの男はザガンというらしい。奴の言っていたことと魔城の異変は関係があるのか？

⬆攻撃をモロに受けたペケジは、ケガの具合が思わしくない。今度のダンジョンもシレンひとりでの冒険だ。

風来出来事帖

⬅邪神像を手に入れて喜ぶ領主。いったい何をするつもりなのか。



➡不気味なオーラを発している魔城。かなりヤバイ感じだ……。

このアイテムが大活躍!!

HPが少ないときに強敵に出会ったら迷わず「ドラゴン草」を使おう。これなら確実に倒せるぞ！

罠 ワナデータ　魔城東小天守

初っぱなから手強い！　1フロアに最大9種のワナ

ころび石、まるたのワナ、バネ、かいてんばん、ハラヘリのワナ、どんそくのワナ、ねむりガス、装備はずし、木の矢のワナ

このモンスターにご用心!!

ワルガマラ系
ワルガマラ(1F-3F)

攻撃はしてこないが、ギタンを盗んでワープで逃げる。できるだけ遠くから倒そう。

きりせんにん系
きりせんにん(3F-5F)

コイツのとなえるじゅもんを受けると、10ターンのあいだHPが回復しなくなるぞ。

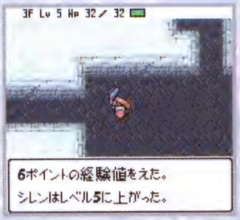
パコレプキン系
パコレプキン(7F-9F)

壁の中から攻撃してくる危険なモンスター。通路で出会ったら広い部屋までおびきよせて戦おう。

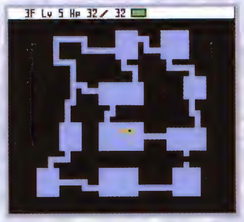
1～5F／石垣内の蔵

先を急ぐよりアイテムコンプリート

もし階段を見つけてもすぐに上ってはいけない。その階に落ちているアイテムを全部拾ってからでないと、後々アイテムが不足して困ってしまうからだ。それに、歩き回ってモンスターを倒していれば徐々にレベルも上がる。先を急ぎたい気持ちは分かるがあせりは禁物(きんもつ)だ。



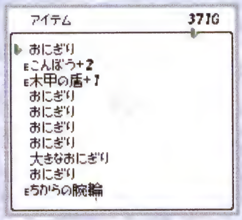
⬆歩き回れば敵に出会う回数も多くなる。少しでも多く倒してレベルを上げよう。



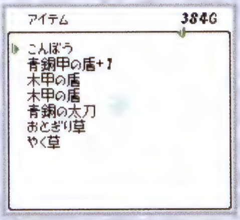
⬆取り残したアイテムがないことを確認してから次の階へ進もう。

保存するアイテムの選別は慎重に

アイテムが持ちきれなくなったらあまっている「おにぎり」や「やく草」を食べて空きスペースを作ろう。もしHPやまんぷくどが最大の状態でも、最大値を少しだけ上げてくれるので冒険が楽になるぞ。あまってない場合は、十(プラス)が付いてない値段の安い武器や盾から順に捨てよう。



⬆こんなにたくさん持っていてもしょうがない。さっさと食べて満腹度を上げよう。

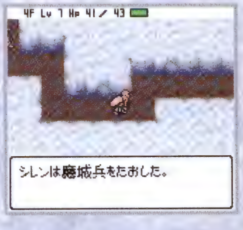


⬆「木甲の盾」は意外と高価で売れる。この場合、最初に捨てるのは「こんぼう」。

モンスターにはお金持ちと貧乏がいる!?

5Fまでに出現するモンスターの中では一番強いにらみヘビ。コイツは経験値が高く倒すとアイテムを落とすことが多いお得なモンスターだ。攻撃力は高いが特殊攻撃はしてこないので、積極的に戦うことをオススメするぞ。逆に魔城兵(まじょうへい)は、倒しても経験値が手に入らないので無視しよう。

⬆にらみヘビは経験値も高く、お金もよく落とす。



⬆魔城兵と戦っても何も手に入らない。

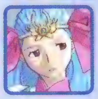
とノ門外廊

コッパ

アテカ姫に
助けてもらったぜ

アテカ姫

治って
よかった…



⬆とつぜん気分が悪くなるコッパ。

⬆通りがかったアテカ姫が治療を。

6～12F／魔城二ノ丸

見えないワナ初登場！

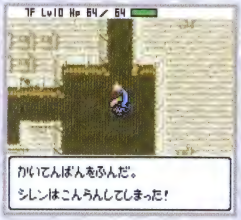
ついに6Fからはワナが出現。牢屋に仕掛けられていたものとは違い、見えない状態になっていてうっかり踏んでしまうことも。そんな中をむやみにウロウロするのは危険が大きい。特に、HPが少ないときは「めぐすり草」を使ってから探索しよう。

⬆敵に囲まれた状態で、装備はずしのワナを踏んでしまったら悲惨だ。

⬆「めぐすり草」を使えば、その階のワナが全部見えるようになるぞ。

かなり役立つワナ対策

ついでにワナの話をもうひとつ。かいてんばんを踏むとシレンは混乱（こんらん）してしまい、思ったとおりに動いてくれなくなる。しかしアイテムは普通に使えるので、もし踏んでしまったときにモンスターに攻撃されたらスタートボタンで向きだけを変え、アイテムを投げて攻撃しよう。



⬆まわりにモンスターがいなければ足踏みしてもいい。10ターンで元にもどるぞ。

⬆いらない武器や盾を投げて攻撃しよう。「ドラゴン草」を使うのもアリ。

回復アイテムは大事に使え

12Fまで来たら次はいよいよボス戦だ。戦いに備えてHPは最大まで回復させておこう。しかしこのとき「やく草」や「おとぎり草」を使ってはいけない。ボス戦で使う回復アイテムが減ってしまうからだ。階段のそばでHPが最大になるまで足踏みを続けるのがいいだろう。

⬆足踏みで減った満腹度は「おにぎり」を食べて回復させよう。

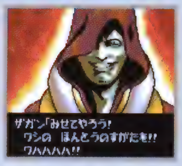
⬆階段のそばならイザというときに逃げることもできる。ちょっとしたことだが大事。

決戦直前／ザガンとの対決

邪神像を前にまたもザガン登場!!

⬆ようやく邪神像を見つけたぞ！

⬆またお前か!? いいかげんにしろよ。



⬆本当の姿？ どういうことなんだ？

魔城東小天守にて決戦 ザガンを倒せ!!

ザガン、正体をあらわす!

ザガンはアッという間にモンスターに変身！　当然、邪神像を取り戻すべく戦うのだが、アイテムを投げても燃えてしまい、まったく効かない。肉弾戦となって、かなり苦戦するが、勝てない相手ではない！

⬆戦闘がはじまったらすぐに「すばやさ草」を飲んでスピードを上げよう。

⬆ボスキャラだけあって攻撃力は高いが、HPはそれほどでもない。

ザガン戦を終えて… 懐かしき戦友との再会…

激闘の末、シレンたちはザガンを倒すことに成功。ザガンは炎に包まれて消滅する。しかし邪神像を取り返すことはできなかった。奥の部屋から現れた領主の圧倒的な力の前に、なすすべもなく奪われてしまったのだ。お付きの者に変装して忍び込んでいたお竜の活躍で命は助かったものの、シレンたちは手ぶらで町へと帰ることとなる。

⬅「…おのれキュラスめ」そう言い残してザガンは消滅してしまう。

⬆邪神像を返せと言う領主。それは無理な相談だ。

⬅しかし領主はケタ違いに強い。まさか全滅？

⬆頼みのアテカ姫も今回は領主のいいなりに…。

⬆お付きの者が領主に目つぶしをしかけたぞ!?

➡やっぱりお竜だ！助かったぜホント。

お竜サービスカット

ザガン戦…おつかれサマ♥

いよいよ、領主戦！　意外な事実が判明するぞ!!

魔城大天守閣

フロアルート

1〜5F ▶ 6〜11F ▶ 12〜15F ▶ 16〜18F

◇復活の儀式は次の満月。間に合うか!?◇

ザガンは倒したものの本当の黒幕であった領主に邪神像を奪われ、魔城と砂漠の異変はさらにひどくなってしまう。領主はなぜ邪神の復活をたくらんでいるのか、城にモンスターを呼び寄せているのは本当にアテカ姫なのか、その謎を解くためにシレンはもう一度魔城へと向かう。そして、お竜もまた魔城へと戻る。

⬆領主の攻撃で大ケガを負ってしまったコッパ。コイツのためにも、今度の戦いは絶対に負けられない。

⬆ここのところの異常な現象に、町の人々の不安も高まる。そろそろ我慢の限界にきているようだ。

風来出来事帖

⬅「アテカ姫を助けてあげたい」そう言って城に向かうお竜。

➡次の満月の夜、いよいよ儀式が行われる。早く止めなければ！

このアイテムが大活躍!!

領主戦ということで戦いに役立つ厳選したアイテムを所持するためにも「ハラヘラズの腕輪」を装備したい。

罠 ワナデータ 魔城大天守閣　ワナは総数11　気を抜くなっ!!

ハラヘリのワナ、ころび石、装備はずし、かいてんばん、さびワナ、どく矢のワナ、ノロイばさみ、けいほうそうち、バネ、どんそくのワナ、ねむりガス

このモンスターにご用心!!

ワナニン系

ワナニン（6F〜9F）

倒すとワナを残していくイヤなモンスター。通路では倒さないように気を付けよう。

パおう系

パおう（16F〜18F）

特殊攻撃の「ふういん」を受けると口が使えなくなる。巻物やおにぎりが使用不可能になるぞ。

コクワガッター系

コクワガッター（16F〜18F）

隣にいるモンスターをつかんでシレンに投げつけてくる。囲まれないうちに早めに倒そう。

1～5F／城壁内部

ふき飛ばされる前に…

つえふりぼうずはシレンにむかって「ふきとばしのつえ」を振ってくる。壁はともかくモンスターにぶつかると、そのモンスターからも攻撃されるので結構イタイ。ほうっておくとやっかいだが、倒そうとして近寄るとふき飛ばされてしまうので、こちらにおびきよせて倒そう。

⬆モンスターにむかってふきとばされると受けるダメージが結果的に大きくなるぞ。

⬆つえふりぼうずと直線に並ばないように動き続ければむこうから近づいてくる。

ノロイばさみに要注意

このエリアでもっとも危険なワナはノロイばさみだ。武器や盾が呪われた場合は装備しなければいい。だが草やおにぎりが呪われてしまうと食べられなくなってしまい、HPと満腹度の回復が難しくなる。あとで困らないためにも「ほぞんの壺」には食べ物を優先的に入れておこう。

⬆ノロイばさみをふむと持っているアイテムがランダムに呪われてしまう。

⬆壺は呪われても中のアイテムは呪われない。必要になったら割って取りだそう。

貴重品は床へ

ジャンガリガンはシレンのアイテムをうばって反対方向へと投げてしまうモンスター。投げられたアイテムはあとで拾えばいいのだが、アイテムを投げた先にモンスターがいた場合、アイテムが消えてしまうので注意。コイツと戦うのは貴重なアイテムと壺を地面に置いてからだ。

⬆投げられたアイテムがモンスターに当たると、ダメージを与えて消えてしまう。

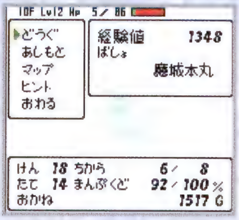
⬆壺を投げられると当然割れてしまう。「ほぞんの壺」だったら悲惨だ。

ひまガッパのひとりごと

6～11 F／魔城本丸

貴重なアイテムは持ち帰れ

大天守閣はダンジョンが長く、モンスターも強い。その分貴重なアイテムが手に入ることも多いが、途中で倒されては何の意味もない。HP回復アイテムの数が心配なら「もちかえりの巻物」を使っていったん町に帰り、貴重なアイテムを倉庫に預けたうえで出直すのがいいだろう。



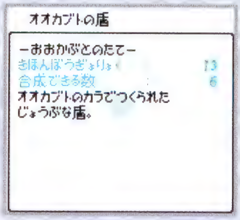
⬆こんな状態で回復アイテムが何もないときは、いったん帰るのが得策だ。

⬆魔城竜兵を倒すと必ず「もちかえりの巻物」を落とす。しっかり集めておこう。

「合成の壺」でアイテム強化

この「魔城大天守閣」から、いよいよ「合成の壺」が登場する。これから先のことを考えて、なるべく強力な装備を目指そう。武器では「じょうぶつのカマ」や「1ツ目ゴロシ」、盾では「バトルカウンター」や「オオカブトの盾」などが登場するので、見つけたら即、合成だ！

⬆「じょうぶつのカマ」は、後のフロアに登場するゴースト系モンスターに効き目あり。



⬆「オオカブトの盾」は、合成数が6と多いのが魅力。どんどん合成していこう。

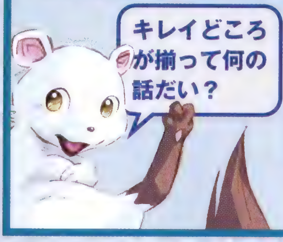
ちからを吸い取るモンスター!?

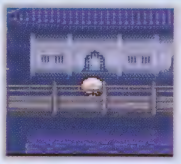
10Fから出現するすすりムシは、シレンのちからを吸い取って下げてしまうイヤなモンスターだ。下がったちからは時間がたっても元に戻らないため「どくけし草」で治すしかないが、少し下げられただけならすぐに治さなくてもなんとかなる。13Fまで進んでから治すと効率がいいぞ。

⬆すすりムシの出現は12Fまで。13Fに進んでから「どくけし草」を使おう。

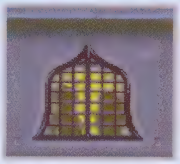
⬆早く治したいのはやまやまだが、すぐに下げられてしまっては意味がない。

渡りヤグラ　お竜とアテカ姫の密かな関係!?





⬆シレンが渡りヤグラに着いたころ…。



⬆お竜はアテカ姫の部屋にいた。

⬆アテカ姫はお竜に宝玉をたくす。

12～15F／修羅の間

アイテム投げが勝利のカギだ

きめんむしゃは倒すとぼうれいむしゃとなって復活し、近くにいるモンスターに乗り移りレベルを上げてしまう。しかも、通常攻撃では必ず1ダメージしか与えられないため、倒すには工夫が必要。こんなときは「ふきとばしの杖」の出番。効率よくダメージを与えられる。

⬆「ドラゴン草」を投げてもいいが、少しもったいない。レベルアップしたら使おう。

⬆ぼうれいむしゃのせいでレベルの上がったモンスターはめちゃくちゃ強いぞ！

からぶりを防ぐために

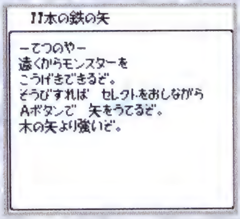
からぶりせんにんに術をかけられると、5ターンの間攻撃がすべてからぶりしてしまう。もしその状態でモンスターに囲まれてしまったら「ドラゴン草」などのアイテムを使って倒そう。または「たかとび草」を使って逃げるのも手だ。どちらにしろ直接攻撃以外の攻撃手段は必ず用意しておこう。

⬆もし近くにバネがあれば、わざとふんで逃げることもできる。

⬆直接攻撃だけに頼っていてはダメ。杖や草はイザというときに頼りになる。

変わったアイテム入手法

このあたりでもしHP回復アイテムに相当な余裕があるようなら、わざとクロスボウヤーの攻撃を受け続け、攻撃をかわしたときに落ちる「鉄の矢」を拾い集めるという手がある。かわす確率は低いので、かなりの危険を伴うが、強力な遠距離攻撃アイテムをゲットするチャンスだ。



⬆クロスボウヤーの攻撃手段は「鉄の矢」。集めるのは危険だが見返りも大きい。

⬆袋小路など、他のモンスターから攻撃を受けない状況でチャレンジしよう。

お竜の決断

お竜はアテカ姫に彼女と領主を救うことを約束し大天守閣へと向かう。おそらく何か策があるのだろう。

シレン…
そろそろ、
いくよ！

16～18F／銀の間・金の間・最上の間

ダンジョンの警報発令注意！

このエリアでは特にけいほうバエに注意しよう。コイツがとなりに来るとそのフロアにいるすべてのモンスターがおきてしまうため、モンスターの多い部屋では致命傷になるぞ。パおうに封印されたうえモンスターに囲まれて……。なんてことにならないよう、遠くから矢で倒そう。

⬆パおうと同時に出現するのが最悪のパターン。他にモンスターがいないことを祈れ。

⬆見つけたら遠くから矢で倒そう。一撃で倒すつもりなら「ドラゴン草」。

ワナ数が激増！ 対策法はアイテムだ

ここまでくるとワナの種類もかなり多い。中でもねむりガスには気をつけよう。ねむりガスは踏むとしばらくねむってしまい何もできない。その間にモンスターに囲まれたらアウトだ。そうならないための予防アイテムは「ワナけしの巻物」と「めぐすり草」。切らさないように注意。

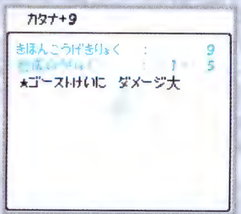
⬆「ワナけしの巻物」を使えばそのフロアのワナはすべてなくなる。

⬆「めぐすり草」はワナが見えるようになる。あとはそれをさけて通ればいい。

「じょうぶつのカマ」をさがせ

壁の中から攻撃してくるパコレプキン系や他のモンスターのレベルを上げるぼうれいむしゃ系のモンスターは、このダンジョンで拾える「じょうぶつのカマ」で攻撃すれば楽に倒すことができるぞ。もし「合成の壺」を持っているなら、今使っている武器と合成してしまおう。

⬆いわゆるゴースト系のモンスターに対して攻撃力が高いのが特徴。

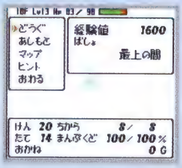


⬆主力武器に合成することができたならこの先の冒険がぐっと楽になるぞ。

18F領主戦直前／最上の間

回復アイテムは残っているか!?

大天守閣へと続く階段を発見したら、持っているアイテムの最終確認をしよう。領主は東小天守で戦ったザガンよりも数段強く、回復アイテムを多めに持っていなければまず勝てない。「おとぎり草」や「回復の壺」の持ち合わせが少ないなら、引き返すのが得策だ。



⬆シレンのレベルは最低12～13は必要。

⬆勇気をもって引き返すことも大切だ。

魔城大天守閣にて領主戦 領主との戦い!!

儀式はすでに佳境…

シレンが大天守閣に着いたとき、すでに儀式ははじまっていた。お竜から渡された宝玉(ほうぎょく)の力に守られてはいるものの、領主の攻撃力はすさまじく高い。回復のタイミングを間違えるとすぐに倒されてしまうぞ。

⬆特殊攻撃をしない分だけ攻撃力が高く、そのダメージの量はハンパじゃないぞ。

⬆領主の攻撃力の高さを考えると、HPの回復はマメにやっておく必要があるぞ。

アイテムを活用しよう

戦闘はシレンのターンから始まる。まずは「すばやさ草」を使うか、剣を振って領主が近づいてくるのを待とう。こちらから近づくとムダなダメージを受けるぞ。また、回復が間に合わないときは「ふきとばしの杖」を使うことで時間がかせげるぞ。

⬆剣を振れば領主から近づいてくる。これで先手を取ろう。

⬆ふきとばすことができれば5ターンぐらいの余裕ができる。

領主戦を終えて…

流れ出す暗黒面の波動

シレンは宝玉(ほうぎょく)の力に守られて善戦するが結局戦いの決着はつかず、儀式は完了してしまう。そして領主の体の中からは目的を果たして不気味に笑う魔物が現れる。直後、邪神像からは巨大な閃光(せんこう)が放たれ、魔物はその光を追って飛び去ってしまう。魔城はくずれはじめ、シレンたちはアテカ姫と領主を連れて町へと逃げ帰る。

⬆くずれはじめる魔城。あぶないところにペケジ登場。

⬆3人はアテカ姫と領主を連れてなんとか脱出。

不思議のダンジョン、いよいよ最終！

ジャハンナムの扉

フロアルート
1～6F ▶ 7～12F ▶ 13～22F

◇イルパの人々の期待を背負って…最終決戦!!◇

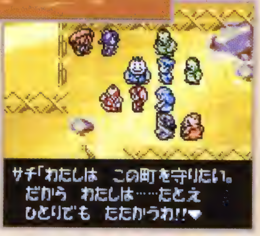
領主にとりついていた魔物・キュラスは、この地に封印されている邪神の復活をたくらんでいるらしい。先日の儀式(ぎしき)は邪神の封印場所(ふういんばしょ)を知るためのものだったのだ。そして、ついに砂漠に邪神復活の前ぶれと思われる異変がおこる。不気味にもり上がった砂漠を前に、人々の不安と恐怖は頂点へと達する。

⬆魔物と分離した領主の容態は思わしくなく、おはらいオババでも治療できないほど悪化している。

⬆お竜は邪神復活を止めるために魔城に忍び込んでいたが、何もできなかったことに責任を感じている。

風来出来事帖

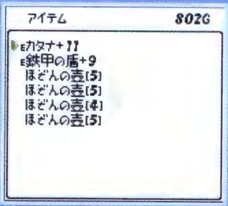
⬅地震の直後次々ともり上がる砂漠。不安は頂点へと達する。



➡町の人々はサチのひと声で団結。魔物と戦うことを決意する。

このアイテムが大活躍!!

長いダンジョンを攻略するためには食料を大量に用意するべき。「ほぞんの壺」の数をそろえよう。



罠 ワナデータ ジャハンナムの扉　ワナ総数は14！　前半は特に注意

ノロイばさみ、まるたのワナ、ねむりガス、さびワナ、落し穴、ころび石、どく矢のワナ、どんそくのワナ、装備はずし、鉄の矢のワナ、デロデロのゆ、ハラヘリのワナ、しょうかんスイッチ、けいほうそうち

このモンスターにご用心!!

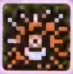
ゲイズ系
ゲイズ（5F～7F）

特殊攻撃を受けると混乱して勝手にアイテムを使わってしまう。かなりヤバイ状況になることも。

イカキング系
イカキング（18F～19F）

シレンに対してめつぶし攻撃をしかけてくる。まわりが何も見えなくなるぞ。

ばくだんウニ系
ばくだんウニ（17F～19F）



シレンを見つけるとスイッチが入り、5ターンで爆発する。さらにまわりにもいた場合は誘爆をおこすぞ。

1～6F／ジャハンナムの扉

長期戦…まずはおにぎりを食せ!!

ジャハンナムの扉は22Fまで続く長いダンジョンだ。回復アイテムと食料は持てるだけ持っていこう。特におにぎりが余っているようなら、ダンジョンに入った直後に5個ぐらいまとめて食べてしまおう。最大満腹度が一気に上がるので後半戦がかなり楽だ。

⬆冒険の最初におにぎりをまとめ食い。ハラヘリの心配は少なくなるぞ。

⬆どうぐ屋で「きょだいなおにぎり」を買っていこう。「ほぞんの壺」に入れるのを忘れずに。

仲間はよく考えて選ぼう

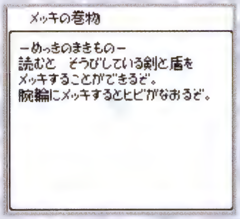
ジャハンナムの扉に連れて行ける仲間は、ペケジ、お竜、人形、マーモの中からひとりだけ。誰を連れて行くかで迷うところだ。戦いの補助としてのお竜か、直接攻撃のペケジ、矢を使う人形に、アイテム重視ならマーモ。目的と行動に合わせて選ぼう。

⬆ペケジは直接攻撃で敵を倒してくれる。けっこう頼りになるぞ。

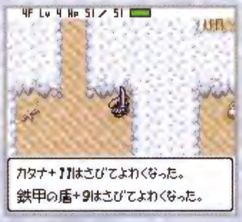
⬆人形は強いがお金が必要なのが玉にキズ。でも遠距離攻撃はおしい。

さびワナに注意

1Fから9Fまではさびワナが仕掛けられているため、装備している武器と防具には必ずメッキをしておきたい。それができない場合は「めぐすり草」か「ワナけしの巻物」を使って、極力ワナをさけよう。適当に歩き回ってワナを踏むと、冒険がさらに厳しくなるぞ。



⬆「メッキの巻物」はたまにお店に出ている。見つけたら即、買いだ！



⬆うっかりしていると、せっかく鍛えた装備が弱くなってしまうぞ。

店&アイテムの知恵

ジャハンナムの扉に出現する店の数は、今までのダンジョンよりもはるかに多く、品揃えも豊富。店を上手に利用すればダンジョン攻略がぐっと楽になるぞ。

店の数がとにかく多い!!

⬅ジャハンナムの扉ではいたるところに店が出現する。うまく活用しよう。

店にしかないアイテムを発見

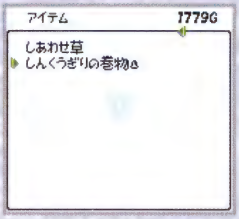
⬅通常落ちていないアイテムを売っていることもあるぞ。

7～12F／ジャハンナムの扉

祝福アイテムを作ろう

壺以外のアイテムには祝福された状態が存在し、通常よりも高い効果を発揮する。これはアイテムを「しゅくふくの壺」に入れることで作れるが、しゅくふくカズラに飲み込ませて倒してもOK。みがわりの杖を利用してウツボカズラをレベルアップさせ、しゅくふくカズラにしよう。

⬆身代わりモンスターを倒してレベルアップ。祝福したいアイテムを投げつけろ。

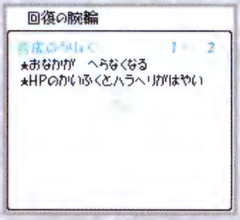


⬆「しんくうぎりの巻物」が祝福された。これなら1回使ってもなくならないぞ。

回復＆ハラヘラズの腕輪

もしも「合成の壺」を見つけたら真っ先に「回復の腕輪」と「ハラヘラズの腕輪」を合成しよう。この2つを合成するとHPの回復が早く満腹度が減らないという、かなりお得な腕輪に変化する。これをつけている限り、おにぎりとHP回復アイテムの心配は一切ないぞ。

⬆「合成の壺」にふたつの腕輪を入れるだけで完成。壺を割って取り出せばOK。



⬆これが完成品。「回復の腕輪」の欠点を「ハラヘラズの腕輪」で見事にカバー。

爆弾は固定ダメージ

ウルロイドの投げてくる爆弾はかなりうっとうしいが、実はコレが固定ダメージなので、場合によっては直接戦うよりもダメージが少ない場合がある。特に「地雷ナバリの盾」を装備していれば爆弾のダメージが減るので、遠くから矢で攻撃したほうが効率よく倒せるぞ。

⬆ウルロイドの爆弾のダメージは必ず10ポイント。直接攻撃はこれより大きい場合が多い。

⬆「地雷ナバリの盾」があれば爆弾は怖くない。遠距離から攻撃だ。

店＆アイテムの知恵

お店ではダンジョンには落ちてない武器や盾を売っていることが多い。それらを見つけたら必ず買っておこう。なかでも、盾なのに攻撃力もアップする「パワーシールド」がオススメ。

ドラゴン系に効果テキメン

⬆ドラゴンキラーとドラゴンシールドは合成材料としても便利。

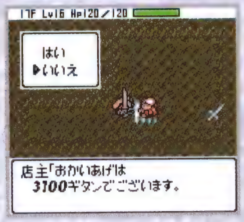
盾なのに攻撃力もアップする

⬆パワーシールドを見つけたら有り金をはたいてでも買うべきだ。

13～22 F ／ジャハンナムの扉／闇の深部／最後の扉

店のアイテム全部ゲット

冒険中に「大部屋の巻物」を拾ったら大切に持っておこう。この巻物が真の効果を発揮するのは店が存在するフロアなのだ。店の存在するフロアを大部屋にしてしまえば、お金を払わなくてもドロボウあつかいされることがない。店のアイテムを全部持ったまま次の階へ進めるぞ。



⬆大部屋にすると店主はフロア全体が店だと思い込む。つまりドロボウにはならない。

⬆アイテムを全部拾ったら店主をどかして次のフロアへ進もう。ホクホクですぅ～。

ミニマゼルンで合成しよう

このエリアでは、アイテム合成の強い味方であるミニマゼルンが登場する。コイツにアイテムを投げつければ、「合成の壺」と同じように体内でそのアイテムを合成してくれるぞ。合成できる数はふたつだが、何度も繰り返すことで強力な武器や盾が作れるぞ。

⬆アイテムを飲み込むと攻撃力がアップする。あらかじめダメージを与えておくと楽。

⬆ミニマゼルンの出現フロアは18Fと19Fだけ。ここでトコトンまでねばろう。

無駄な戦闘はさけろ

キュラスのいる最深部（さいしんぶ）まであと少しとなる20F以降は、モンスターも超強力なものばかりが出現する。回復アイテムによほど余裕がない限りは、無理にアイテム探しをする必要はない。戦闘はできるだけさけて、一直線に階段を目指そう。ここで倒されてしまうのはあまりに切ないぞ。

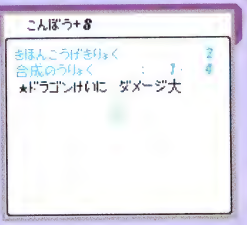
⬆ヒャクメ、ドラゴン、タウロスといった超強力モンスターが勢ぞろい。

⬆キュラスとの戦いの前にこんな連中と戦っていてはさすがのシレンも身が持たない。

合成豆知識

ミニマゼルンでの合成は、まわりにいるほかのモンスターをすべて倒してから行えば危険が少ないぞ。目的のアイテムをふたつとも飲み込ませたら「ドラゴン草」で焼き払おう。

⬆まわりにモンスターがいては合成どころではないぞ。



⬆飲み込ませる順番を間違えて失敗作を作らないように注意！

ジャハンナムの扉にて対決 キュラスを倒せ!!

巻物・杖・矢は全く効かない!!

最深部では、キュラスが邪神像を使って邪神を復活させようとする直前！　奴を倒せば邪神の復活は止まるはずだ！　キュラスは戦闘開始と同時にあたりを闇でおおい、巻物や杖、矢を完全に無効化するため、効果を発揮するアイテムは草だけとなる。そのため「すばやさ草」で攻撃回数を増やし、「ドラゴン草」を飲んで大ダメージを与える戦い方がもっとも効果的だ。

⬆何はともあれ「すばやさ草」がないことにはどうしようもない。

⬆ここでもやはり「ドラゴン草」が大活躍するぞ。

一方、イルパでは…!?

シレンたちがキュラスと戦っているころ、イルパの町では砂人間の総攻撃がはじまっていた。町の人々はシレンの勝利を信じて必死に戦うが、それも長くは持ちそうにない。アテカ姫は神に奇跡を祈りを続ける…。

➡柵を突破して町に迫る砂人間。やはり人間の力では防ぎきれない。

⬅砂人間は邪神の復活が近づくにつれ、その力を強める。

――町の人が危ないっ!!

キュラス戦直後、邪神復活!?

⬆出現するモンスターは魔法をうち消す。苦戦は覚悟のうえ！

⬆アイテムを投げるとコアに吸収され、そのＨＰがアップ！

キュラスは倒したものの、邪神の復活はふせげなかった。あとは邪神が完全体へと成長する前に倒すしかない。これが最後の戦いだ。

邪神の体は、中心部のコアとそのまわりをガードするブロックで構成されている。ブロックを破壊するとモンスターが出現するため直線的にコアを目指そう。

そしていよいよ最終決着！

次の冒険が
シレンを待ちうけている——

〜旅の神クロンの導きを!!〜

シレンとコッパの旅のコラム道

其の四

ダンジョンで倒れ、貴重なアイテムをなくして涙を飲んだキミたち！ 同じ過ちをくり返さないよう、このコラムを読むべし！

初心者にも安心の不思議のダンジョン事始め！

モンスターに囲まれて絶対絶命のピンチに陥（おちい）ったとき、キミはまずどういう行動をとる？ 「風来のシレン」シリーズではさまざまなシチュエーションに対応した判断が必要になり、一度のミスが取り返しのつかない大事になったりする。一見初心者にキビしいゲームと思われがちだが、臆（おく）することなかれ。ゲームの中には一人前の風来人を育てるシステムがちゃんと備わっているのだ！

⬅突然、目の前に現れたモンスターハウス。一瞬焦るが、切り抜ける方法は必ずある!!

➡あれよという間に倒されてしまった瞬間。キミにはまだまだ修行が足りない！

頭で考えるな！　肌でつかむダンジョンの極意

狙うは青モグラ。ナナメ移動で一直線！

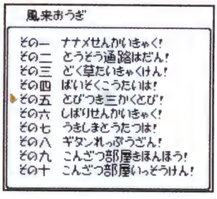
「訓練所」にて制限時間内でモグラ叩きのように現れては消える青モグラを狙え！ 高い経験値が得られるため簡単にレベルアップ可能。

特訓ダンジョンで苦手科目を克服しよう！

「とっくんダンジョン」では、これまで自分が攻略してきたダンジョンに再挑戦できる。ここでモンスターの倒し方を練習しよう。

極めろ風来おうぎ！ ビギナーなんて呼ばせない！

ゲームのメインメニューから見られる「風来おうぎ」。かなりの上級テクニックだが、これらを取得できれば、コワイものはない!?



トンファンの穴

モンスターの「肉」を使って攻略しよう

トンファンの穴

フロアルート
1〜20F ▶ 1〜99F

トンファンの穴が開くまで

エンディング
▼
もう一度ゲームを始める
▼
城下町イルパ
▼
ンフーと出会う
▼
ンフーのお願いを聞く
▼
トンファンの穴へ……

トンファンの穴データ	
持ち込めるアイテム数	なし
連れていける仲間	ンフー
お店の出現	あり

◇新たな冒険がはじまる!◇

邪神を倒し、イルパを去ったシレンたち。しかし、謎の砂嵐によって町に舞い戻されてしまう。砂嵐はしばらく止みそうになく、シレンたちはもう少しイルパに残ることにするが……。

ふたたび町へ

⬅砂嵐が収まるのを待つことにしたシレンたち。その夜、邪神の洞窟から謎の物体が飛んでくる……。

突然の出会い

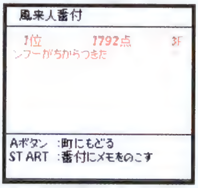
⬅次の朝、謎の物体から可愛らしい生物が生まれる。コッパはその生物にンフーという名前をつける。

サチのつぶやき

⬅ンフーはサチにプレゼントをあげるため、シレンに一緒にダンジョンへ行って欲しいと頼む。

途中で倒れてしまうと…!!

シレンかンフーが倒されるとイルパに戻るが、もちろん何回でもトンファンの穴に入れる。あきらめずに再チャレンジ!



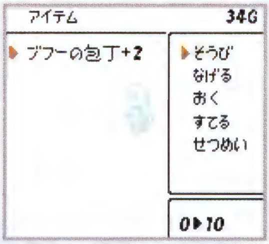
トンファンの穴での目的はただひとつ!!
サチへのプレゼントを持って帰ること!!

トンファンの穴の奥深くに、珍しい何かがある。それを持ち帰り、サチにプレゼントしてあげよう。

■頼れる武器は「ブフーの包丁」のみ

トンファンの穴に入ると、最初から「ブフーの包丁」という武器を持っている。この包丁は倒したモンスターを肉に変えるというスゴイ特殊能力があるのだ。そして、その肉をンフーに食べさせると、モンスターの特技を使えるようになるぞ。さらに、シレンが食べるとそのモンスターに変身できる。トンファンの穴は、ブフーの包丁でモンスターの肉を入手し、その肉を上手に使って進むダンジョンなのだ。

※「ブフーの包丁」のくわしい紹介は152ページにて!!



⬆「ブフーの包丁」で倒されたモンスターはある確率で肉になる。また、このダンジョンでは、「ブフーの包丁」以外の武器は一切出現しないぞ。

モンスターを倒すと……肉に!?

これが肉だ!!

■ンフーと一緒に行動する

このダンジョンの目的は、ンフーがサチにプレゼントする何かを取ってくること。だから、当然ンフーもシレンと一緒に行動するのだ。モンスターがきたときはンフーも一緒に戦ってくれるぞ。また、シレンだけでなく、ンフーが倒された場合もイルパに戻されてしまう。ンフーと協力しつつ、慎重にダンジョンを進んでいこう。

ちなみにダンジョンの20Fまで到達すると、いったんクリアとなる。そのあとは、シレンひとりでもトンファンの穴に挑戦できるようになるぞ。

⬅ンフーはモンスターを見つけるとドンドン攻撃する。

➡ンフーがはぐれたら、すぐに探して合流しよう！

■新アイテムも登場!!

このダンジョンには、「ブフーの包丁」以外にも新たなアイテムが出現する。どのアイテムも便利なものばかりなので、しっかり効果を覚えて、活用していこう。

お店も出現する!!

トンファンの穴もダンジョン内にお店が出現する。「おとぎり草」や「命の草」など使えるアイテムがあるので、購入しておこう。店主に通路をふさいでもらえば安全地帯としても活用できるぞ。でも、アイテムに化けているかさタヌキには、十分気をつけよう。

⬆「おとぎり草」はここでは貴重。絶対に買っておこう！

トンファンの穴 オススメアイテム BEST5

モンスターの特技を吸い取る「きゅうしゅうの壺」は必須。「ブフーの杖」は、使用回数の制限はあるものの、モンスターを確実に肉に変えてしまう一撃必殺アイテム。「くうかんいどうの壺」はドロボウに便利!?

●きゅうしゅうの壺	164ページ
●ブフーの包丁	152ページ
●ブフーの杖	162ページ
●しあわせの杖	162ページ
●くうかんいどうの壺	164ページ

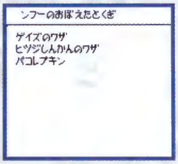
キミはンフーをどれだけ知っているのか!?

初登場 ンフーのすべて

愛らしいその正体とは!?

ンフーは、その可愛らしい見た目とは裏腹(うらはら)に、ペケジに負けず劣らずの大食らい。モンスターの肉が大好物で、食べるとそのモンスターの特技を覚えるという能力まで持っている。肉を食べさせるには、ンフーに向かって肉を投げればOKだ。ドンドン肉を投げて、特技を覚えさせよう。

⬅ンフーに肉を投げてあげると、パクッと一口で食べてしまうぞ！



➡覚えた特技は話しかけて確認。“ワザ”とついているのが特殊攻撃だ。

ンフー大解剖 モンスターの肉を食べると……

モンスターの特技を覚える

10個以上食べさせると忘れていく…

覚える特技はMAX10個まで!!

同じ肉を食べるとそのモンスターの特技を忘れる

倒れても特技は忘れない

もしンフーが倒されても、覚えた特技を忘れることはない。覚えたままで再挑戦できるぞ。

さらに分析 特技を覚えると……

特技を覚えたンフーは、モンスターに向かって、ランダムでその特技を使用する。そして特技を10個覚えると、すべての攻撃はその中から選択される。モンスターを倒せないと、ンフーのレベルが上がらないので、かならずモンスターを攻撃できる特技も覚えさせよう。

覚えた特技はランダムで使用

⬆特技はランダムで使うので思い通りに戦ってくれないことも。

HPの回復速度はシレンより遅い

⬆こまめに話しかけてHPが少なくないか、確認してあげよう。

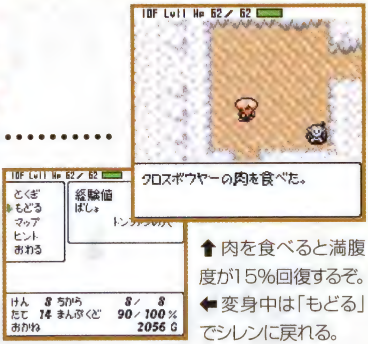
経験値を積めばレベルも上がる

⬆最大HPや攻撃力を上げるためにドンドン経験値を稼げ！

肉効果

シレンが肉を食べたとき

シレンがモンスターの肉を食べると、そのモンスターへと変身できる。ただ変身するだけでなく、下記の6つの特徴を持っている。まずはこの特徴をしっかり把握することが、トンファンの穴クリアへの第一歩となるぞ。



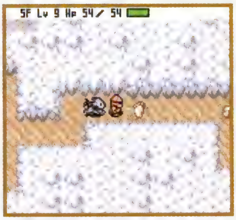
⬆肉を食べると満腹度が15%回復するぞ。⬅変身中は「もどる」でシレンに戻れる。

モンスターの特技を使える

肉を食べたときの最大の特徴がこれ。変身中は、ンフーと同じくそのモンスターの特技を自由に使えるのだ。

ワナにかからない

モンスターはワナの上を素通りする。肉を食べると、シレンも同じようにワナにかからなくなるのだ。



アイテムを拾えない

変身すると、床に落ちているアイテムを拾えなくなる。変身前にアイテムが周囲にないか確認しよう。

シレンの強さは変わらない

変身しても、基本的には攻撃や防御力は変わらない。だが、チキンとぴーたんに限り、能力が変化するぞ。

剣と盾の能力が無効に

変身中は装備品の能力が無効になる。「ブフーの包丁」を装備していても、モンスターが肉に変化しないぞ。

変身はターン制限あり

モンスターに変身していられるターン数は肉によって異なる。戦闘中にいきなりシレンに戻ることもあるぞ。

目的別オススメ

肉はコレだ!!

どんな場面でどのモンスターに変身すればいいんだろう？　と最初のうちは誰もが悩むはず。そんな悩みを解消すべく、ここでは目的別にオススメの肉を紹介するぞ！

★オススメ度のMAXは五ツ星★

モンスターを無力化させたい

オドロ

オススメ度 ★★★★★

モンスターの攻撃力、防御力を無力化する。これを使うと、どんなに強いモンスターから攻撃されてもダメージを受けない。シレンのレベルが低くても、カンタンに倒せるぞ。ただ、特技は封印できないので注意。

まどろみつかい系

オススメ度 ★★★★

モンスターを一定ターンの間、眠らせる。シレンが攻撃しても起きることはないので、目を覚ます前に倒してしまおう。ちなみに、連続で特技を使っても一定ターンでモンスターは起きてしまうので注意したい。

ゲイズ系

オススメ度 ★★★★

モンスターを一定ターンの間、ゾワゾワ状態にする。後ろ向きに攻撃するので、シレンには攻撃が当たらないぞ。後ろにモンスターがいるときは、同士討ちを始めてモンスターがレベルアップすることもある。

パオパおう

オススメ度 ★★★

杖の魔法でモンスターを鈍足状態にできる。一歩下がって攻撃、を繰り返せばノーダメージでモンスターを倒せるぞ。ただし、遠距離攻撃を持っているモンスターはシレンを攻撃してくるので注意しよう。

イカキング系

オススメ度 ★★★★

モンスターを目つぶし状態にする。目が見えないモンスターは、壁に当たるまで直進し続ける。正面にいなければ、モンスターから攻撃を受けることはないぞ。通路では使わないほうがいいだろう。

ガイコツまおう

オススメ度 ★★★★

鈍足、ブフー、ふこう、身代わり、睡眠、封印といったさまざまな効果をモンスターに与える。離れて特技を使い続ければ、そのモンスターの肉を手に入れることも可能だ。魔法を跳ね返すモンスターには注意。

ピンチから脱出したい

パコレプキン系

オススメ度 ★★★★

壁を通り抜けて移動できる。モンスターは壁の中までは追ってこないので、安心して逃げられるぞ。壁の中からモンスターを攻撃すれば、反撃を受けずに倒せる。また、しにがみの肉も同じ効果があるぞ。

シューベル系

オススメ度 ★★★★

にせものシレンを一体召喚できる。モンスターは、にせもののほうを攻撃するので、その間に逃げてしまおう。ただし、通路でモンスターに挟まれているときは、にせものを召喚できないので注意しよう。

無傷でモンスターを倒したい

ドラゴン系

オススメ度 ★★★★★

炎を吐いてモンスターを攻撃できる。レベル3のアークドラゴンに変身すれば、壁の向こうのモンスターまで攻撃できて、かなり強力だ。また、レベル1のドラゴンは、直線上にしか攻撃できない。間違って仲間を攻撃してしまわないように気を付けよう。

ウルロイド系

オススメ度 ★★★★

大砲の弾を投げて、モンスターを攻撃できる。大砲の弾は、爆風で周りのモンスターにもダメージを与えられるぞ。モンスターが固まっているモンスターハウスでは、ぜひ使いたい特技だ。しかし、仲間にも爆風が当たるので、近くにいるときは攻撃しないように。

エーテルデビル系

オススメ度 ★★★

透明の体になって見えなくなる。もちろん、モンスターに攻撃される心配はないので、一方的に倒せるぞ。ただ、シレンを見失ったモンスターはウロウロと移動するので、攻撃しにくいのが難点といえる。モンスターから逃げたいときにもオススメの特技だ。

ボウヤー系

オススメ度 ★★★★★

クロスボウヤーは鉄の矢を量産することができる。これがあれば遠距離から攻撃が可能となる。また同系統のイッテツせんしゃは大砲の弾を撃ち、爆風で周りのモンスターを倒せる。倍速移動も可能なので逃げながらでも簡単に敵を倒せるぞ。必ず手に入れたい肉だ。

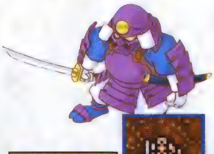
HPを回復したい

いやしウサギ系

オススメ度 ★★★★★

魔法でHPを50回復できる。変身している間は何回でも魔法を使えるぞ。レベル2のきゅうめいウサギなら、隣にいる仲間の体力まで回復可能。ただし、隣にモンスターがいると、そのモンスターのHPまで回復してしまうので注意。

きめんむしゃ系



オススメ度 ★★★★

HPが0になると、ぼうれいとなって復活できる。復活するとHPは満タンまで回復するぞ。倒されそうだけど回復アイテムがない、というときはこの肉を食べよう。さらに、レベル1のぼうれいむしゃなら相手に乗り移ることもできる。

アイテムを入手したい

ワルっトド系

オススメ度 ★★★★★

モンスター一体につき、アイテムをひとつ盗むことができる。盗んだ直後に、別の場所にワープして、そこにアイテムを置く。拾うには、シレンに戻る必要があるぞ。ちなみに、この効果は、フロアにいる間中続くので、盗みまくろう。

壺つりジジイ系

オススメ度 ★★★

モンスターを倒すと、壺が出やすくなる。特技はなく、直接攻撃しかできないのがちょっと不便。それでも、壺は便利なアイテムなので、できるだけたくさん持っておきたいもの。変身したあとは、できるだけ多くのモンスターを倒そう。

トンファンの穴攻略直前

基本戦術講座

ここではトンファンの穴でどのように戦えばいいのかを解説していくぞ。モンスターの肉や壺、杖などを活用するのはもちろん、一緒に行動するシフーとどう協力して戦っていくかが、攻略の最大のポイントとなるのだ！

すべてを使いこなせ!!

肉を使いこなせ　強い者には弱い肉を投げよ！

モンスターの肉はシレンやシフーに食べさせるだけが使い道ではなく、モンスターそのものに投げる、という使い方もある。たとえば、強敵のドラゴンにマムルの肉を投げ、命中したとしよう。するとドラゴンはマムルへと変身してしまうのだ。これなら楽々倒せるってわけ。といっても、外れることもあるので注意が必要だぞ。

例

⬆強敵もマムルに変身させちゃえば楽勝。だけど戦闘後はマムルの経験値しか手に入らず。

忘れるべからず　シフーに助けてもらおう！

シレンが肉を食べると、そのターン中、必ず正面に特技を繰り出す。ピンチのときでも、モンスターの方を向いて食べれば、すぐに特技を食らわせられるんだ。

⬅シフーや店主の正面で肉を食べると、敵じゃないのに特技を食らわしてしまう！

シフーを使いこなせ　シフーに助けてもらおう！

通路での戦闘でピンチになったら、シフーを壁代わりに。そのときシフーの持つ特技が強力なら、そのまま敵を倒しちゃうかも！

通路を最大活用

⬆シレンがピンチ。後ろのシフーと交代だ！

シフーに倒してもらう

⬆シフーが頑張っているうちに回復しよう。

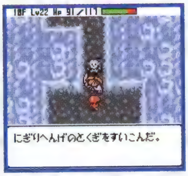
注意　シフーのＨＰを気づかおう

シフーのHP回復速度はシレンより遅いので、足踏みでは、回復が追いつかない場合が多い。

シフーがピンチのときは足踏みでなく、回復系の草を投げてあげよう。とにかくこまめに話しかけて、元気かどうかを確認することが大事だぞ。

アイテムを使いこなせ 「きゅうしゅうの壺」を活用すべし！

トンファンの穴の最重要アイテムは「きゅうしゅうの壺」だ。モンスターの特技を吸収して壺を押すと、最初に吸収した特技からモンスターに使用できる。たとえば、最初に攻撃系、つぎに回復系が吸収してある場合、回復したくても攻撃系の特技が出てしまうのだ。これを防ぐために攻撃用、回復用といくつか壺を持ち歩いて使い分けるといいぞ。



⬆特技を吸収されたモンスターは封印状態に。

逃げるときはとびつきの杖

モンスターから逃げるのに活用したいのが「とびつきの杖」。壁に向かってこの杖を振ると、アッという間にシレンが壁まで移動するのだ。ピンチになったら、できるだけ遠くの壁に向かってこの杖を振ろう。ただし、シレンがモンスターに囲まれていると移動できないので注意！

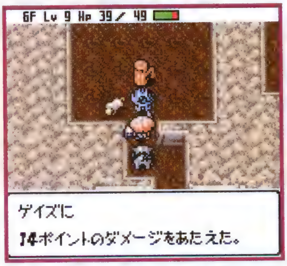
結論 いかにンフーを生かすか!!

ンフーは非常に頼りになる仲間。肉を食べさせると、強力な特技を使えるうえに、通常攻撃もかなり強い。だからといって、ンフーばかりにモンスターを倒してもらうのはダメ。シレンが倒さなければ、まったく肉が手に入らないからだ。それでは、ンフーは特技を覚えられない。ンフーとシレンで、バランス良くモンスターを倒していくことが大切なのだ。

⬅ンフーが倒しても、シレンは経験値がもらえる！

⬆ンフーとはぐれても、階段を下りればちゃんとついてくるぞ。

⬆ンフーにどんどん肉を食べさせ、いろんな特技を覚えさせよう！



⬆モンスターの特技が欲しいなら、その戦いのトドメはシレンで刺せ！

目指すプレゼントは20Fにある

ンフーを守って進もう！

20Fまでンフーとともに到達できれば、このダンジョンはひとまずクリア。ここでクリアに必要なンフー三カ条を紹介する。キチンと守るべし！

ンフー三カ条

其の壱
ンフーを単独で戦わせるな！
其の弐
マメに話しかけて早めに回復！
其の参
モンスターハウスに入らせるな

トンファンの穴

フロア別攻略指南

ここからは、トンファンの穴をフロア別に攻略するぞ。とくに注意すべきモンスターは個別に対処法を解説しよう

1～4F 確実に経験値を稼いでレベルアップ

1～4Fには、それほど強敵は出現せず。シフーと一緒に戦いながら、経験値を稼ごう。それと同時に、これから先のフロアに出現する強敵との戦いに備え、弱いモンスターの肉を集めるべし。また、このダンジョンには、おにぎりが出現しない。肉がおにぎり代わりの食料なので、どんな肉でも拾っておこう。

←呪われると装備品が外せなくなるうえに、使えなくなるアイテムもある。ノロージョの肉で呪いを解除だ。

【出現モンスター】

マムル、あなぐらマムル、ねずみこぶん、つえふりわらべ、チンタラ、ねずみおやぶん、ノロージョ、かっとびイノシシ、カラカイおさる、きりせんにん、あやしいひとだま、ダギャン、しのつかい

【要注意モンスター対処法】

きりせんにん
ようじゅつを食らうと一定時間HPが回復しなくなる。「きゅうしゅうの壺」で特技を吸収するか、シフーに倒してもらおう。

かっとびイノシシ
体当たりで吹き飛ばされると、シフーとはぐれる可能性がある。壁を背にして戦えば、吹き飛ばされる心配もなくなるぞ。

しのつかい
2回連続攻撃を行なう。ダメージが大きいので、空振りで距離を調整し、かならず先制攻撃を仕掛けるようにしたい。

5～9F ゲイズの特技と肉を入手せよ！

5Fからゲイズ、7Fからまどろみつかいが登場。ゲイズの特技はモンスターをゾワゾワ状態にし、まどろみつかいの特技は眠り状態にできる。これからの戦闘で非常に役立つので「きゅうしゅうの壺」に特技を吸収しよう。肉になったら、かならず拾っておく。シフーに、肉を食べさせることも忘れずに！

←パコレプキンと通路で出会ったらすぐに部屋に逃げること。あとは近づいてくるのを待って攻撃だ！

【出現モンスター】

にらみヘビ、ダギャン、ワナニン、ゲイズ、ヒツジしんかん、パコレプキン、いねむりせんにん、バットカンガルー、まどろみつかい、ボウヤー、しのつかい

【要注意モンスター対処法】

ゲイズ
催眠術を食らうと手持ちのアイテムを勝手に使ってしまう。やはり「きゅうしゅうの壺」で封印状態にするのがベスト。

まどろみつかい
眠らされると大ピンチ。隣接したらすぐさま「きゅうしゅうの壺」を使用！　そのあと特技をそのままお返ししてやろう。

バットカンガルー
杖の魔法でほかのモンスターをイカリ状態にするので、真っ先に倒そう。攻撃力は高くないため、通常攻撃で十分戦える。

10〜14F コドモせんしゃで経験値を稼ごう！

この階層は鉄の矢を撃つクロスボウヤー、目に見えないエーテルデビルなど、部屋で戦うと危険なモンスターがたくさん出現。通路で戦うように心がけよう。また10、11Fでは、下記の「クロスボウヤーレベルアップ法」を参考に経験値を稼ぎたい。コドモせんしゃは、通路で後ろに下がれる状態だと、前後移動を繰り返すだけでシレンを攻撃しない。その場で武器を振っていれば、カンタンに倒せるぞ。

【出現モンスター】

ざぜんどうし、ゴーグラー、クロスボウヤー、ワラビー、エーテルデビル、いねむりせんにん、とおせんりゅう、いやしウサギ、きめんむしゃ、ヤミウッチー、デブーチョ、あくまだんしゃく、シューベル、けいほうバエ

【要注意モンスター対処法】

エーテルデビル
目に見えないので、部屋で戦っても攻撃を当てられない。通路に入り、何度も剣を空振りして攻撃が当たるのを待とう。

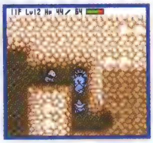
きめんむしゃ
倒したあとのぼうれいむしゃが厄介。「ふきとばしの杖」を使えば一発で倒せるぞ。なければ「きゅうしゅうの壺」でもOK。

クロスボウヤーレベルアップ法

弱いモンスターに変身させる

⬆この状態で前のモンスターに弱いモンスターの肉を！

ゲイズの特技でゾワゾワにする



⬆ゾワゾワ状態になると後ろのクロスボウヤーに攻撃。

モンスターを同士討ちさせる

⬆同士討ちを始めてクロスボウヤーがレベルアップ。

クロスボウヤーがレベルアップ

⬆あとはコドモせんしゃを倒せば経験値がガッポリ！

15〜19F にぎりへんげに握られるな！

この階層での最大注意点は、にぎりへんげの特技。シレンが持っているアイテムを、いきなりおにぎりに変化させてしまうのだ。さらに、シフーがこの特技を受けると「まずそうなおにぎり」に変化させられ、一撃で倒される。にぎりへんげの登場する17Fからは、絶対にシフーと離れずに慎重に進もう！

⬅攻撃力を一定ターン半分にするヤギしさい。「きゅうしゅうの壺」を使って、特技を封印してしまおう！

【出現モンスター】

けいほうバエ、コクワガッター、ワナニンジャ、ギャドン、シューベル、デブーチョ、あくまだんしゃく、ヤギしさい、たいちょうアリ、バコレプキーナ、にぎりへんげ、ここせんにん、ギョロつきへび、やみかむろ、ようまかむろ、ヒャクメ

【要注意モンスター対処法】

にぎりへんげ
シフーを「まずそうなおにぎり」に変化させて、一撃で倒してしまう。シフーに隣接したら「ふきとばしの杖」で吹き飛ばせ。

シューベル
レベル1のモンスターを召喚する。特技は吸収すれば問題なし。コイツの特技はモンスターをレベルアップさせるのに使えるぞ。

ヒャクメ
隣接した相手を混乱させる。ボウヤーの肉を食べて、矢で攻撃するなど、近づかれる前に遠距離攻撃で倒してしまいたい。

20～24F アークドラゴンの肉を手に入れよう

20Fからは強力モンスター、ドラゴンがついに登場。囲まれて炎を受けると危険なので、できるだけ通路で戦うようにしたい。22Fまで到達したらゲドロの肉を手に入れて、下の方法でアークドラゴンの肉を入手しよう。これは、もちろんンフーに食べさせるためのもの。成功すれば、強力な炎でシレンをサポートしてくれるぞ。モンスターを弱くできるゲドロの肉も食べさせておくといい。

【出現モンスター】

ドラゴン、ヤギしさい、ギョロつきへび、ギャドン、にぎりへんげ、やみかむろ、ようまかむろ、フイウッチー、ゲドロ、ヒャクメ

【要注意モンスター対処法】

ドラゴン

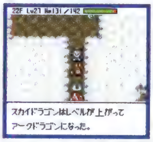
シレンが直線上にいると炎を吐くことがある。ほかのモンスターを炎で倒してレベルアップすると厄介なので、通路で戦おう。

ゲドロ

シレンの装備品を弱くするので、剣と盾を外して戦うように。攻撃力はまったくないため、ダメージを受ける心配はないぞ。

アークドラゴンの肉を入手するには？

シューベルの特技でにせものを召喚



⬆にせものを2体倒させてアークドラゴンにする。

まどろみつかいの特技で眠らせる

⬆アークドラゴンになったら、すぐに眠らせる！

ゲドロの特技で弱らせる

⬆ゲドロの肉を食べて、3回特技を使って弱らせる。

シレンの攻撃で倒す

⬆シレンに戻って倒すだけ。ンフーには倒させるな！

25～30F タベラレルーによるレベルアップに注意

催眠術でシレンを操るスーパーゲイズ、シレンを眠らせてしまうねむりそうりょが登場。先制攻撃されないように、慎重に行動しよう。イヤな特技だけに自分のモノにできれば、心強い味方となる。この階層では、この2体の肉と特技を重点的に集めたい。ンフーにもこの2体の肉を食べさせておこう。

⬅タベラレルーを倒してレベルアップしたモンスターは非常に強い。弱いモンスターの肉を投げて倒そう。

【出現モンスター】

きゅういんちゅう、あんどんフグ、みのせんにん、ゲドロ、ねむりそうりょ、タベラレルー、タカビー、みっこくバエ、スーパーゲイズ、あくまこうしゃく

【要注意モンスター対処法】

きゅういんちゅう

シレンのちからを下げるので、接近される前に遠距離攻撃で倒そう。下げられた場合は、このモンスターの肉を食べて回復を。

みのせんにん

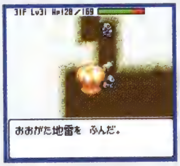
部屋全体に効果がある特殊攻撃を放つ。コイツを見つけたら、通路に逃げて待ち伏せ攻撃だ。特技は吸収するのがベスト。

あくまこうしゃく

隣のモンスターの能力をコピーする。スーパーゲイズなど厄介な特技を持つモンスターが隣にいるときは、特技を吸収しよう。

31～35F 強力無比なデブートンには逃げの一手！

見えない場所から、壁を越えてくる石を投げてくるデブートンがとても厄介。近づくことすらできずに倒されることもある。よって、デブートンの出現する31～33Fは、階段を見つけしだい降りてしまおう。34F以降は、ギャングっトドのアイテムを盗む特技を使って、アイテムを補充しておこう。



⬅おおがた地雷を踏んだ直後に、デブートンの石を食らって倒れる、という最悪コンボを決められる恐れも。

【出現モンスター】

アイアンヘッド、デブートン、パオパおう、げきとつイノシシ、スーパーゲイズ、あくまこうしゃく、タベラレルー、エビルカンガルー、コドモせんしゃ、ミクダシおさる、ハヤブサてんぐ、ワルガマグッチ、ギャングっトド

【要注意モンスター対処法】

デブートン
8マス以内に石を投げる。近くにいるなら、接近してすぐに倒す。わからないなら石が飛んでくる方向と反対に逃げるべし。

パオパおう
杖の魔法でシレンを鈍足にする。直線上に止まらないように移動しつつ、接近しよう。あとは特技を吸収すれば問題なし。

アイアンヘッド
攻撃力が高いので、直接攻撃で応戦するのは危険。ミクダシおさるやワルガマグッチの肉を当てて、変化させてしまおう。

36～40F ベルトーベンの肉を集めよう

36、37Fにベルトーベンが出現。コイツのにせシレンを召喚する特技は、これから先のフロアで、逃げるときに重宝する。肉、特技ともに優先して集めよう。38Fからは、恐怖のガイコツまおうが登場。コイツの魔法を食らうと、シレンが致命的なステータス異常に陥る。特技、肉を惜しまず使って倒そう！

⬅ガイコツまおうの魔法でおにぎりにされたシレン。こうなるとアイテムを使えないので、逃げるしかない。

【出現モンスター】

ベルトーベン、コドモせんしゃ、ミクダシおさる、ハヤブサてんぐ、ワルガマグッチ、ギャングっトド、ミダレウッチー、ガイコツまおう、みっこくバエ

【要注意モンスター対処法】

ベルトーベン
レベル3のモンスターを複数召喚する。この特技を使われるとピンチに陥るので、すぐに「きゅうしゅうの壺」を使おう！

ミダレウッチー
近くにいるものをところ構わず攻撃する。ンフーとの位置をうまく調整しないと、あっという間に倒されてしまうぞ。

ガイコツまおう
杖の魔法が強烈なので、絶対にまともに戦わないこと。おとぎり草を持っていたら、投げつけてやろう。一撃で倒せるぞ！

ンフーについての考察 99Fを目指すのにンフーは必要か否か？

ンフーは決してモンスターから逃げない。そのため、モンスターの強さが格段にアップし、逃げざるをえない状況が増える20F以降は、ンフーが足手まといになりがちだ。99Fを目指すなら、ンフーを連れていかないのもひとつの手だぞ。

41～46F タイショウどんに魔法は厳禁！

この階層で特に注意すべきは、魔法を反射するタイショウどん。ゲイズやまどろみつかいなど魔法の特技はすべて跳ね返されてしまう。シレンは自分で操れるからいいが、ンフーは無謀にもドンドン特技を使ってしまう。ンフーに魔法系の特技を覚えさせている場合は、タイショウどんと戦わせないように。

⬅しょうぐんアリの倍速能力は、モンスターから逃げるのに最適。壁を掘りながらでも、楽々逃げられる。

【出現モンスター】

しょうぐんアリ、しょうぐん、おばけダイコン、ワナニンニン、タイショウどん、みかわしせんにん、おだぶつせんにん

【要注意モンスター対処法】

しょうぐんゾンビ

しょうぐんを倒すと出てくる。モンスターを復活させる厄介なヤツだ。ンフーと協力して、通常攻撃で倒してしまおう。

おばけダイコン

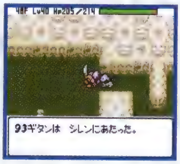
どく草を投げてくる。鈍足に加え、ちからもさがってしまう。直線上に並ばないようにしつつ、特技を吸収してしまおう。

タイショウどん

魔法を反射するので、魔法系の特技や杖を使った攻撃はしないこと。ほかのモンスターの肉を投げて、変化させてから倒そう。

47～52F 見えない悪魔には気を付けろ！

50Fから登場するホルムデーモンがクセモノ。見えないうえに杖の魔法を反射する。モンスターめがけてブフーの杖を振ったら、シレンがおにぎりに、という事態もあり得るぞ。モンスターが隣接していないときは、杖を使わないように。そのぶん、コイツの肉は役に立つので、たくさん手に入れたいところだ。



⬅いやすぎガッパにいきなりギタンを投げられることも。「回復の壺」でつねにHPを満タンにしておこう。

【出現モンスター】

しょうぐんアリ、しょうぐん、めまわしダイコン、トノサマどん、いやすぎガッパ、からかさタヌキ、ホルムデーモン、チェインヘッド

【要注意モンスター対処法】

めまわしダイコン

こんらん草とどく草を投げる。特技を吸収して、それを使えば、こんらん草を投げつけて混乱させられるぞ。

トノサマどん

投げたアイテムを跳ね返すので、肉を投げて変化させることはできないぞ。吸収した特技を使って、倒してしまおう。

ホルムデーモン

目に見えないので、部屋で戦うのは厳禁。近くにいるのがわかったら、通路で空振りしながら攻撃が当たるのを待とう。

トンファンの穴㊙情報

しあわせの杖はンフーかシレンに！

しあわせの杖をンフーに振るとレベルアップさせられる。拾ったらンフーを最高レベルまで上げてやろう。

⬅タイショウどんを使えば、シレンのレベルも上げられるぞ！

53～59F 特技をフル活用して肉弾戦を避けろ！

マスターチキンやギガヘッドなどパワーキャラがたくさん。コイツらに攻撃されると、アッという間にHPがなくなってしまう。集めた特技や肉を活用して、直接攻撃で対応するのは避けよう。また、この階層のモンスターはそれほど使える特技を持たない。さっさと階段を降りるのもひとつの手だ。

←装備品も盗むゴットドファーザ。盾を盗まれたら目も当てられない。ンフーに相手をさせたほうが無難だ。

【出現モンスター】

マスターチキン、ちびタンク、チェインヘッド、ホルムデーモン、キラーギャザー、イカエンペラー、ギガヘッド、かんてらフグ、ゴットドファーザ、だいふんかウニ、ぴーたん

【要注意モンスター対処法】

キラーギャザー
特技がまったく効かない。肉弾戦はキツイので、「きゅうしゅうの壺」で封印状態にして、特技を効くようにしてしまおう。

イカエンペラー
コイツと同じ部屋にいると、シレンが目つぶし状態にされる。いったん通路に逃げて、追いかけてきたところを攻撃しよう。

だいふんかウニ
爆発して残りHPを1にする。スイッチが入ったら「ふきとばしの杖」で遠くに飛ばすか、肉を当てて変化させてしまおう。

60～66F 脅威の大砲マシン、ベアボーグ登場！

どこにいてもベアボーグから大砲の弾が飛んでくる。モタモタしていたら、アッという間に倒されるぞ。この階層はとにかく階段を見つけしだい、降りること。また安全対策として、この階層に来るまで、ホルムデーモンの肉を温存しておきたい。これを食べて透明になれば、弾を投げられることはなくなるぞ。

←にせものを召喚しても、ベアボーグには効果なし。ホルムデーモンの肉で、透明になって逃げるしかない。

【出現モンスター】

ベアボーグ、オヤジせんしゃ、バットカンガルー、デーモンズロック、だいふんかウニ、ヒャクメまじん、ぴーたん、エビルカンガルー、オドロ

【要注意モンスター対処法】

ベアボーグ
近くにいるようなら「とびつきの杖」で接近して倒す。わからないときは、弾が飛んでくる方向と反対側に逃げるように。

ヒャクメまじん
コイツと同じ部屋にいると、隣接してなくても混乱させられる。すぐに通路に逃げ込んで、隣にきたら特技を吸収してやろう。

オドロ
装備品を腐らせて弱くする。盾を外すか、特技を吸収すればOK。肉を手に入れたら、かならずンフーに食べさせよう！

トンファンの穴㊎情報

ステータス異常は肉を食べて回復

混乱や目つぶしなどシレンがステータス異常になったら肉を食べよう。それだけで、すべて回復するぞ。

←睡眠以外のステータス異常はすべて回復する。覚えておこう。

67～69F 一息つける安心のフロア

先ほどまでの階層とはうってかわって、厄介な特殊攻撃を持つモンスターはなし。といっても、攻撃力は高いモンスターばかりなので、油断は禁物だぞ。真っ向勝負を避けつつ、階段を見つけしだい降りていこう。

←きゅうめいウサギの肉をンフーに食べさせると、シレンのHPも回復してくれる。絶対入手しておくこと。

【出現モンスター】

ドラゴンヘッド、ガンたれヘビ、きゅうめいウサギ、タベラレルー、イヌワシてんぐ

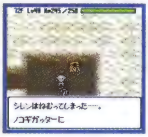
【要注意モンスター対処法】

ドラゴンヘッド
シレンの後ろに回り込んでくる。通路で挟まれると非常に危険だ。肉や「きゅうしゅうの壺」で特技を使って無力化させよう。

きゅうめいウサギ
モンスターのHPを回復させるので、真っ先に倒したい。肉は回復アイテムの代わりになるので、なるべく集めておこう。

70～79F ノコギガッターの投げだけは食らうな！

HPを1/4にするパオパおーン、レベルを一定ターン半分にするガゼルきょうこうなどイヤな特技を持つモンスターばかり。なかでも、ノコギガッターは最悪で、モンスターハウスに投げ込まれることもある。まともに戦っていては、命がいくつあっても足りない。階段を見つけたら、即降りるスタイルを貫こう。



←ノコギガッターにねむりガスのワナへ投げられると大ピンチ。

➡ガゼルきょうこうの特技を受けたら、すぐに肉を食べよう。

【出現モンスター】

パオパおーン、ガゼルきょうこう、タベラレルー、ノコギガッター、あんこくかむろ、あくまぼうくん、イヌワシてんぐ、はねとばカブト、ダギャギャギャン、きゅうめいウサギ、ギャンドラー、デビルカンガルー、ノロージョのはは、ハイパーゲイズ、がぶのみムシ

【要注意モンスター対処法】

パオパおーン
HPを1/4にする杖を使う。部屋の中では絶対に直線上に並ばないこと。ジグザグに移動して隣接し、特技を吸収してやろう。

ノコギガッター
モンスターをところかまわず投げてくる。シレンが投げられると致命的なので、隣接したらかならず特技を吸収したい。

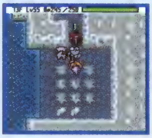
ガゼルきょうこう
レベルを半分にする魔法が厄介だが、吸収してしまえば問題なし。肉を入手したら、ンフーに食べさせておきたい。

ハイパーゲイズ
これまでのゲイズ系と同様に、特技を吸収するのがベストだ。「ふこうの杖」でレベルダウンさせればカンタンに倒せる。

トンファンの穴㊙情報

買い物のときはンフーに注意

買い物をするとき、外にモンスターがいたら要注意。ンフーが特技を使って、店主を攻撃することがあるぞ。



←店主とンフーが直線で並ばないように邪魔をすれば問題ない。

80～89F　メチルサタンの肉を集めるべし！

さきほどの階層に負けず劣らずの強者揃い。杖、肉、特技を駆使して、逃げることを最優先に考えよう。逃げるのに最適な、メチルサタンの肉を集めたいところだが、非常に倒しにくい。待ち伏せて倒すときは、階段の見えるところで行おう。つぎの階層のためにも、なんとか3～4個は集めておきたいところだ。

⬅直接攻撃で戦っても勝ち目はない。逃げるが勝ちだ！

➡パコレプキングの肉も逃げるのに最適なので、欲しいところ。

【出現モンスター】

メガタウロス、メチルサタン、きゅうめいウサギ、タベラレルー、ノコギガッター、ギャンドラー、ハイパーゲイズ、デビルカンガルー、くねくねハニー、たれこみバエ、パコレプキング、にぎりもとじめ、イヌワシてんぐ、たんたんタヌキ

【要注意モンスター対処法】

メチルサタン

目に見えないうえに倍速で移動する。部屋で倒すのは、非常に困難。通路で空振りしながら待ち伏せて、倒すしかない。

くねくねハニー

シレンのレベルを1下げる。攻撃力も高いので注意。「きゅうしゅうの壺」を使って特技を無力化させよう。

メガタウロス

つうこんの一撃を食らうと、大ダメージは必至。ハイパーゲイズの特技を食らわせて、無力化させてから倒そう。

にぎりもとじめ

シレンをおにぎりにする。ンフーがこの特技を食らうと一撃で倒される。肉を投げて、ほかのモンスターに変化させよう。

90～98F　99Fまで一気に突っ走れ！

ここまで来たら、99Fまでひたすら階段を降りるだけ。問題はアークドラゴンが誕生した場合。近くにいたら、肉を投げて変化させればOK。近づけそうになければ、メチルサタンの肉で透明になって逃げよう。

⬅「きゅうしゅうの壺」の空きはすべてヘルギャザーの特技の封印に使う。ないときは戦わずに逃げよう！

【出現モンスター】

スカイドラゴン、ヘルギャザー、タベラレルー、くねくねハニー、たれこみバエ、イヌワシてんぐ、デビルカンガルー

【要注意モンスター対処法】

スカイドラゴン

炎よりも直接攻撃のほうが痛いので、まともに戦うのは無謀だ。肉を投げて変化させてしまうか、特技を駆使して倒そう。

ヘルギャザー

特技だけでなく肉を投げても一切効果がない。「きゅうしゅうの壺」を使って封印状態にしよう。これで特技も通用するぞ。

そして99Fでシレンを待ち受けるものは!?

モンスターの肉

完全データ

シレンとンフーがモンスターの肉を食べたときの効果を、系統別に紹介。トンファンの穴攻略に役立てよう！

【データの見方】

系統 1	モンスターの名前 2	シレンが食べたときの効果 3	ンフーが食べたときの効果 4	持続ターン 5
ア	アイアンヘッド	2マス先まで攻撃できる	通常攻撃のみ	フロア

1 各モンスターの系統を表す。系統は50音順で並んでいる。

2 モンスターの名前。レベル順に掲載している。

3 シレンが肉を食べて、そのモンスターに変身し、特技を使ったときの効果を表す。

4 ンフーにその肉を食べさせて特技を使ったときにどのような効果があるかを表す。

5 シレンがそのモンスターに変身したときの平均持続ターン数を表示。「フロア」と示したものは次のフロアへ移動するまで変身が継続する。「1回」と示したものは1回使うと元の姿にもどる。

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	ンフーが食べたときの効果	持続ターン
アイアンヘッド系	アイアンヘッド	2マス先まで攻撃できる	通常攻撃のみ	フロア
	チェインヘッド	2マス先まで攻撃できる	通常攻撃のみ	フロア
	ギガヘッド	3マス先まで攻撃できる	通常攻撃のみ	フロア
あくまだんしゃく系	あくまだんしゃく	目の前にいるモンスターの肉を食べたのと同じ状態になる	通常攻撃のみ	フロア
	あくまこうしゃく	目の前にいるモンスターの肉を食べたのと同じ状態になる	通常攻撃のみ	フロア
	あくまぼうくん	目の前にいるモンスターの肉を食べたのと同じ状態になる	通常攻撃のみ	フロア
あやしいひとだま系	あやしいひとだま	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	フロア
	おびえたしりょう	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	フロア
	なげきあくりょう	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	フロア
イカキング系	イカキング	目の前のモンスターを目潰し状態にできる	目の前のモンスターを目潰し状態にできる	約50
	イカだいおう	目の前のモンスターを目潰し状態にできる	目の前のモンスターを目潰し状態にできる	約50
	イカエンペラー	部屋中のモンスターを目潰し状態にできる	部屋中のモンスターを目潰し状態にできる	約50

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	ンフーが食べたときの効果	持続ターン
いねむりせんにん系	いねむりせんにん	ターンごとにものすごく低い確率で睡眠状態になる	通常攻撃のみ	フロア
	すいみんせんにん	ターンごとにものすごく低い確率で睡眠状態になる	通常攻撃のみ	フロア
	おだぶつせんにん	ターンごとにものすごく低い確率で睡眠状態になる	通常攻撃のみ	フロア
いやしウサギ系	いやしウサギ	自分のHPを50回復できる	シレンのHPを10回復できる	約30
	きゅうめいウサギ	8方向のモンスター、仲間、自分のHPを50回復できる	シレンのHPを20回復できる	約30
ウツボカズラ系	ウツボカズラ	足元のアイテムを食べ、戻ると草を落とす	通常攻撃のみ	―
	しきべつカズラ	足元のアイテムを食べ、戻ると識別したアイテムを落とす	通常攻撃のみ	―
	しゅくふくカズラ	足元のアイテムを食べ、戻ると祝福したアイテムを落とす	通常攻撃のみ	―
ウルロイド系	ウルロイド	射程距離2マスの大砲の弾を投げられる	射程距離2マスの大砲の弾を投げられる	約50
	ゴリボット	射程距離3マスの大砲の弾を投げられる	射程距離3マスの大砲の弾を投げられる	約50
	ベアボーグ	射程距離6マスの大砲の弾を投げられる	射程距離6マスの大砲の弾を投げられる	約50
エーテルデビル系	エーテルデビル	魔法吸収ができ、消え去り状態になる	通常攻撃のみ	約50
	ホルムデーモン	魔法吸収ができ、消え去り状態になる	通常攻撃のみ	約50
	メチルサタン	倍速で移動でき、魔法も反射。消え去り状態になる	通常攻撃のみ	約50
おばけダイコン系	おばけダイコン	前方直線上にどく草を投げる	前方直線上にどく草を投げる	約50
	めまわしダイコン	前方直線上にこんらん草を投げる	前方直線上にこんらん草を投げる	約50
	ねむりダイコン	前方直線上にすいみん草を投げる	前方直線上にすいみん草を投げる	約50

ウルロイド系の肉は ンフーに食べさせない方が無難

大砲の弾で遠距離攻撃ができて便利なウルロイド系。しかし、ンフーが投げた弾の爆風で、モンスターだけでなくシレンもダメージを受けるのだ。ンフーに倒されたら、笑い話にもならない。ウルロイド系の肉は、ンフーに投げずにシレンだけが食べるようにしよう。

⬆シレンが食べても、弾を投げた辺りにンフーがいるとダメージを与えてしまうので注意が必要だ。

⬆オヤジせんしゃの肉も同様の危険性を持つので、これもンフーに食べさせないのがベスト。

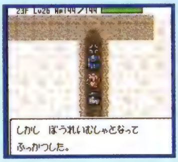
系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	シフーが食べたときの効果	持続ターン
オヤジせんしゃ系	オヤジせんしゃ	大砲の弾を撃てる。つねに鈍足状態	大砲の弾を撃てる	約50
	ガンコせんしゃ	大砲の弾を撃てる。移動は通常	大砲の弾を撃てる	約50
	イッテツせんしゃ	大砲の弾を撃てる。倍速で移動できる	大砲の弾を撃てる	約50
ガイコツまどう系	ガイコツまどう	まどうの杖を振れる	まどうの杖を振れる	約50
	ガイコツまじん	まどうの杖を振れる	まどうの杖を振れる	約50
	ガイコツまおう	まどうの杖を振れる	まどうの杖を振れる	約50
かさタヌキ系	かさタヌキ	壺に化ける	通常攻撃のみ	約30
	からかさタヌキ	壺に化ける	通常攻撃のみ	約30
	たんたんタヌキ	壺に化ける	通常攻撃のみ	約30
かっとびイノシシ系	かっとびイノシシ	目の前の相手をつき飛ばせる	目の前の相手をつき飛ばせる	フロア
	げきとつイノシシ	目の前の相手をつき飛ばせる	目の前の相手をつき飛ばせる	フロア
	かいめつイノシシ	目の前の相手をつき飛ばせる	目の前の相手をつき飛ばせる	フロア
カラカイおさる系	カラカイおさる	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	チャカシおさる	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ミクダシおさる	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
カラスてんぐ系	カラスてんぐ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ハヤブサてんぐ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	イヌワシてんぐ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
からぶりせんにん系	からぶりせんにん	目の前のモンスターをからぶり状態にできる	目の前のモンスターをからぶり状態にできる	約50
	こごとせんにん	目の前のモンスターに小言をいって眠らせる	目の前のモンスターに小言をいって眠らせる	約50
	みかわしせんにん	モンスターの直接攻撃をよけられる	通常攻撃のみ	約50
きめんむしゃ系	きめんむしゃ	倒されるとぼうれいむしゃになる	通常攻撃のみ	フロア
	はんにゃむしゃ	直接攻撃を反射できる。倒されるとぼうれいはんにゃになる	通常攻撃のみ	フロア
	しょうぐん	倒されるとしょうぐんゾンビになる	通常攻撃のみ	フロア

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	ンフーが食べたときの効果	持続ターン
ギャザー系	ギャザー	モンスターの特技を受けると2ポイントのダメージに変える	通常攻撃のみ	約50
	キラーギャザー	モンスターの特技を受けると2ポイントのダメージに変える	通常攻撃のみ	約50
	ヘルギャザー	モンスターの特技を受けると2ポイントのダメージに変える	通常攻撃のみ	約50
ギャドン系	ギャドン	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	約50
	ギャイラス	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	約50
	ギャンドラー	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	約50
きりせんにん系	きりせんにん	目の前の相手のHPを半分にできる	目の前の相手のHPを半分にできる	約30
	みのせんにん	目の前の相手のHPを半分にできる	目の前の相手のHPを半分にできる	約30
	かすみせんにん	目の前の相手のHPを半分にできる	目の前の相手のHPを半分にできる	約30
くねくねハニー系	くねくねハニー	モンスターのレベルを1つ下げられる	モンスターのレベルを1つ下げられる	約20
ゲイズ系	ゲイズ	目の前のモンスターをゾワゾワ状態にする	目の前のモンスターをゾワゾワ状態にする	約50
	スーパーゲイズ	目の前のモンスターをゾワゾワ状態にする	目の前のモンスターをゾワゾワ状態にする	約50
	ハイパーゲイズ	目の前のモンスターをゾワゾワ状態にする	目の前のモンスターをゾワゾワ状態にする	約50
けいほうバエ系	けいほうバエ	フロア内のモンスターが起きる。水の上を移動できる	フロア内のモンスターが起きる	フロア
	みっこくバエ	フロア内のモンスターが起きる。水の上を移動できる	フロア内のモンスターが起きる	フロア
	たれこみバエ	フロア内のモンスターが起きる。水の上を移動できる	フロア内のモンスターが起きる	フロア
ゴーグラー系	ゴーグラー	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ワースゴーグラー	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	グレンゴーグラー	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア

きめんむしゃ系の肉はとってもオトク

きめんむしゃに変身すると、HPが0になっても、ぼうれいむしゃとなって復活できる。さらに、ターン制限で変身が解けたときも、ぼうれいむしゃになるのだ。もちろん、ほかのモンスターにのりうつることもできるぞ。

⬆HPが少なくなったら変身すべし！



⬆ぼうれいむしゃになったらのりうつる。

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	ソフーが食べたときの効果	持続ターン
コクワガッター系	コクワガッター	目の前のモンスターを2マス以内のモンスターに投げつける	目の前のモンスターを2マス以内のモンスターに投げつける	フロア
	クーワガッター	目の前のモンスターを5マス以内のモンスターに投げつける	目の前のモンスターを5マス以内のモンスターに投げつける	フロア
	ノコギガッター	目の前のモンスターを10マス以内のモンスターに投げつける	目の前のモンスターを10マス以内のモンスターに投げつける	フロア
コドモせんしゃ系	コドモせんしゃ	8方向直線上に鉄の矢が撃てる	8方向直線上に鉄の矢が撃てる	約50
	ちびタンク	8方向直線上に銀の矢が撃てる	8方向直線上に銀の矢が撃てる	約50
ざぜんどうし系	ざぜんどうし	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	フロア
	ざぜんそくぶつ	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	フロア
	ざぜんにゅうどう	水の上を移動できる	通常攻撃のみ	フロア
サムライどん系	サムライどん	受けたダメージの一部を跳ね返す	通常攻撃のみ	約50
	タイショウどん	魔法攻撃を跳ね返す	通常攻撃のみ	約50
	トノサマどん	投げられたアイテムを跳ね返す	通常攻撃のみ	約50
しのつかい系	しのつかい	連続攻撃ができる	連続攻撃ができる。	約50
	じごくのししゃ	倍速で移動し、連続攻撃ができる	連続攻撃ができる。	約50
	しにがみ	倍速で移動し、連続攻撃ができる。壁もすり抜けられる	連続攻撃ができる。	約50
ジャンガリガン系	ジャンガリガン	モンスター1体につきアイテムを1個盗める	モンスター1体につきアイテムを1個盗める	約50
	キャンベラン	モンスター1体につきアイテムを1個盗める	モンスター1体につきアイテムを1個盗める	約50
	グロバラン	モンスター1体につきアイテムを1個盗める	モンスター1体につきアイテムを1個盗める	約50
シューベル系	シューベル	レベル1のモンスターが、にせものとなって出現する	レベル1のモンスターが、にせものとなって出現する	約30
	メンベルス	レベル2のモンスターが、にせものとなって出現する	レベル2のモンスターが、にせものとなって出現する	約30
	ベルトーベン	レベル3のモンスターが、にせものとなって出現する	レベル3のモンスターが、にせものとなって出現する	約30
じんめんいわ系	じんめんいわ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	きめんがんせき	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	デーモンズロック	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	ンフーが食べたときの効果	持続ターン
すすりムシ系	すすりムシ	ちからが1回復する	通常攻撃のみ	フロア
	きゅういんちゅう	ちからが2回復する	通常攻撃のみ	フロア
	がぶのみムシ	ちからが全回復する	通常攻撃のみ	フロア
タウロス系	タウロス	一定の確率で会心の一撃が出せる	一定の確率で会心の一撃が出せる	約50
	ミノタウロス	一定の確率で会心の一撃が出せる	一定の確率で会心の一撃が出せる	約50
	メガタウロス	一定の確率で会心の一撃が出せる	一定の確率で会心の一撃が出せる	約50
ダギャン系	ダギャン	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ダギャダギャン	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ダギャギャギャン	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
タベラレルー系	タベラレルー	鈍足移動になる	鈍足移動になる	フロア
チキン系	チキン	チキンに変身し、倍速で移動できる。攻守はとても弱い	数ターンの間、倍速移動になる	フロア
	マスターチキン	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	約50
	グレートチキン	倍速で移動でき、2回攻撃する	2回連続攻撃ができる	約50
ちょうちんフグ系	ちょうちんフグ	モンスターの目の前で満腹度が10%上がる	通常攻撃のみ	1回
	あんどんフグ	モンスターの目の前で満腹度が30%上がる	通常攻撃のみ	1回
	かんてらフグ	モンスターの目の前で最大満腹度が10%上がる	通常攻撃のみ	1回
チンタラ系	チンタラ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ちゅうチンタラ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	おおチンタラ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
つえふりわらべ系	つえふりわらべ	ばしょがえの杖が振れる	ばしょがえの杖が振れる	約50
	つえふりぼうず	ふきとばしの杖が振れる	ふきとばしの杖が振れる	約50
	つえふりワルガキ	かなしばりの杖が振れる	かなしばりの杖が振れる	約50

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	ンフーが食べたときの効果	持続ターン
壺つりジジイ系	壺つりジジイ	モンスターを倒すと一定の確率で、壺を入手できる	モンスターを倒すと一定の確率で、壺を入手できる	約50
	壺つりおきな	モンスターを倒すと一定の確率で、壺を入手できる	モンスターを倒すと一定の確率で、壺を入手できる	約50
	壺つりちょうろう	モンスターを倒すと一定の確率で、壺を入手できる	モンスターを倒すと一定の確率で、壺を入手できる	約50
デブータ系	デブータ	射程距離２マスの石を投げられる	射程距離２マスの石を投げられる	約50
	デブーチョ	射程距離４マスの石を投げられる	射程距離４マスの石を投げられる	約50
	デブートン	射程距離８マスの石を投げられる	射程距離８マスの石を投げられる	約50
とおせんりゅう系	とおせんりゅう	２マス先の場所が空いていれば、その場所に移動する	２マス先の場所が空いていれば、その場所に移動する	フロア
	ドラゴンヘッド	２マス先の場所が空いていれば、その場所に移動する	２マス先の場所が空いていれば、その場所に移動する	フロア
	スルードラゴン	２マス先の場所が空いていれば、その場所に移動する	２マス先の場所が空いていれば、その場所に移動する	フロア
ドラゴン系	ドラゴン	８方向に炎を吐く	８方向に炎を吐く	約50
	スカイドラゴン	部屋の中にいるモンスターのどれかに炎を吐く	部屋の中にいるモンスターのどれかに炎を吐く	約50
	アークドラゴン	部屋か10マス以内のモンスターのどれかに炎を吐く	部屋か10マス以内のモンスターのどれかに炎を吐く	約50
にぎりへんげ系	にぎりへんげ	モンスターを倒すと1/4 の確率でおにぎりを落とす	モンスターを倒すと1/4 の確率でおにぎりを落とす	約30
	にぎりおやかた	モンスターを倒すと1/4 の確率で大きなおにぎりを落とす	モンスターを倒すと1/4 の確率で大きなおにぎりを落とす	約30
	にぎりもとじめ	モンスターを倒すと1/4 の確率で巨大なおにぎりを落とす	モンスターを倒すと1/4 の確率で巨大なおにぎりを落とす	約30
にらみへビ系	にらみへビ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ギョロつきへビ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ガンたれへビ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
ねずみこぶん系	ねずみこぶん	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ねずみおやぶん	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ねずみくろまく	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
ノロージョ系	ノロージョ	すべてのアイテムの呪いが解ける。壺の中のアイテムは除く	通常攻撃のみ	フロア
	ノロージョのあね	すべてのアイテムの呪いが解ける。壺の中のアイテムは除く	通常攻撃のみ	フロア
	ノロージョのはは	すべてのアイテムの呪いが解ける。壺の中のアイテムは除く	通常攻撃のみ	フロア

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	ンフーが食べたときの効果	持続ターン
パおう系	パおう	ふういんの杖を振ることができる	ふういんの杖を振ることができる	約50
	パオパおう	どんそくの杖を振ることができる	どんそくの杖を振ることができる	約50
	パオパおーン	クオーターの杖を振ることができる	クオーターの杖を振ることができる	約50
ばくだんウニ系	ばくだんウニ	スイッチが入り数ターン後に爆発。威力は地雷と同じ	スイッチが入り数ターン後に爆発。威力は地雷と同じ	一定ターン
	ばくれつウニ	スイッチが入り数ターン後に爆発。威力はおおがた地雷と同じ	スイッチが入り数ターン後に爆発。威力はおおがた地雷と同じ	一定ターン
	だいふんかウニ	スイッチが入り数ターン後に爆発。威力はおおがた地雷と同じ	スイッチが入り数ターン後に爆発。威力はおおがた地雷と同じ	一定ターン
パコレプキン系	パコレプキン	壁を通り抜ける。水の上を移動できる	通常攻撃のみ	約50
	パコレプキーナ	壁を通り抜ける。水の上を移動できる	通常攻撃のみ	約50
	パコレプキング	壁を通り抜ける。水の上を移動できる	通常攻撃のみ	約50
はじきコガネ系	はじきコガネ	階段を動かせる	通常攻撃のみ	フロア
	ふきとばボタル	階段を動かせる	通常攻撃のみ	フロア
	はねとばカブト	階段を動かせる	通常攻撃のみ	フロア
バットカンガルー系	バットカンガルー	前方直線上のモンスターをイカリ状態にできる	前方直線上のモンスターをイカリ状態にできる	約50
	エビルカンガルー	前方直線上のモンスターを倍速状態にできる	前方直線上のモンスターを倍速状態にできる	約50
	デビルカンガルー	前方直線上のモンスターを倍速かつイカリ状態にできる	前方直線上のモンスターを倍速かつイカリ状態にできる	約50
ぴーたん系	ぴーたん	倍速で移動する	数ターンの間、倍速移動になる	約50
	にげピータン	倍速で移動する。攻撃されるとワープする	数ターンの間、倍速移動になる	約50
	とびぴーたん	倍速で移動する。自由にワープできる	ワープする。そのあと数ターンの間、倍速移動になる	約50
ヒツジしんかん系	ヒツジしんかん	目の前のモンスターの攻撃力を1/2にする	目の前のモンスターの攻撃力を1/2にする	約50
	ヤギしさい	目の前のモンスターの攻撃力を1/2にする	目の前のモンスターの攻撃力を1/2にする	約50
	ガゼルきょうこう	目の前のモンスターの攻撃力を1/2にする	目の前のモンスターの攻撃力を1/2にする	約50
ひまガッパ系	ひまガッパ	足元のアイテムを向いている方向に投げる	通常攻撃のみ	フロア
	いやすぎガッパ	足元のアイテムを向いている方向に投げる	通常攻撃のみ	フロア
	たまらんガッパ	足元のアイテムを向いている方向に投げる。壁を貫通する	通常攻撃のみ	フロア

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	シフーが食べたときの効果	持続ターン
ヒャクメ系	ヒャクメ	目の前にいるモンスターを混乱させる	目の前にいるモンスターを混乱させる	約50
	おおヒャクメ	目の前にいるモンスターを混乱させる	目の前にいるモンスターを混乱させる	約50
	ヒャクメまじん	部屋にいるすべてのモンスターを混乱させる	部屋にいるすべてのモンスターを混乱させる	約50
へいたいアリ系	へいたいアリ	壁を掘ることができる	通常攻撃のみ	約50
	たいちょうアリ	壁を掘ることができる	通常攻撃のみ	約50
	しょうぐんアリ	壁が掘れる上に、倍速で移動できる	通常攻撃のみ	約50
ボウヤー系	ボウヤー	木の矢を撃てる	木の矢を撃てる	約50
	クロスボウヤー	鉄の矢を撃てる	鉄の矢を撃てる	約50
ぼうれいむしゃ系	ぼうれいむしゃ	モンスターにのりうつれる	通常攻撃のみ	−
	ぼうれいはんにゃ	モンスターの直接攻撃を反射できる。のりうつれない	通常攻撃のみ	−
	しょうぐんゾンビ	隣接する仲間が死ぬと生き返らせ、その後シレンに戻る。のりうつれない	通常攻撃のみ	−
まどろみつかい系	まどろみつかい	目の前にいるモンスターを睡眠状態にする	目の前にいるモンスターを睡眠状態にする	約50
	ねむりそうりょ	目の前にいるモンスターを睡眠状態にする	目の前にいるモンスターを睡眠状態にする	約50
	こんすいどうし	目の前にいるモンスターを睡眠状態にする	目の前にいるモンスターを睡眠状態にする	約50
マムル系	マムル	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	あなぐらマムル	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	どうくつマムル	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
ミドロ系	ミドロ	モンスターの攻撃力と防御力を1/2にできる	モンスターの攻撃力と防御力を1/2にできる	約50
	ゲドロ	モンスターの攻撃力と防御力を1/4にできる	モンスターの攻撃力と防御力を1/4にできる	約50
	オドロ	モンスターの攻撃力と防御力を0にできる	モンスターの攻撃力と防御力を0にできる	約50
ミニマゼルン系	ミニマゼルン	足元のアイテムを2つまで食べて合成できる	通常攻撃のみ	フロア
	ミニマゼモン	足元のアイテムを3つまで食べて合成できる	通常攻撃のみ	フロア
	ミニマゼゴン	足元のアイテムを4つまで食べて合成できる	通常攻撃のみ	フロア

系統	モンスターの名前	シレンが食べたときの効果	ソフーが食べたときの効果	持続ターン
モラビー系	モラビー	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ワラビー	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	タカビー	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
ヤミウッチー系	ヤミウッチー	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	約50
	フイウッチー	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	約50
	ミダレウッチー	操作不能になり、勝手に動き回る	通常攻撃のみ	約50
やみかむろ系	やみかむろ	モンスターの魔法攻撃を吸収できる	通常攻撃のみ	約50
	ようまかむろ	モンスターの魔法攻撃を吸収する	通常攻撃のみ	約50
	あんこくかむろ	モンスターから投げられたものを消滅させられる	通常攻撃のみ	約50
ワナニン系	ワナニン	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ワナニンジャ	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
	ワナニンニン	通常攻撃のみ	通常攻撃のみ	フロア
ワルガマラ系	ワルガマラ	モンスター1体につき、ギタンを1回だけ盗んでワープ	モンスター1体につき、ギタンを1回だけ盗んでワープ	フロア
	ワルガマグッチ	モンスター1体につき、ギタンを1回だけ盗んでワープ	モンスター1体につき、ギタンを1回だけ盗んでワープ	フロア
	ワルガマゴン	モンスター1体につき、ギタンを1回だけ盗んでワープ	モンスター1体につき、ギタンを1回だけ盗んでワープ	フロア
ワルっトド系	ワルっトド	モンスター1体につき、アイテムを1回だけ盗みワープ	モンスター1体につき、アイテムを1回だけ盗みワープ	フロア
	ギャングっトド	モンスター1体につき、アイテムを1回だけ盗みワープ	モンスター1体につき、アイテムを1回だけ盗みワープ	フロア
	ゴットドファーザ	モンスター1体につき、アイテムを1回だけ盗みワープ	モンスター1体につき、アイテムを1回だけ盗みワープ	フロア

ひまガッパのひとりごと

効果はともかく、食べておいしいのは、タウロスとデブータの肉なんだな。

さらなる不思議の ダンジョンへ

エンディングを見終わっても不思議のダンジョンはまだまだ続く。すべてをクリアして真の風来人を目指せ！

ニューアイテムを使って切り抜けろ！

壺の洞窟

ガイバラの求めるモノ、それはひとつ

シレン達の活躍によって平和を取り戻したイルパの町。ところがそこに騒々しい二人組が現れた！　壺のために究極の土を求めて旅する男、ガイバラとその弟子サルヤマだ。

⬆おはらいオババとガイバラがなにやら密談中。この場所はどこだ？

ガイバラ

ガイバラ先生、壺は大切に

ガイバラといえば壺。そう、この謎のダンジョンでは、今回新たに登場する、ある「壺」を使うことによって進んでいくことになる。すぐに壺を割ってしまうガイバラには不向きなのかもね。

⬆SFC版でも大活躍（迷惑？）だったガイバラ先生。今度もまたひと騒動。

ダンジョンの脅威を味方に変えて!?

天下一ワナ道会

町の催しでダンジョンに挑戦？

イルパが救われた記念に、町の催しが始まった。シレンとコッパもワクワクしながら参加する。大盛り上がりの会場には町人達をはじめ、アテカ姫の姿も。いったいこの場所で何が始まるんだ？？

⬅やたらノリノリのオロ。司会者としての才能もあるらしい。

モンスターと立場が逆転する!?

ダンジョンでの冒険で、シレンの脅威となるのは、モンスターとワナ。とくにワナは、これまで安全だったはずの冒険を突然の危機に落とし込む恐い存在。しかもモンスターはワナにかからない。もし、このワナをシレンが使って、モンスターをワナにかけることができれば……。

⬅シレンの周りを取り囲むワナの数々。でも何だか安全そうだ。

すべての風来人に挑戦する究極のダンジョン

奈落の果て

またもや訪れる危機

破壊された傷あとも痛々しいかつての魔城で、町の建て直しをあらためて誓う領主とアテカ姫。人々の顔にも笑顔が戻り、これから先は希望に満ちた未来が広がってるはず。ところが……。

⬅荒れ果てた部屋に三人の姿が。ペケジもいるし嫌な予感。

最後の難関に挑戦！

歴戦(れきせん)の猛者(もさ)である風来人たちを拒むかのような厳しさを持つと思われる最後のダンジョン。ここへ挑むのはとてつもない苦労が予想される。今まで学んだ知識と経験をフルに使って、本当の平和をイルパの町にもたらすのだ！　砂漠の夜明けは近いぞ！

⬅真のエンディングを目指し、究極の冒険にチャレンジ！

実は……まだあるのだ!!

隠されたダンジョンが存在する！

この『風来のシレンGB2』では、あるいくつかのことをクリアすると、ペケジがお宝の地図を偶然拾ってくるというイベントが発生するのだ。そのお宝とは？　そして謎のダンジョンで待ち受ける冒険とは？　すべては謎に包まれているが、「ぜひチャレンジしたい」という意欲あふれる風来人達のために、その条件をこっそり教えよう。

⬆詳細はすべて謎につつまれたダンジョン。まだ1Fなのに、強そうなモンスターが出現しているが……!?

キミはこの条件をクリアしているか！？

ゲームボーイアドバンスで遊んでいる風来人は

- マーモと出会っているか？
- エンディングを見たか？
- そしてかじ屋に一人で行くと……

ゲームボーイカラーで遊んでいる風来人はさらにどちらかをクリア

- 100回以上プレイしたか？
- 風来救助隊で10回以上助けたか？

数々のシレンに挑め!!

シレンとコッパの旅のコラム道

其の五

シレンシリーズの攻略本でお馴染(なじ)みの企画。今回は、この攻略本作りに取りかかった漢(おとこ)たちの散(ち)り様(ざま)を集めたぞ。まずは第一回目から

漢の散り様①

モンスターハウスへようこそ

●トンファンの穴　71Fにて

99F目指して、現在ようやく71F。あとひと息だ。でも気がゆるんだのか、思わず通路で高速移動しちゃいました。するとノコギガッターにバッタリご対面。シレンは投げられちまった。着地場所は、最悪の**モンスターハウス。**しかも、小部屋にこれでもかってほどのギュウギュウづめ。シレンは、四方八方をモンスターに囲まれヤバイ状態だ。ここは取っておきのイカエンペラーの肉を食べるしかない！　パクッとたいらげて、部屋中のモンスターは目つぶし状態に。さて、モンスターが同士討ちしている間に逃げよう……と思ったら、**みんなシレンに攻撃してるよ。**わ、忘れてた。モンスターはみんなシレンのほうを向いていたんだった……。もちろん、シレンはそのターンで倒されましたとさ。

見えないってコワイね

●トンファンの穴　53Fにて

ちびタンクにボコボコに撃たれ、シレンは絶(ぜっ)体絶命(たいぜつめい)。ンフーは、部屋の反対側でチェインヘッドと戦闘中(せんとうちゅう)だ。ここはなんとかひとりで切り抜けねば。面倒だから「ブフーの杖」で肉にしてしまえ～。と、ちびタンクに「ブフーの杖」を振る。そして**シレンはおにぎりにされた！**のメッセージが……。はい!?　どうやらシレンとちびタンクの間には、いつの間にかホルムデーモンがいたもよう。わけもわからず、なおさらピンチに陥(おちい)るシレン。

ンフー、助けて～！　と、近づいた瞬間、**ボヨ～ン**とワープ。バネ踏んだみたいです。ひとりで途方(とほう)にくれるおにぎり。目の前には、マスターチキンとチェインヘッドがおにぎりを狙(ねら)っています。そのあとどうなったのかは……言うまでもありません。

テクニック集

攻略テクニック 基礎編

超風来人まで あと25歩!!

ここからはダンジョンを進むうえで、かならず役に立つ攻略テクニックを紹介していこう。すべてを身につけることができれば、キミもスーパー風来人だ！

25歩 ナナメ移動はスライドでラクチン!!

無駄に腹を減らさないためにも、ダンジョンでは最短距離を進むのが基本だ。でも、ナナメ移動は苦手だし……、と諦めてはダメ。右のような方法を使えば、ナナメ移動もラクチンだぞ。

初心者は…

⬅ゲームに慣れていないうちは、ナナメ移動モードを使おう。これならナナメ移動に失敗することもないぞ！

上級者向け

十字ボタンを押したまま、右ナナメ上にスライド〜!!

➡右と上の同時押しで、右上に進むのだ。

横に移動しながらナナメ移動成功!!

24歩 高速移動はキケンがいっぱい！ モンスターとバッタリ!!

⬅ゲイズに催眠術でアイテムを使わされる最悪の瞬間。慎重に移動すればこんな悲劇も少なくなる。

すばやく移動できて、便利な高速移動。しかし、自分の意志で自由に止まることができないので、多用するのは危険だ。高速移動中にモンスターに接触して止まった場合、先制攻撃される可能性が高いぞ。また、高速移動中は、腹が減っていることに気づかないこともよくある。とくに手ごわい敵が多いところでの移動は、なるべく通常移動を使うように！

23歩 店主を利用して安全地帯を作ろう

ダンジョン内はどこにいても油断禁物だが、お店があれば話は別だ。商品を拾うとドロボウ防止のために店主が通路をふさぐので、モンスターが入れなくなる。ピンチのときはこの特徴を活かして、ＨＰを回復しよう。しかし、パコレプキンやデブータには攻撃されることもあるので、これらのモンスターが出現するフロアではご注意を。

◇お店の場合◇

アイテムを拾う！

⬆まずはどれか商品を拾う。買いたいものでなくてもOKだ。

店主が通路をふさぐ！

⬆これで店主が道をふさいで安全地帯に。ゆっくり回復ができるぞ。

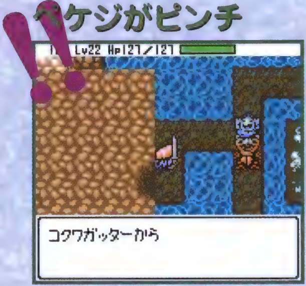
すき間から攻撃しちゃえ！

矢があれば、店主に道をふさいでもらって一方的に攻撃できるぞ。ただし、ボウヤーやドラゴンなど遠距離攻撃を持つモンスターは、反撃してくるので注意。

22歩 仲間のピンチを救え！

モンスターを発見すると、一目散に立ち向かっていく仲間たち。こんなとき彼らをひとりで戦わせるのは、とても危険。なぜなら、仲間が倒されると、モンスターはレベルアップしてしまうからだ。そんなときは、すぐにモンスターの隣にシレンが移動しよう。すると、モンスターは仲間ではなくシレンを攻撃するぞ。

ペケジがピンチ



⬆ペケジがひとりでモンスターと戦っている。このままだと、ペケジはやられてしまいそうだ！

モンスターの隣へ

⬆ナナメ移動を使って、最短距離でモンスターの隣へ移動しよう。モタモタしている暇はない！

シレンが身代わりに

⬆これでモンスターはペケジでなく、シレンを攻撃する。コイツを早く倒してペケジを回復しよう！

21歩 仲間のHPを気づかおう！

シレンと違って、仲間のHPは表示されない。だから、知らない間に仲間が倒されていた、なんてこともありがち。でも、仲間に話しかければ、会話の内容でどれぐらいHPが残っているか知ることができるぞ。とくに、下のようなセリフを仲間が話したら大ピンチ。もうHPは残りわずかということだ。すぐに、やく草やおとぎり草を投げて回復してあげよう。

話しかけて…

やく草かおとぎり草をなげる

←仲間のほうを向いて、Aボタンで話しかけられる。こまめに会話して、元気かどうか確認しよう。

このセリフをしゃべったらすぐに回復!!

- **ペケジ**▶ゴメン。オレ けっきょく足手まといだったかなあ……。
- **お竜**▶シレン　助けて……。
- **マーモ**▶さようなら シレン。もうじきバラバラになるよ……。
- **人形**▶……プオ……フォ……。ギギ……ギギギギ……。
- **ンフー**▶ボク……もうダメでフ……。

↑HPが少ないと会話もつらそうだ。

20歩 お金も投げれば武器になる!!

落ちているギタンは、拾ってお金として使えるだけではない。モンスターに投げると、その金額の約10分の1のダメージを与えられるのだ。たとえば、1000ギタンなら、100ダメージも与えることができる。一回当たると消えてしまうが、立派な飛び道具にもなるというわけだ。

高速移動でアイテムの上に

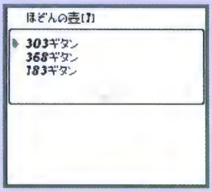
←ギタンが落ちているのを発見したら、Bボタンを押しながら上に乗ろう。

モンスターに投げる

➡あとはモンスターのほうを向いて「あしもと」「なげる」でギタンを投げるぞ。

壺に入れて持ち歩けるけど…。

➡ギタンの上に乗ったら、壺に入れて持ち歩くこともできる。だけどモンスターに投げても、ダメージは壺が当たった時と同じだ。



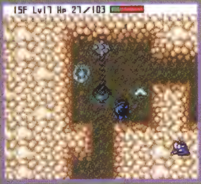
19歩 ワナが味方になることもある!!

シレンをピンチに陥れる嫌らしいワナ。モンスターはワナにかからず、悔しい思いをした人も多いはず。しかし、こんなワナでも、使い方次第で立派な攻撃手段になるのだ。ピンチを脱出したいときに利用できるワナもあるぞ。

モンスターから逃げたい!!

バネと落し穴

モンスターから逃げるのに最適なのが、落し穴とバネ。落し穴は、一気につぎのフロアへ移動できる。バネは「たかとび草」を飲んだときと同じく、ほかの部屋へワープできる。しかし、移動した途端に目の前にモンスターがいることもあるので、頼りすぎは禁物。

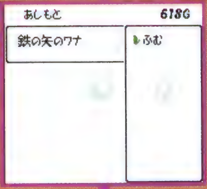


モンスターを倒したい!!

地雷 おおがた地雷

⬆地雷を踏めば、シレンの周り8マスにいるモンスターがすべて消滅する。ただし､経験値は入らない。

木の矢 鉄の矢 どくの矢



⬆矢はシレンの右側から飛んでくる。わざとワナを踏んで、モンスターに当てることができる。

18歩 ワナニンにワナを作らせないためには？

ワナニン系のモンスターは、倒したときに足元にワナを残すことがある。通路で倒してしまうと、ワナを踏まなければ先に進めない、という状況に陥りやすい。しかし、いくらワナニンでもアイテムの上にワナを作ることはできない。これを利用すれば、通路でもワナを作られずにすむぞ！

アイテムを置く

⬅通路の向こうからワナニンがやってきた。アイテムをひとつ足元に置いて……。

その上で倒す!!

➡一歩下がって、アイテムの上でワナニンを倒す。これでワナを作れない！

しまった!! ワナを作られた!!

⬅通路でワナを作られても「木づち」か「水がめ」があれば大丈夫。「木づち」をワナに振れば、ワナを壊せるのだ。「水がめ」の水をかけても壊せるぞ。

攻略テクニック 応用編

超(すーぱー)風来人まで あと17歩!!

ここでは、基礎編よりもワンランク上のテクニックを解説する。難易度の高いものもあるが、ダンジョンで生き残るために必要なものばかりなので、ぜひ修得してほしい

17歩 水路に囲まれたアイテムをゲットしよう!!

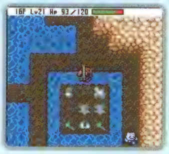
ダンジョンを歩いていると、水路に囲まれた小島にアイテムがタップリ置いてあることがある。シレンは水路を渡れないので、通常なら小島のアイテムは入手不可能。しかし、ここで紹介している方法ならば、カンタンに小島に渡ることができるのだ。小島を見つけたら試してみよう。

これらのアイテムを活用!!

◆ふきとばしの杖とばしょがえの杖

⬆モンスターを小島に飛ばし「ばしょがえの杖」を振ると小島へ行ける。また「ふきとばしの杖」でアイテムを飛ばす手も。

◆つうかの腕輪



⬅装備するだけで水の上を歩けるぞ。

◆大部屋の巻物

⬅読めば、水路がすべて消滅する！

16歩 アイテム投げでモンスターにダメージ!!

おにぎり▶にぎりへんげ系、イカキング系
どくけし草▶すすりムシ系
おとぎり草、やく草▶ぼうれいむしゃ系、パコレプキン系、しのつかい系、ガイコツまどう系、あやしいひとだま系、エーテルデビル系

水がめ▶タウロス系、きめんむしゃ系、しのつかい系、へいたいアリ系、サムライどん系、ヤミウッチー系

アイテムのなかには、特定のモンスターに対して使うと、普段とは異なる効果を発揮するものがある。たとえば、HPを回復する「おとぎり草」。これをゴースト系のパコレプキンに投げると、ダメージを与えられるのだ。思わぬ場面で役に立つので、覚えておいて損はないぞ。

おにぎりをイカキングに!!

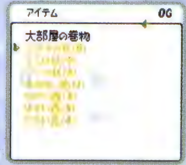
⬅イカキング系はおにぎりを投げれば倒せる。

水がめをきめんむしゃに!!

⬅剣を持つモンスターは水をかけると弱くなる。

15歩 未識別のアイテムを判別しよう!!

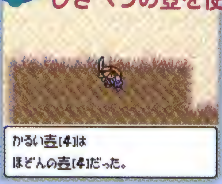
ジャハンナムの扉では、杖と壺が未識別の状態で落ちている。これらのアイテムは、どんな効果を持つアイテムなのか、自力で識別しなければならない。アイテムを識別する方法は、おもに下記の4つ。どのアイテムか判断できたなら、キチンと名前をつけておくことを忘れずに！



←未識別では、ピンチのときに適切なアイテムを使えない。

■識別方法は4つ

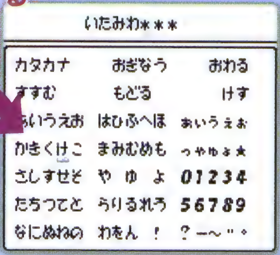
1 しきべつの巻物としきべつの壺を使う



↑これらの識別用アイテムを使えば、ラクに識別可能。

2 お店を利用する

↑お店に入ってアイテムを床に置き、売値をチェックする。



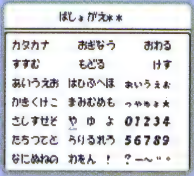
←価格を見比べれば、どのアイテムなのか参考になる。あとは拾って名前をつけるだけ！

3 実際に使ってみる…杖の場合

↑モンスターと隣接していると反撃をうけるうえに、効果を判断しにくい。未識別の杖は、ある程度モンスターから離れて振ること。

モンスターの反応をチェック

後ろへ吹き飛んだ	ふきとばしの杖
にせシレンに変化した	みがわりの杖
いろいろな効果が出る	まどうの杖
場所が入れ替わった	ばしょがえの杖
動かなくなった	かなしばりの杖
ワープした	いちじしのぎの杖
モンスターもダメージを受ける	いたみわけの杖
封印マークがついた	ふういんの杖
ほかのモンスターに変化した	へんげの杖
空振りマークがついた	からぶりの杖
レベルダウンした	ふこうの杖
シレンがモンスターの隣へ移動した	とびつきの杖
杖の魔法が突き抜けた	せんこうだんの杖



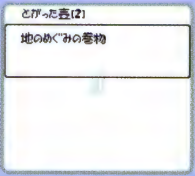
↑あとは結果に従って名前をつける。「いたみわけの杖」は、モンスターの外見に何も変化が起きないので、それを基準にしてもいい。

4 実際に使ってみる…壺の場合

↑未識別の杖か武器を、壺の中に入れよう！

アイテムがどうなったかチェック

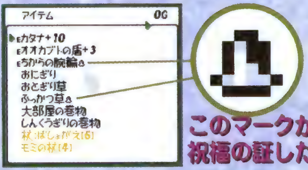
アイテムを取り出せる	ほぞんの壺
アイテムが識別された	しきべつの壺
シレンのHPが回復	回復の壺
別のアイテムに変わった	へんげの壺
2本入れた武器が1本になった	合成の壺
水がないと言われた	水がめ
祝福マークがついた	しゅくふくの壺
シレンが壺に入った	くうかんいどうの壺



↑アイテムが変化。これは「へんげの壺」だ。

14歩 祝福されたアイテムはとっても便利!!

アイテムを拾うと、名前の横にベルのようなマークがついていることがある。これはそのアイテムが、祝福(しゅくふく)されている証(あかし)しだ。祝福されたアイテムは、通常より優れた効果を発揮するぞ。「しゅくふくの壺」を使えば、自分で祝福されたアイテムを作ることもできる。



このマークが祝福の証しだ！

～祝福されたアイテムの効果～

武器…与えるダメージが1/4増える
盾……受けるダメージが1/4減る
矢……与えるダメージが1/4増える
巻物…読んでもなくならない
杖……回数が減らない
腕輪…壊れない
草……効果が2倍になる
おにぎり…満腹度が2倍回復
ギタン…ギタンと同額のダメージを与える

～祝福が消える条件は？～

武器…攻撃するたびにランダムで消える
盾……攻撃を受けるたびにランダムで消える
矢……使うたびにランダムで消える
巻物…読むたびにランダムで消える
杖……使うたびにランダムで消える
腕輪…攻撃を受けるたびにランダムで消える
草……使うとなくなる
おにぎり…使うとなくなる
ギタン…使うとなくなる

◆◇◆しゅくふくの壺に入れたいアイテムはコレだ！BEST4◆◇◆

1 天のめぐみの巻物 地のめぐみの巻物

←武器や盾を何回も強化できるぞ。

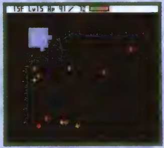
2 ふっかつ草

←2回倒れても復活できるのだ。

3 しんくうぎりの巻物

←モンスターハウスも楽勝だぞ。

4 とうしの腕輪



←壊れる心配が少なくなるのだ。

13歩 組み合わせると特殊効果のあるアイテム

特殊な効果のあるアイテムの組み合わせ

ドラゴンキラー+ドラゴンシールド=武器と盾の強さが+5
三日月刀+地雷ナバリの盾=武器と盾の強さが+5
こんぼう+木甲の盾=武器と盾の強さが+3
青銅甲の盾+青銅の太刀=武器と盾の強さが+3
どうたぬき+ハラモチの盾=武器と盾の強さが+3
カタナ+鉄甲の盾=最大HPが+20
オオカブトの斧+オオカブトの盾=ちからが+3
百鬼の剣+百鬼の盾=ちからが+4
ちからの腕輪+バトルカウンター=跳ね返すダメージが2倍になる
ちからの腕輪+重装の盾=ハラヘリが通常状態になる
じょうぶつのカマ+百鬼の盾=ゴースト系に+10ダメージ
ドレインバスター+百鬼の盾=ドレイン系に+10ダメージ
1ツ目ゴロシ+百鬼の盾=1ツ目系に+10ダメージ
とうしの腕輪+木づち+木甲の盾=めぐすり草を飲んだ状態になる

特定の武器や盾、腕輪を装備すると、お互いが共鳴(きょうめい)しあって、特別な効果を発揮してくれる。その組み合わせと効果は左のとおり。装備品を選ぶときは、攻撃力や防御力だけなく、この組み合わせも意識しよう。上手に活用すれば、モンスターとの戦闘(せんとう)もラクになるぞ。

←キュピーン、という音とともに武器と盾が光ったら共鳴の合図。組み合わせはこれ以外にもあるのでいろいろ試してみよう。

12歩 魔物の巣窟モンスターハウスを突破しよう

モンスターの大群が生息しているモンスターハウス。順調な冒険も、この部屋に足を踏み入れたらいきなり大ピンチだ。しかし、大量のアイテムを手に入れるチャンスでもある。下で紹介しているアイテムを駆使して、モンスターを全滅させてやろう。これらのアイテムがなければ、無理せずに逃げることも大事だぞ。

←入口に何体も眠っているようなら、そこはモンスターハウスだ。

◆◇◆ この巻物を操れ!! ◆◇◆

せいいきの巻物

←置くだけで直接攻撃されない。

ゾワゾワの巻物

←部屋の入口で読むのがコツ。

しんくうぎりの巻物

←かならず部屋の中で読もう！

こんらんの巻物

←混乱している間に倒そう！

◆◇◆ このアイテムを連続で使うと良し!! ◆◇◆

えんとうの腕輪とドラゴン草

↑通路に逃げて「えんとうの腕輪」を装備！

↑モンスターが並んだところに「ドラゴン草」。

かなしばりの杖と矢

↑部屋の入口のモンスターにかなしばり！

↑かなしばりの相手に攻撃を当てないように。

11歩 アイテムと仲間に関する小技

せいいきの巻物にモンスターを乗せる

「せいいきの巻物」の上から「ばしょがえの杖」をモンスターに振ると、一撃で倒せるのだ。ただし、複数のモンスターがいるときは囲まれるので止めよう。

↑ドラゴンのような遠距離攻撃をするモンスターもこれでカンタンにも倒せる。

ピンチの仲間をワープさせる

仲間が絶体絶命のときは「いちじしのぎの杖」を仲間に振ろう。これで階段上にワープするので、モンスターに倒される心配はない。あとで回復してあげよう。

↑仲間は階段上でかなしばりに。「おとぎり草」などを投げればかなしばりは解ける。

攻略テクニック
合成編
超(すーぱー)風来人まで あと10歩!!

ここでは、武器や盾をパワーアップさせるのに必要な合成テクニックを紹介。過酷(かこく)なダンジョンを生き抜くために、盾の強化は最優先で行なうようにしたい

10歩 アイテムを合成してパワーアップさせよう

合成できるアイテムは武器、盾、腕輪、杖の4種類。武器と盾を合成する、といったことはできないので注意。杖は同じ名前のものしか合成できないぞ。

合成するとこんなにオトクだ
- ◆いろいろな効果を持つ武器や盾、腕輪を作れる
- ◆武器や盾の＋値を加算して強化できる
- ◆杖の回数を一本にまとめられる

◆◇◆ 合成の壺を使って合成してみよう！ ◆◇◆

武器を入れる

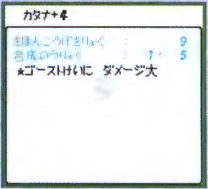
⬆まずベースの武器である「カタナ」を壺に入れる。

合成する武器

⬆つぎに「じょうぶつのカマ」を壺の中に入れる。

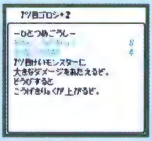
壺を割る

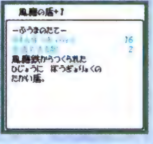
⬆合成できたら壺を壁に投げて割って取り出そう。

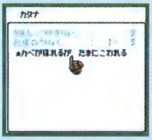
合成完了！


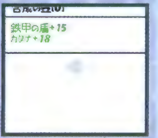
⬆ゴースト系モンスターに強い「カタナ」が完成。

◆◇◆ 合成のコツを伝授するぞ！ ◆◇◆

特殊能力の合成には限界がある
合成できる能力の数はアイテムごとに異なるので要チェック。


ベースは基本性能のいいものを
ベースのアイテムは攻撃力、防御力、合成数が多いものを。


マイナス効果があるものは合成しない
「つるはし」を合成すると剣が壊れやすくなるので、ご注意を。


異なる種類もひとつの壺でできる
壺の容量が4ならば、武器と盾を2個ずつ入れて合成できる。


割るときはえんとうの腕輪を外す
せっかく合成したものが壺ごとどこかに消えてしまうぞ！

合成する前に身に回りの安全を確認
合成時は装備品を外して無防備になりがち。安全な場所を探せ。

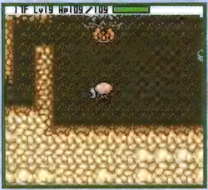
9歩 モンスターを利用してアイテムを合成しよう

合成は「合成の壺」だけでなく、ミニマゼルン系のモンスターでも行なえる。コイツらにアイテムを投げると、それを食べてお腹の中で合成してしまうのだ。合成したアイテムは、倒せば取り戻せるぞ。

◆合成できるモンスターはコイツらだ

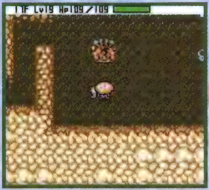
◆◇◆ ミニマゼルンで合成してみよう！ ◆◇◆

武器を投げる



⬆ベースとなるアイテムを投げて食べさせよう！

さらに投げる



⬆つぎに合成したいアイテムを食べさせる。

倒す！

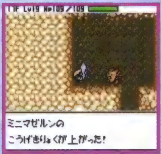
⬆あとは全力でコイツを倒すだけ。油断するな！

合成完了！

⬆倒せば合成したアイテムを落とす。これで完了。

ミニマゼルン合成の注意点

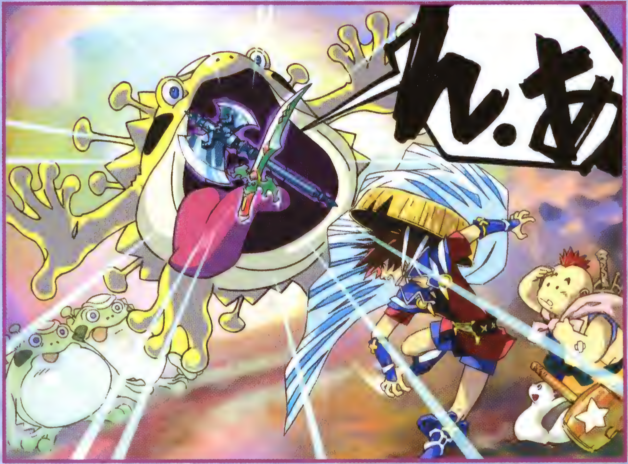
その1 合成の前は離れよう！



アイテムを食べると強くなる。最低でも2マスは離れよう。

その2 合成できないものは吐き出されちゃう

武器のあとに間違って草を投げても吐き出してくれる。



8歩 特殊能力を消したいときはイルパのかじ屋へ！

合成に失敗して、いらない能力が付いても大丈夫。イルパのかじ屋に行けば、特殊能力を外せるぞ。しかし「つるはし」など消せない能力もいくつかあるので、失敗はなるべく避けたい。

➡かじ屋で「はずす」を選ぶと能力を消すことができる。武器、盾、腕輪のどれでも消してくれるぞ。

攻略テクニック ドロボウ編

超風来人まで あと7歩!!

ここでは、シレンの醍醐味(?)とも言えるドロボウのテクニックを紹介。でもドロボウはあくまでも最終手段。ギタンがあるときはキチンと払って商品を買うように！

7歩 大部屋にすればドロボウはカンタン！

「大部屋の巻物」を使うと、フロア全体がお店となる。そして、店主はシレンに逃げられないよう階段の上に居座るのだ。あとは、この店主さえどかしてしまえば、カンタンにドロボウ成立というわけだ。

←大部屋にするとモンスターが一気に向かってくる。十分気を付けよう。

◇ばしょがえの杖

成功率 ―――― 高

←5マス程度離れて、杖を振る。あとは階段を降りるだけでドロボウ成功だ。

◇ふきとばしの杖

成功率 ―――― 高

←店主に隣接して、杖を振る。あとは一歩進んで、階段を降りるだけだ！

◇へんげの杖

成功率 ―――― 中

←「へんげの杖」を2回ふって店主をモンスターに変える。あとは倒して階段へ。

◇たかとび草

成功率 ―――― 中

←店主に隣接して、草を当てる。接近される前に階段を降りればOKだぞ。

◇モンスターの肉

成功率 ―――― 高

←店主をモンスターに変化させる。シレンが倒せるモンスターの肉を使うこと。

◇こんらん草

成功率 ―――― 中

←店主を混乱させて、階段からどかせる。攻撃される可能性もあるが……。

6歩 店の中にあるワナを利用する

◇落し穴

成功率 ―――― 高

←落とし穴があったらラッキー。商品を拾って、わざと穴に落ちるだけだ。

◇バネ

成功率 ―――― 低

←バネは完全にバクチ勝負。階段のある部屋にワープしなければ、ほぼ失敗だ。

もしドロボウに使えそうなアイテムがなかったら、店内にワナがないか探してみよう。落し穴かバネがあれば、ドロボウは可能だ。ちなみに、ドロボウする気はなくても、うっかりワナを踏むとドロボウ扱いされることもある。注意しよう。

5歩 大部屋の巻物がない場合はこうだ!!

「大部屋の巻物」以外にも、ドロボウに使えるアイテムはたくさんある。ただ、その場合は襲ってくるとうぞくばんとばんけんをどうするかが問題になる。コイツらから無事に逃げ切るのは至難の業だぞ。

←異常に強いとうぞくばんとばんけん。勝ち目はないので戦わないように。

■こんなアイテムでもドロボウができちゃう！

◇ばしょがえの杖 ◇みがわりの杖

成功率 ――― 中

←できるだけ店主から離れて「ばしょがえの杖」を振る。

←シレンに向かってくる店主に「みがわりの杖」を振る。

←階段へ逃げる。店主が倒れたらとうぞくばんを身代わりに。

◇くうかんいどうの壺×2

成功率 ――― 高

←店に行く前に階段の隣に「くうかんいどうの壺」を置く。

←お店で商品を拾ったら「くうかんいどうの壺」を使用。

←階段の隣にワープできるので、あとは階段を降りるだけだ。

◇つるはし ◇すばやさ草

成功率 ――― 低

←店から階段のある部屋まで近道を掘る。ひと掘りぶんの壁を残そう。

←商品を拾って、「すばやさ草」を飲む。あとはひたすら逃げるのみ。

ひまガッパのひとりごと

4歩 モンスターに変身してドロボウ！

トンファンの穴では、モンスターの肉を使ってドロボウができる。入り口をふさぐ店主は、あらかじめモンスターの肉で変化させて、倒してしまおう。ただ、ンフーがいるときはドロボウはしないように。店主やばんけんに襲われて、カンタンに倒されてしまうぞ。

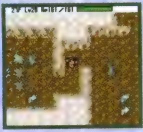
◇パコレプキン系 ◇しにがみ

成功率 ――― 高

←肉を食べたら壁を抜けて階段の部屋へ。ばんけんなどがいなければ階段へ。

◇エーテルデビル系

成功率 ――― 中



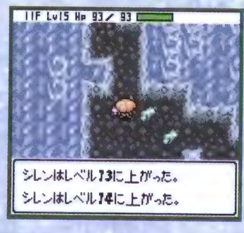
←店主はほかのモンスターの肉で変化させて倒す。あとは肉を食べて階段へ!

攻略テクニック
トンファン編　超（すーぱー）風来人まであと3歩!!

最後は、おもにトンファンの穴で使用する攻略テクニックを解説しよう。99Fに到達するためには欠かせないテクニックばかりなので、しっかり修得（しゅうとく）するように！

3歩　ちょっとキケンな経験値稼ぎ!!

トンファンの穴には、モンスターをレベルアップさせる手段がいくつもある。これを利用すると、カンタンに大量の経験値を稼（かせ）げるぞ。さらに、序盤（じょばん）から強力な特技をシフーに覚えさせることもできる。



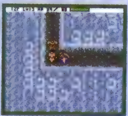
⬅レベル3のモンスターを倒せば、シレンのレベルは一気に上がるぞ！

◆◇◆ モンスターをレベルアップさせるには ◆◇◆

しあわせの杖を使う

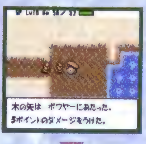
⬅モンスターに向かって振るだけ。使う前に眠らせておくといいぞ。

ほうれいむしゃにのりうつらせる

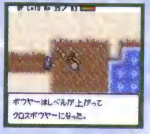


⬅ほうれいむしゃがのりうつったモンスターは、レベルアップするのだ。

遠距離攻撃を持つモンスターを利用



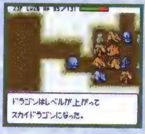
⬅ボウヤー系はシレンとのあいだにモンスターがいてもお構いなしに攻撃する。



⬅何度か攻撃させて、あいだのモンスターを倒させるとレベルアップするのだ。

ヒャクメの特技で混乱させる

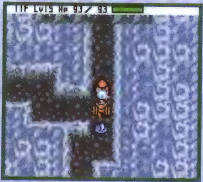
⬅モンスターハウスで有効な戦法。入り口にいるモンスターを混乱させる。



⬅混乱したモンスターがほかのモンスターを攻撃して倒せばレベルアップする。

◆◇◆ レベルアップしたモンスターはこれで倒せ ◆◇◆

まどろみつかいの特技で眠らせる

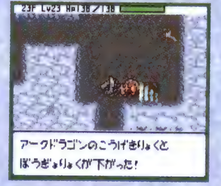


⬆眠らせてしまえば怖くない。起きる前に倒そう。

ゲイズの特技でゾワゾワにする

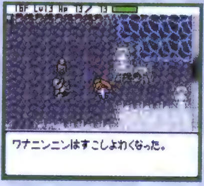
⬆ゾワゾワ状態にすればシレンは攻撃されないぞ。

オドロの特技で弱らせる



⬆攻撃されてもダメージを受けない。特技に注意。

どく草をあてる



⬆一歩下がって攻撃、これを繰り返すだけOK。

2歩 ンフーをほかのダンジョンにつれていこう！

この能力があれば
トンファンの穴でも
アイテムに
困らないでフ！

⬇ンフーを連れてジャハンナムの扉へ行ける。

壺つりジジイ

⬆倒したモンスターを壺に変化させることができるぞ。

ジャンガリガン

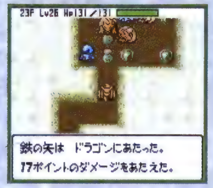
⬆モンスターからアイテムを盗む。アイテム不足は解消だ。

トンファンの穴で20Ｆまで到達（とうたつ）したあとは、ンフーをほかのダンジョンにも連れていけるようになる。これで、トンファンの穴に出現しないモンスターの特技を、ンフーに覚えさせられるぞ。右で紹介している2体がオススメだ。

さいごの1歩 トンファンの穴でのモンスターハウス対処法

トンファンの穴でも、モンスターハウスは出現する。ほかのダンジョンとは出現アイテムが異なるので、対処法（たいしょほう）も変えなければならない。肉や特技、杖を駆使（くし）してモンスターを全滅させるのだ！

モンスターハウスの外から攻撃する



⬅部屋に入る前にボウヤー系やデブータ系の特技で攻撃するのだ。

ンフーは避難させよう

⬅ンフーは「いちじしのぎの杖」で階段上へ避難させないと危険だ。

倍速移動できるモンスターに変身

⬅通路に逃げ、一歩下がって攻撃を繰り返して1体ずつ倒そう。

とびつきの杖で一気に逃げる

⬅勝ち目がなければ、振り向いて「とびつきの杖」を振って逃げる。

祝 ヨォ〜 チャチャチャン チャン!!

シレンとコッパの 旅のコラム道

其の六 この散り様を読んで大いに笑い、そして楽しんだ諸君よ、つぎはキミの出番だ。ただ今漢の散り様を募集中。詳しくは191ページで!!

漢の散り様②

合成の壺は壁の隣で投げましょう

●ジャハンナムの扉　21Fにて

ジャハンナムの扉を「もちかえりの巻物」で往復し、武器と盾を鍛える日々。今回も21Fで「合成の壺」をゲット。周りにモンスターがいないことを確認して合成開始。容量が4なので、「風魔刀」と「風魔の盾」を一度に合成し、それぞれ+20と+18。さて、取り出すか、と壁に向かって投げた。

もちろん、「えんとうの腕輪」を装備しているなんて、マヌケなことはしないぜ。壁に当たった壺はパリン、と割れて武器と盾が落ちた。さて、拾おうかな、と一歩踏み出した瞬間、周りには**ドラゴンとタウロスが2体ずつ登場!**　ゲゲッ!　どうやらしょうかんスイッチを踏んだらしい。シレンはもちろん丸裸。はい、つうこんの一撃と炎を浴びて、あえなく昇天しました。

ひまガッパは最強!?

●ジャハンナムの扉　19Fにて

初めてジャハンナムの扉で19Fまで到達。おっ、ワルっトド発見。コイツに大事なアイテムを盗まれては、かなわん。鉄の矢で攻撃して、あと一撃で倒せるというところで隣にきた。でも、シレンは空振り……。アッサリ「回復の壺」を盗まれた。そ、それは唯一の回復アイテムなのに。取り戻さねば～!　と必死になって歩き回る。そして、通路を抜け、つぎの部屋に入った瞬間、**ピュ～、バキ!**「651ギタンはシレンにあたった。65のダメージをうけた」そして、もう一度**ピュ～、バキ!**「827ギタンはシレンにあたった。82のダメージをうけた」そして目の前が真っ暗に……。

どうやら、シレンを待ち受けていたひまガッパ2体にギタンを投げられたようだ。こんなのってありかよ～!?

モンスターの章

モンスターデータ

シレンの前に立ちふさがる、たくさんのモンスターたち。彼らの特性を知らないで攻略できるほど、ダンジョンは甘くないぞ。モンスターの6つの特徴をここに記しておくので、冒険の参考にしてくれ!!

シレンめがけて一直線

モンスターたちはシレンを発見すると、ごく一部を除いて一直線に向かってくる。その行動には一切のムダがないので、シレンもムダな行動をしている余裕はないのだ。

⬆部屋から通路に出た1マスは、部屋の中じゃないけどモンスターからは見えている。油断は禁物だぞ。

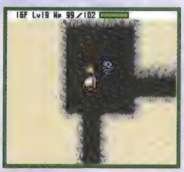
モンスターもレベルアップ

シレンがレベルアップするように、モンスターもレベルアップする。モンスターがレベルアップすると、段違いに強くなるため、正面から戦うのは避けたほうがいい。

⬆モンスターが他のモンスターを倒すか、「しあわせの杖」をモンスターに振るとレベルアップする。

特殊攻撃に要注意

ほとんどのモンスターは、通常攻撃だけでなく、何らかの特殊攻撃も仕掛けてくる。単純にダメージを与えるものから、シレンの状態を変化させるものまでいろいろあるぞ。



⬆眠らされたり混乱させられたり吹き飛ばされたり……。特殊能力を把握して、ちゃんと対応していこう。

モンスターの弱点をつけ!!

モンスターの中には、弱点をもっているタイプもある。たいていはそれに対応した武器を使えば大ダメージを与えられるが、中にはやく草やおにぎりが効くモンスターもいる

⬆ドラゴン系には「ドラゴンキラー」、ゴースト系には「じょうぶつのカマ」といろいろな武器を使いこなそう。

モンスターだって眠るのだ

たまにダンジョンの中で寝ているモンスターを見かける事がある。そういうモンスターは、シレンが1マス以内に近寄らない限り、眠ったままなので、確実に先制攻撃ができるぞ。

⬆眠っているモンスターを見つけたらチャンス！　強い敵だったら、そのままそっとしておくのも手だ。

足の速いモンスター

モンスターにはシレンよりも足が速いヤツがいる。シレンが1歩歩くと、そいつらは2歩分進んでくるのだ。こういったモンスターと戦うときには、間合いの取り方が重要になる。

⬆移動が速いだけでなく、攻撃も一度に2回やってくるモンスターもいる。そいつらは最優先で倒してしまおう。

◇◆◇◆◇ 表の見方 ◇◆◇◆◇

1 モンスターの系統

2 モンスターの属性

仏	ゴースト系モンスター。「じょうぶつのカマ」で大ダメージを与えられる。
目	1ツ目系モンスター。「1ツ目ゴロシ」で大ダメージを与えられる。
ド	ドレイン系モンスター。「ドレインバスター」で大ダメージを与えられる。
竜	ドラゴン系モンスター。「ドラゴンキラー」で大ダメージを与えられ、特殊攻撃を「ドラゴンシールド」で軽減できる。
浮	浮遊系モンスター。「斬空剣」で大ダメージを与えられる。空を飛んでいるため、水の上を移動できる。
爆	爆弾系モンスター(攻撃)。「三日月刀」で大ダメージを与えられる。「地雷ナバリ」の盾で特殊攻撃のダメージ軽減。
魔	魔法系モンスター。特殊攻撃を「やまびこの盾」で反射できる。
盗	盗っと系モンスター。特殊攻撃を「トドの盾」で防ぐことができる。
刀	カタナ系モンスター。「水がめ」の水をかけると攻撃力をダウンさせられる。

3 モンスターの名前

4 モンスターのレベル

5 モンスターのグラフィック

6 モンスターのHP

7 モンスターを倒すともらえる経験値

8 モンスターの直接攻撃力

(剣マークは最大5段階。この数が多いほど強い)

9 モンスターの防御力

(盾マークは最大5段階。この数が多いほど強い)

10 解説

属性別モンスター一覧①

モンスターの属性を大紹介!
続きは131、134ページで!!

続きは131、134ページで!!

ゴースト系

- ◆あやしいひとだま系
- ◆おばけダイコン系
- ◆エーテルデビル系
- ◆ガイコツまどう系
- ◆しのつかい系
- ◆パコレプキン系
- ◆ぼうれいむしゃ系

1ツ目系

- ◆アイアンヘッド系
- ◆ゲイズ系
- ◆すすりムシ系
- ◆ぴーたん系
- ◆まどろみつかい系

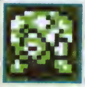
ドレイン系

- ◆くねくねハニー
- ◆すすりムシ系
- ◆ちょうちんフグ系
- ◆ミドロ系
- ◆ヒツジしんかん系

アイアンヘッド系

目

アイアンヘッド レベル1



HP	70	攻撃力	／／／
EXP	1500	防御力	🛡🛡🛡

チェーンのついた頭を投げて、2マス先まで攻撃してくるモンスター。攻撃力も高いので要注意!!

チェインヘッド レベル2

HP	68	攻撃力	／／／／
EXP	4000	防御力	🛡🛡🛡🛡

コイツの頭はなんと3マス先まで届く。直線上になるべく入らないように行動しよう。

ギガヘッド レベル3

HP	90	攻撃力	／／／／
EXP	4400	防御力	🛡🛡🛡🛡

こちらの攻撃も3マス先まで届く。ナナメ移動をしながら接近戦に持ちこもう。

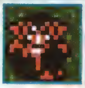
あくまだんしゃく系

あくまだんしゃく レベル1

HP	39	攻撃力	／／
EXP	52	防御力	🛡🛡

隣に別のモンスターがいると、そいつの特殊能力をコピーして使ってくる。

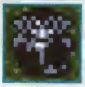
あくまこうしゃく レベル2



HP	55	攻撃力	／／／
EXP	400	防御力	🛡🛡🛡

レベル1と同じく隣のモンスターの能力をコピーする。隣にいなければ、通常攻撃しかしない。

あくまぼうくん レベル3



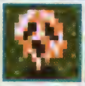
HP	90	攻撃力	／／／／
EXP	4600	防御力	🛡🛡🛡🛡

隣にいるモンスターの特殊能力を絶対に使ってくるぞ。イヤなモンスターが隣にいるときは危険。

あやしいひとだま系

仏

あやしいひとだま レベル1



HP	14	攻撃力	／
EXP	6	防御力	🛡

通常攻撃しか持たないゴースト系モンスター。常にユラユラと宙に浮かんでおり、姿がコワイ。

おびえたしりょう レベル2

HP	34	攻撃力	／／
EXP	40	防御力	🛡🛡

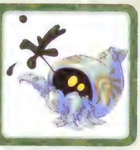
レベル2も同じく、通常攻撃しか持たず、特徴はない。苦戦することもないだろう。

なげきあくりょう レベル3

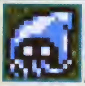
HP	60	攻撃力	／／
EXP	70	防御力	🛡🛡

いやらしい特殊能力は持っていないので、「じょうぶつのカマ」などでサクッと倒してしまおう。

イカキング系



イカキング レベル1



HP	69	攻撃力	／／
EXP	160	防御力	🛡🛡

シレンが隣にいると、目つぶしをするスミを吐いてくる。目つぶし状態は危険なので早めに倒そう。

イカだいおう レベル2

HP	80	攻撃力	／／／／
EXP	3500	防御力	🛡🛡🛡

イカキング系は特殊能力が強力。だけど「おにぎり」系を投げるとなんと「イカスシの巻物」に!!

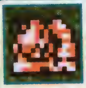
イカエンペラー レベル3

HP	84	攻撃力	／／／／
EXP	4000	防御力	🛡🛡🛡

シレンが同じ部屋にいるとき、目つぶしのスミを吐いてくるイカの帝王。最優先で倒していこう。

いねむりせんにん系

いねむりせんにん　レベル1



HP	20	攻撃力	／
EXP	23	防御力	🛡🛡🛡

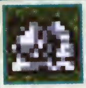
いねむりせんにん系は通路にいると高い確率でいねむりをしてしまうぞ。その間は攻撃し放題だ。

すいみんせんにん　レベル2

HP	33	攻撃力	／
EXP	40	防御力	🛡🛡🛡

レベル1と同じく、いねむり率の高いモンスター。通路に誘いこみ、眠ったところを攻撃だ。

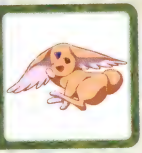
おだぶつせんにん　レベル3



HP	50	攻撃力	／／
EXP	1500	防御力	🛡🛡🛡🛡

レベル3は防御力が高い。1回の攻撃で約4～8のダメージしか与えられない。長期戦は覚悟が必要。

いやしウサギ系



いやしウサギ　レベル1

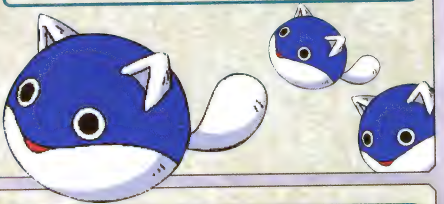
HP	30	攻撃力	／／
EXP	35	防御力	🛡🛡

まわり8マス以内にいるモンスターのHPを回復させることができる。まずはこいつを先に倒そう。

きゅうめいウサギ　レベル2

HP	90	攻撃力	／／／／
EXP	85	防御力	🛡🛡🛡

シレンが戦っているモンスターのHPが減ると、ワープしてきてHPを回復させる。範囲は同フロア内。



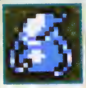
ウツボカズラ系

ウツボカズラ　レベル1

HP	20	攻撃力	／
EXP	10	防御力	🛡🛡

投げたアイテムを1つ飲み込んでしまう。アイテムを飲み込んだ状態で倒すと、なにか草を落とすぞ。

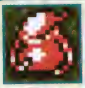
しきべつカズラ　レベル2



HP	61	攻撃力	／／／
EXP	500	防御力	🛡🛡🛡

投げたアイテムを1つ飲み込んでしまう。その状態で倒すと、投げたアイテムを識別して落とすぞ

しゅくふくカズラ　レベル3



HP	63	攻撃力	／／／
EXP	500	防御力	🛡🛡🛡

投げたアイテムを1つ飲み込んでしまう。飲み込まれたアイテムは、倒すと祝福された状態で落とす。

ウルロイド系

爆

ウルロイド　レベル1

HP	30	攻撃力	／／
EXP	35	防御力	🛡🛡

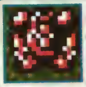
2マス以内にシレンがいると、高い確率で爆弾を投げてくる。先制攻撃覚悟で近づくしかない。

ゴリボット　レベル2

HP	35	攻撃力	／／
EXP	50	防御力	🛡🛡

爆弾射程は3マス。爆風に他のモンスターを巻き込んで倒すとレベルアップしてしまう。

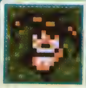
ベアボーグ　レベル3



HP	85	攻撃力	／／／／
EXP	3600	防御力	🛡🛡🛡

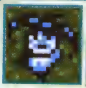
6マス以内にシレンがいると、爆弾を投げてくる。どこからともなく飛んでくる爆弾は恐怖。

エーテルデビル系
仏浮

エーテルデビル　レベル1


HP 26　攻撃力 ／／
EXP 27　防御力 ◆◆

エーテルデビル系は透明で見ることができない。魔法を吸収して無力化するぞ。

ホルムデーモン　レベル2


HP 79　攻撃力 ／／／
EXP 1800　防御力 ◆◆◆

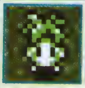
移動がランダムで、必ず攻撃してくるわけではないが、こちらは魔法を反射してしまう。

メチルサタン　レベル3

HP 95　攻撃力 ／／／／
EXP 3300　防御力 ◆◆◆◆

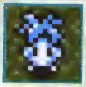
メチルサタンは倍速移動までする！　さらに魔法を乱反射するので手強い。

おばけダイコン系

おばけダイコン　レベル1


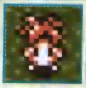
HP 65　攻撃力 ／／／
EXP 1800　防御力 ◆◆◆

直線上の2マス以内にシレンがいると「どく草」を投げてくる。これにあたるとかなり痛いぞ。

めまわしダイコン　レベル2


HP 70　攻撃力 ／／／
EXP 2000　防御力 ◆◆◆

5マス以内にシレンがいると「こんらん草」を投げてくる。直線上じゃなくても飛んでくるぞ。

ねむりダイコン　レベル3


HP 75　攻撃力 ／／／
EXP 3000　防御力 ◆◆◆

5マス以内にシレンがいると、「すいみん草」を投げてくる。眠っていれば直接攻撃をする。

ガイコツまどう系
仏魔

ガイコツまどう　レベル1

HP 25　攻撃力 ／／
EXP 20　防御力 ◆◆

倍速、吹き飛ばし、場所替え、ワープのいずれかの効果がある杖を振ってくるぞ。

ガイコツまじん　レベル2

HP 40　攻撃力 ／／
EXP 280　防御力 ◆◆◆

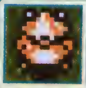
混乱、一時しのぎ、金縛り、変化などの効果を持つ杖を振る。「やまびこの盾」で対抗。

ガイコツまおう　レベル3

HP 75　攻撃力 ／／／
EXP 2500　防御力 ◆◆◆

コイツの杖は不幸、睡眠、鈍足、ブフー、封印、身代わり。「やまびこの盾」は必須なのだ。

かさタヌキ系

かさタヌキ　レベル1


HP 16　攻撃力 ／
EXP 5　防御力 ◆

アイテムに化ける。普通に拾えて、使った瞬間やフロアを降りると正体をあらわして攻撃してくる。

からかさタヌキ　レベル2

HP 52　攻撃力 ／／／
EXP 300　防御力 ◆◆◆

コイツもアイテムに化ける。気づかずにフロアを降りると正体をあらわす。

たんたんタヌキ　レベル3

HP 95　攻撃力 ／／／
EXP 1500　防御力 ◆◆◆

シレンが気がつかないとずっとアイテムのまま。店のアイテムにも化けるので要注意。

かっとびイノシシ系

かっとびイノシシ　レベル1

HP 15　攻撃力 ／
EXP 8　防御力 🛡

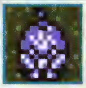
シレンを突き飛ばしてダメージを与える。しかも5マス後退させられるのだ。

げきとつイノシシ　レベル2

HP 64　攻撃力 ／／／
EXP 800　防御力 🛡🛡🛡

突進攻撃で水の上に飛ばされると同じフロアの別の部屋にワープする。ピンチ脱出なるかは運次第。

かいめつイノシシ　レベル3



HP 70　攻撃力 ／／／
EXP 1900　防御力 🛡🛡🛡

攻撃力が高めのモンスターなので、遠距離攻撃を使って隣接される前に倒してしまいたい。

カラカイおさる系

カラカイおさる　レベル1

HP 12　攻撃力 ／
EXP 10　防御力 🛡

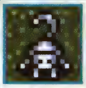
絶対に自分からは、シレンの2マス以内に近づいてこないイヤなモンスターだ。

チャカシおさる　レベル2

HP 65　攻撃力 ／／／
EXP 1250　防御力 🛡🛡🛡

シレンが離れればついてくるので、まわりが見えない通路に誘い込めば先制することができる。

ミクダシおさる　レベル3



HP 72　攻撃力 ／／／
EXP 1550　防御力 🛡🛡🛡

自分からは決してシレンに近づいてこないが、経験値がたっぷりもらえるので、追いつめて倒そう。

カラスてんぐ系

カラスてんぐ　レベル1

HP 50　攻撃力 ／／
EXP 100　防御力 🛡🛡

同フロア内の別モンスターに化けることができるが特殊能力、パラメータはコピーは変化なし。

ハヤブサてんぐ　レベル2

HP 60　攻撃力 ／／
EXP 500　防御力 🛡🛡

コイツも同フロアの別モンスターに化けるが、見た目はほぼ同じ。だけど、パラメータは変わらず。

イヌワシてんぐ　レベル3

HP 70　攻撃力 ／／
EXP 600　防御力 🛡🛡

レベル3も同フロア内の別モンスターに化ける。強いモンスターに化け、シレンをビビらせるのだ。

からぶりせんにん系

からぶりせんにん　レベル1

HP 33　攻撃力 ／／
EXP 46　防御力 🛡🛡

シレンが空振りしやすくなる特殊攻撃をする。空振り状態は5ターン続く。その間は逃げろ。

こごとせんにん　レベル2

HP 32　攻撃力 ／／
EXP 46　防御力 🛡🛡🛡

シレンが眠くなってしまう小言をいってくる。受けると2ターンの間眠りこけてしまう。

みかわしせんにん　レベル3

HP 60　攻撃力 ／／／
EXP 2000　防御力 🛡🛡🛡

直接攻撃が全く当たらない。遠距離から矢で倒すか杖で無力化するしかない。

きめんむしゃ系

刀

はんにゃむしゃ　レベル2

HP	65	攻撃力	／／／／
EXP	1300	防御力	🛡🛡🛡

直接攻撃を反射するので武器ではダメージを与えられない。倒すとぼうれいはんにゃになるぞ。

きめんむしゃ　レベル1

HP	40	攻撃力	／／
EXP	47	防御力	🛡🛡

直接攻撃のみのモンスターだが、倒すと数ターン後にぼうれいむしゃに生まれ変わってしまう。

しょうぐん　レベル3

HP	70	攻撃力	／／／／
EXP	1350	防御力	🛡🛡🛡🛡

攻撃反射の能力はなくなったけど、総合的に強くなっている。倒すとしょうぐんゾンビになる。

ギャザー系

キラーギャザー　レベル2

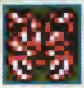
HP	60	攻撃力	／／／
EXP	5000	防御力	🛡🛡🛡

同じく特殊攻撃のダメージが2ポイントになる。巻物やドラゴンの炎なども固定ダメージになる。

ギャザー　レベル1

HP	50	攻撃力	／／
EXP	180	防御力	🛡🛡

すべての特殊攻撃を2ポイントのダメージにしてしまうモンスター。矢なども2ダメージに！



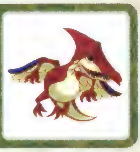
ヘルギャザー　レベル3

HP	81	攻撃力	／／／／
EXP	6100	防御力	🛡🛡🛡🛡

まともなダメージを与えるには、直接攻撃をしかけるしかない。しっかり武器を鍛えておこう。

ギャドン系

盗 浮



ギャイラス　レベル2

HP	65	攻撃力	／／／
EXP	165	防御力	🛡🛡🛡

こちらはシレンの持っている壺を飲み込んで残り容量を［0］にしてしまう。中身は消えない。

ギャドン　レベル1

HP	60	攻撃力	／／／
EXP	165	防御力	🛡🛡🛡

持っている杖を飲み込んで、使用回数を［0］にする。大事な杖は壺にしまっておこう。

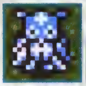
ギャンドラー　レベル3

HP	80	攻撃力	／／／／
EXP	4200	防御力	🛡🛡🛡🛡

シレンの装備品を飲み込み、合成している能力を消してしまう。「トドの盾」は必需品だ。

きりせんにん系

魔



みのせんにん　レベル2

HP	56	攻撃力	／／／
EXP	350	防御力	🛡🛡

攻撃範囲は直線上。効果は20ターンで、攻撃が2回当たると1ターンにつきHPが1減少する。

きりせんにん　レベル1

HP	13	攻撃力	／
EXP	8	防御力	🛡

隣接しているとき、シレンのHPが回復しなくなる特殊攻撃をする。効果は10ターンだ。

かすみせんにん　レベル3

HP	80	攻撃力	／／／／
EXP	2000	防御力	🛡🛡🛡

攻撃範囲は部屋全体。効果は30ターン。攻撃が当たる回数が多いほど減少するHPも多くなる。

くねくねハニー系

ド

くねくねハニー　レベル1

HP	80	攻撃力	／／／／
EXP	4000	防御力	🛡🛡🛡🛡

変な呪文を唱えてシレンのレベルを１下げてしまう。隣接される前に倒すようにしておこう。

属性別モンスター一覧②

盗っと系

◆ギャドン系　◆ジャンガリガン系
◆ワルガマラ系　◆ワルっトド系
◆壺つりジジイ系

カタナ系

◆きめんむしゃ系　◆サムライどん系
◆しのつかい系　◆タウロス系
◆へいたいアリ系

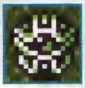
ゲイズ系

目 魔

ゲイズ　レベル1

HP	19	攻撃力	／
EXP	20	防御力	🛡🛡

大きな目を光らせ催眠状態にしてくる。催眠中に勝手にアイテムを使わせるイヤなやつだ。



スーパーゲイズ　レベル2

HP	75	攻撃力	／／／
EXP	600	防御力	🛡🛡

同じく催眠攻撃を使用。使ってほしくない大切なアイテムは、壺の中に入れておこう。

ハイパーゲイズ　レベル3

HP	100	攻撃力	／／／／
EXP	4000	防御力	🛡🛡🛡

「やまびこの盾」があれば、混乱攻撃を跳ね返せるので一気に楽になる。対戦時には必ず装備だ。

けいほうバエ系

浮

けいほうバエ　レベル1

HP	34	攻撃力	／／
EXP	48	防御力	🛡🛡

シレンのとなりにくると大きな音を立てて他のモンスターを起こしてしまうぞ。

みっこくバエ　レベル2

HP	56	攻撃力	／／／
EXP	450	防御力	🛡🛡🛡

レベル２も同様、他のモンスターを起こしてしまう前に倒すべき。なるべく遠距離から攻めろ。

たれこみバエ　レベル3

HP	60	攻撃力	／／／／
EXP	850	防御力	🛡🛡🛡

レベル３にもなると、攻撃力も高くなっているので、相手をするときは注意しておこう。

ゴーグラー系

ゴーグラー　レベル1

HP	35	攻撃力	／／
EXP	30	防御力	🛡

ヒドイ近眼のため、２マス以内にシレンがこないと、見つけることができずウロウロしている。

ワースゴーグラー　レベル2

HP	66	攻撃力	／／／
EXP	2000	防御力	🛡🛡🛡

攻撃力、防御力ともに高めなので、用意が万全でないときは逃げるのも手だ。追ってこないぞ。

グレンゴーグラー　レベル3

HP	77	攻撃力	／／／／
EXP	4000	防御力	🛡🛡🛡🛡

ゴーグラー系を相手にするときは、いかに早く相手を発見するかがカギ。

コクワガッター系

クーワガッター　レベル2

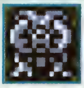
HP	75	攻撃力	／／／／
EXP	3000	防御力	🛡🛡🛡🛡

こちらは5マス以内で投げてくる。シレンが隣にいるときは、モンスターハウスかワナに投げるぞ。

コクワガッター　レベル1

HP	45	攻撃力	／／
EXP	85	防御力	🛡🛡🛡

シレンが2マス以内にいると、そのハサミで隣のモンスターをはさんで投げつけてくる。



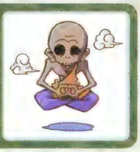
ノコギガッター　レベル3

HP	76	攻撃力	／／／／
EXP	3500	防御力	🛡🛡🛡🛡

投げてくる範囲は10マス以内。こちらもシレンが隣にいるときはモンスターハウスかワナに投げる。

ざぜんどうし系

浮



ざぜんそくぶつ　レベル2

HP	50	攻撃力	／／
EXP	75	防御力	🛡🛡

攻撃方法は回転する直接攻撃しかないが、水の上を横切ってくるので、急に近づいてくることも。

ざぜんどうし　レベル1

HP	40	攻撃力	／
EXP	22	防御力	🛡

座禅を組んで空中を浮遊しながら、シレンに攻撃をしかけてくるノーマル攻撃のモンスター。

ざぜんにゅうどう　レベル3

HP	55	攻撃力	／／／
EXP	150	防御力	🛡🛡🛡

ふわふわと空中に浮いているモンスターなので、斬空剣が有効だぞ。

サムライどん系

刀

タイショウどん　レベル2

HP	72	攻撃力	／／／
EXP	2150	防御力	🛡🛡🛡

こちらは「やまびこの盾」を装備。魔法ははね返されてしまうので、杖での攻撃は控えよう。

サムライどん　レベル1

HP	29	攻撃力	／
EXP	26	防御力	🛡🛡

「バトルカウンター」を装備しているので、直接攻撃をはね返すぞ。遠距離攻撃で相手しよう。

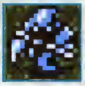
トノサマどん　レベル3

HP	80	攻撃力	／／／
EXP	2100	防御力	🛡🛡🛡

「はねかえしの盾」を装備している。矢やアイテム投げなどの飛び道具での攻撃は絶対に厳禁だ!!

しのつかい系

仏 浮 刀



じごくのししゃ　レベル2

HP	20	攻撃力	／／
EXP	16	防御力	🛡

倍速で移動して、2回連続攻撃をしてくる。距離を見極めて先制攻撃しよう。

しのつかい　レベル1

HP	17	攻撃力	／
EXP	12	防御力	🛡

手に持ったカマで2回連続攻撃をしてくるしのつかい。なるべくなら隣接される前に倒したい。

しにがみ　レベル3

HP	70	攻撃力	／／／
EXP	1800	防御力	🛡🛡🛡

倍速移動、2回連続攻撃に加え、壁抜けまでやってくる。属性が多いのを利用して攻撃だ。

ジャンガリガン系

盗

ジャンガリガン　レベル1

HP	13	攻撃力	／
EXP	8	防御力	🛡

シレンが持っているアイテムを奪って近くに投げるモンスター。壺を投げられると割れてしまう!!

キャンベラン　レベル2

HP	50	攻撃力	／／
EXP	165	防御力	🛡🛡

同じくシレンが持っているアイテムを近くに投げてしまうモンスター。装備品は投げられない。

グロバラン　レベル3

HP	100	攻撃力	／／／／
EXP	2500	防御力	🛡🛡🛡

当然アイテムを奪って投げる。ハムスターのようなカワイイ姿なのに、やることはえげつない。

シューベル系

シューベル　レベル1

HP	28	攻撃力	／／
EXP	35	防御力	🛡🛡

手に持っているベルを鳴らすと、レベル1のモンスターが、シューベルのまわりに1体召喚される。

メンベルス　レベル2

HP	45	攻撃力	／／／
EXP	100	防御力	🛡🛡

手に持っているベルを鳴らすと、レベル2のモンスターが1体召喚される。あまり呼ばせたくない。

ベルトーベン　レベル3

HP	55	攻撃力	／／／
EXP	1600	防御力	🛡🛡🛡

手に持っているベルを鳴らすと、レベル3のモンスターが2、3体召喚される。絶対に阻止したい。

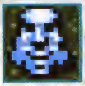
じんめんいわ系

じんめんいわ　レベル1

HP	25	攻撃力	／
EXP	21	防御力	🛡

シレンが部屋に来ても、石像のようにじっとしているが、隣接すると動き出し、攻撃してくる。

きめんがんせき　レベル2



HP	55	攻撃力	／／／
EXP	450	防御力	🛡🛡🛡

行動パターンはじんめんいわと同じだが、攻撃力が高くなっているので不用意に近づけない。

デーモンズロック　レベル3

HP	70	攻撃力	／／／／
EXP	2500	防御力	🛡🛡🛡🛡

攻撃力がさらに高くなっているので要注意。自分の防御力に自身がなければ避けて通ろう。

すすりムシ系

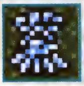
目ド

すすりムシ　レベル1

HP	15	攻撃力	／／
EXP	24	防御力	🛡🛡

シレンのちからを1吸い取ってしまうイヤなムシ。HPは低いので一気に倒そう。

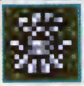
きゅういんちゅう　レベル2



HP	55	攻撃力	／／
EXP	330	防御力	🛡🛡🛡

吸い取り力がパワーアップして、ちからが3吸い取られてしまう。対策には「よわらずの腕輪」を。

がぶのみムシ　レベル3



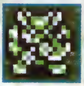
HP	80	攻撃力	／／／
EXP	1560	防御力	🛡🛡🛡

コイツはちからの最大値を1下げてしまう。最大値はなかなか上げられないので、絶対に受けるな。

タウロス系

刀

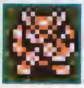
ミノタウロス　レベル2



HP	66	攻撃力	／／／
EXP	1000	防御力	■■■

いつ「つうこんのいちげき」が来るかわからないので、タウロス系と戦うときはHPを満タンにしよう。

タウロス　レベル1



HP	66	攻撃力	／／／
EXP	150	防御力	■■■

パワーで押してくるタフなモンスター。ときおり「つうこんのいちげき」を出してくるぞ。

メガタウロス　レベル3

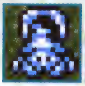
HP	85	攻撃力	／／／／
EXP	5500	防御力	■■■■

コイツに「つうこん」を出されたら、HPが満タンでも危ない。近寄られる前になんとかしたい。

ダギャン系

竜

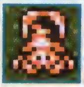
ダギャダギャン　レベル2



HP	84	攻撃力	／／／／
EXP	3000	防御力	■■■■

ダギャン系はレベル2になると強さは格段に上がる。距離をとって攻撃し、HPを削ってから直接攻撃を。

ダギャン　レベル1



HP	18	攻撃力	／
EXP	13	防御力	■

大きくエビ返ったシッポから攻撃してくる。属性はドラゴンなので、ドラゴンキラーが有効。

ダギャギャギャン　レベル3

HP	90	攻撃力	／／／／
EXP	3200	防御力	■■■■

レベル2と3の差はそんなにないのであまり恐がることはない。ダギャダギャンが倒せれば大丈夫。

タベラレルー系

タベラレルー　レベル1

HP	6	攻撃力	
EXP	1	防御力	■

モンスターの大好物。他のモンスターはシレンを差し置いて攻撃し、倒すとレベルアップする。

属性別モンスター一覧③

125、131ページに続いて4つのモンスターに関する属性を大紹介するぞ。これを参考に、攻撃や防御について、考えてみよう。

属性		
ドラゴン系	◆ダギャン系 ◆ドラゴン系	◆とおせんりゅう系 ◆にらみヘビ系
浮遊系	◆ギャドン系 ◆ざぜんどうし系 ◆パコレプキン系 ◆キャドン系	◆けいほうバエ系 ◆しのつかい系 ◆エーテルデビル系 ◆あやしいひとだま系
爆弾系	◆ウルロイド系 ◆オヤジせんしゃ系	◆ばくだんウニ系
魔法系	◆ガイコツまどう系 ◆ゲイズ系 ◆パおう系 ◆まどろみつかい系	◆きりせんにん系 ◆つえふりわらべ系 ◆ヒャクメ系 ◆ヒツジしんかん系

チキン系

マスターチキン　レベル2

HP	80	攻撃力	
EXP	3000	防御力	

熱い格闘モンスター。4本ある腕で2回連続攻撃を仕掛けてくる。HPが減るとチキンになるぞ。

チキン　レベル1

HP	8	攻撃力	
EXP	12	防御力	

マスターチキン、グレートチキンのHPが少なくなると変身。倍速でシレンから逃げだすのだ。

グレートチキン　レベル3

HP	90	攻撃力	
EXP	4300	防御力	

ノーマル攻撃のモンスターでは最強レベル。倍速で移動し連続攻撃をするぞ。HPが減るとチキンに。

ちょうちんフグ系

ド

あんどんフグ　レベル2

HP	65	攻撃力	
EXP	240	防御力	

シレンの満腹度を30％下げる特殊攻撃をしてくる。連続でこの攻撃をくらうとさすがにやばいぞ。

ちょうちんフグ　レベル1

HP	40	攻撃力	
EXP	115	防御力	

シレンの満腹度を10％下げる特殊攻撃をしてくる。おにぎりに余裕があれば恐い敵じゃない。

かんてらフグ　レベル3

HP	70	攻撃力	
EXP	1000	防御力	

シレンの最大満腹度を10％下げる特殊攻撃をしてくる。1回でもくらうとかなりイタイ。

チンタラ系

ちゅうチンタラ　レベル2

HP	45	攻撃力	
EXP	50	防御力	

チンタラしているモンスターがすこし強くなった。囲まれると、少しヤバイかも。

チンタラ　レベル1

HP	11	攻撃力	
EXP	6	防御力	

チンタラチンタラしているモンスター。これといった特殊攻撃もないので、軽くあしらおう。

おおチンタラ　レベル3

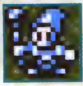
HP	70	攻撃力	
EXP	240	防御力	

チンタラしているモンスターが大きくなった。軽くあしらえるかどうかはシレンの鍛え方しだいだ。

つえふりわらべ系

魔

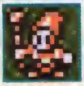
つえふりぼうず　レベル2



HP	12	攻撃力	
EXP	7	防御力	

シレンに「ふきとばしの杖」を振ってくる。壁を背にして戦えば、そんなに恐くないモンスターだ。

つえふりわらべ　レベル1



HP	7	攻撃力	
EXP	5	防御力	

シレンに「ばしょがえの杖」を振ってくる。HPは低いがモンスターハウスで出会うと危険度アップ。

つえふりワルガキ　レベル3

HP	13	攻撃力	
EXP	9	防御力	

シレンに「かなしばりの杖」を振ってくる。近くに他のモンスターがいると大変なことになるぞ。

壺つりジジイ系

盗

壺つりジジイ　レベル1

HP 22　攻撃力 ／／
EXP 25　防御力 ●●

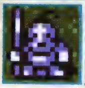
釣り竿でシレンから壺を盗み、倍速で逃げるいやなジジイ。盗まれても倒せば盗んだ壺は落とす。

壺つりおきな　レベル2

HP 25　攻撃力 ／／
EXP 28　防御力 ●●

同じく釣り竿で壺を盗み、倍速で逃げる。こいつらは「ほぞんの壺」を優先して盗んでいくぞ。

壺つりちょうろう　レベル3



HP 100　攻撃力 ／／／／
EXP 4000　防御力 ●●●

壺つりちょうろうにぬすまれた壺は、どんな壺も「ふつうの壺」になってしまう。盗まれるな!!

デブータ系

デブータ　レベル1

HP 20　攻撃力 ／
EXP 18　防御力 ●●

2マス以内にシレンがいると、石を投げてくるときがある。間に障害物があってもおかまいなしだ。

デブーチョ　レベル2

HP 60　攻撃力 ／／
EXP 50　防御力 ●●

4マス以内にシレンがいると石を投げる。石のダメージは直接攻撃と同じなので、結構イタイぞ。

デブートン　レベル3

HP 61　攻撃力 ／／／
EXP 950　防御力 ●●●

8マス以内にシレンがいると、石を投げてくる。どこからともなく飛んでくる時は距離を空けよう。

とおせんりゅう系

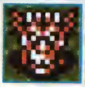
竜

とおせんりゅう　レベル1

HP 36　攻撃力 ／／
EXP 30　防御力 ●●

後ろに別モンスターが来た場合、シレンの下を潜り抜けて向こう側に移動する。通路だと挟まれる。

ドラゴンヘッド　レベル2



HP 100　攻撃力 ／／／／
EXP 3750　防御力 ●●●●

とおせんりゅうと比べ、攻撃力・防御力とも、格段にアップしているので、油断は禁物だ。

スルードラゴン　レベル3

HP 110　攻撃力 ／／／／
EXP 4500　防御力 ●●●●

直接攻撃しかしてこないが、攻撃力、HPともに高いので、苦戦をしいられるだろう。

ドラゴン系

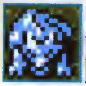
竜

ドラゴン　レベル1

HP 70　攻撃力 ／／／
EXP 350　防御力 ●●●

同じ部屋の直線上にシレンがいると20ダメージの炎をはく。間にモンスターがいるとそれにあたる。

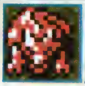
スカイドラゴン　レベル2



HP 125　攻撃力 ／／／／／
EXP 6500　防御力 ●●●●

同じ部屋にシレンがいると、30ダメージの炎をはく。間にモンスターがいてもシレンにあたるぞ。

アークドラゴン　レベル3

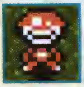


HP 135　攻撃力 ／／／／／
EXP 8000　防御力 ●●●●

同じフロアにシレンがいると壁を貫通して当たる40ダメージの炎をはく。射程距離が長いので注意。

にぎりへんげ系

にぎりへんげ　レベル1



HP	50	攻撃力	／／
EXP	150	防御力	■■

シレンの手持ちアイテムのひとつを「大きなおにぎり」に変える。空腹時には逆に利用することも。

にぎりおやかた　レベル2

HP	80	攻撃力	／／／
EXP	900	防御力	■■

シレン自身を「おにぎり」にしてしまう。「おにぎり」になると、アイテムが一切使えなくなるぞ。

にぎりもとじめ　レベル3

HP	100	攻撃力	／／／／
EXP	2600	防御力	■■■

シレンの持っている壺をひとつ「大きなおにぎり」にするか、シレン自身を「おにぎり」にしてしまう。

にらみヘビ系

竜

にらみヘビ　レベル1

HP	24	攻撃力	／
EXP	17	防御力	■

直接攻撃しかしてこないノーマルモンスター。ただし攻撃力が高めなので、連戦は避けたほうがいい。

ギョロつきヘビ　レベル2

HP	50	攻撃力	／／／
EXP	140	防御力	■■■

にらみヘビ系は、ヘビだからか「ドラゴンキラー」がとても効果的。攻撃力は高めだぞ。

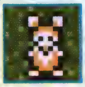
ガンたれヘビ　レベル3

HP	70	攻撃力	／／／／
EXP	3120	防御力	■■■■

レベル3にもなると、かなりの攻撃力を持つ。接近される前に無力化してしまいたいところ。

ねずみこぶん系

ねずみこぶん　レベル1



HP	6	攻撃力	／
EXP	4	防御力	■

直撃攻撃のノーマルモンスター。こいつが怖いのはレベルが低いときに囲まれる場合だけだ。

ねずみおやぶん　レベル2

HP	10	攻撃力	／
EXP	7	防御力	■

レベルが上がっても全然強くないねずみおやぶん。ちゃんとシレンのレベルを上げていれば問題なし。

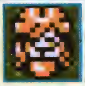
ねずみくろまく　レベル3

HP	30	攻撃力	／
EXP	20	防御力	■

レベル3にもかかわらず、まったく強くない。なんかかわいそうになってしまうモンスターだ。

ノロージョ系

ノロージョ　レベル1



HP	17	攻撃力	／
EXP	13	防御力	■

シレンが持っているアイテムひとつに呪いをかける。全アイテムが呪いの対象なので気をつけよう。

ノロージョのあね　レベル2

HP	32	攻撃力	／／
EXP	35	防御力	■■

シレンが持っているアイテム2つに呪いをかける。呪われたアイテムは使えなくなるので大変だ。

ノロージョのはは　レベル3

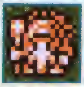
HP	88	攻撃力	／／／／
EXP	3800	防御力	■■■

シレンが持っているアイテム4つに呪いをかける。念のため「おはらいの巻物」は壺の中に。

パおう系

魔

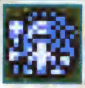
パおう　レベル1



HP 40　攻撃力 ／／
EXP 83　防御力 ■■

シレンに「ふういんの杖」を振ってくるモンスター。封印されると口が使えなくなるぞ。

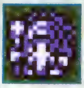
パオパおう　レベル2



HP 56　攻撃力 ／／／
EXP 1200　防御力 ■■■

シレンに「どんそくの杖」を振ってくる。鈍足状態は「すばやさ草」で解除できる。

パオパおーン　レベル3



HP 70　攻撃力 ／／／
EXP 4500　防御力 ■■■■

シレンに「クオーターの杖」を振ってくる。どんなにHPが多くても、1/4にされてはつらい。

ばくだんウニ系

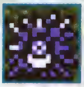
爆

ばくだんウニ　レベル1

HP 120　攻撃力 ／／
EXP 200　防御力 ■■■

シレンを見つけると、そばによってきて数ターン後に自爆する。地雷と同じダメージを受けるぞ。

ばくれつウニ　レベル2



HP 120　攻撃力 ／／／
EXP 2000　防御力 ■■■

レベル1と同様にそばによってきて数ターン後に自爆する。大型地雷と同じダメージだ。

だいふんかウニ　レベル3

HP 120　攻撃力 ／／／
EXP 3000　防御力 ■■■

シレンを見つけると、ワープして隣に来て、数ターン後に自爆する。威力は大型地雷と同じ。

パコレプキン系

仏 浮

パコレプキン　レベル1

HP 30　攻撃力 ／
EXP 22　防御力 ■

ゴースト系なので、壁をすり抜けて移動する。しかも、気まぐれな動きでシレンをまどわすぞ。

パコレプキーナ　レベル2

HP 54　攻撃力 ／／
EXP 90　防御力 ■■

壁をすり抜けながらランダム移動をする。シレンと隣接しても、攻撃してこないときがある。

パコレプキング　レベル3

HP 80　攻撃力 ／／／／／
EXP 3400　防御力 ■■■

壁をすり抜けランダム移動をする。壁の中にいる時は、こちらの攻撃が当たらない。おびきだせ！

はじきコガネ系

はじきコガネ　レベル1

HP 42　攻撃力 ／／
EXP 60　防御力 ■■■

階段をはじいて、位置を移動させてしまうモンスター。階段を動かされるのは迷惑だ。

ふきとばボタル　レベル2

HP 80　攻撃力 ／／／／
EXP 3500　防御力 ■■■■

階段をはじいて動かしてしまう。この能力はやっかいなので、早めに倒してしまおう。

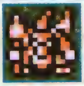
はねとばカブト　レベル3

HP 82　攻撃力 ／／／／
EXP 3500　防御力 ■■■■

レベル3でも特殊能力は変わらない。シレンには直接ダメージがないのだけが救いだ。

バットカンガルー系

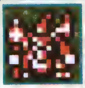
バットカンガルー レベル1



HP	25	攻撃力	／
EXP	20	防御力	🛡

周りのモンスターに「イカリの杖」を振る。バットカンガルー系は部屋からでないで行動するぞ。

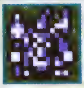
エビルカンガルー レベル2



HP	65	攻撃力	／／／
EXP	1300	防御力	🛡🛡

周りのモンスターに「ばいそくの杖」を振る。直線上にモンスターがいなくても、魔法が届く。

デビルカンガルー レベル3



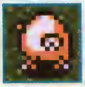
HP	80	攻撃力	／／／／
EXP	2900	防御力	🛡🛡🛡

周りのモンスターに「イカリの杖」と「ばいそくの杖」を同時に振る。これはさすがにたまらない。

ぴーたん系

目

ぴーたん レベル1



HP	8	攻撃力	
EXP	12	防御力	🛡

倒すと必ず「おにぎり」を落とす。シレンが3マス以内に近づくと、2倍速で逃げ出すぞ。

にげピータン レベル2

HP	8	攻撃力	
EXP	12	防御力	🛡

倒すと必ず「大きなおにぎり」を落とす。2倍速で逃げて、直接攻撃を受けるとワープして逃げる。

とびぴーたん レベル3

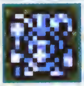
HP	8	攻撃力	
EXP	12	防御力	🛡

倒すと必ずとくせいおにぎりを落とす。2倍速で逃げ、シレンが3マス以内に近づくとワープする。

ヒツジしんかん系

ド魔

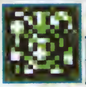
ヒツジしんかん レベル1



HP	20	攻撃力	／
EXP	15	防御力	🛡🛡

シレンの攻撃力が一時的に半分になる魔法をかけるが、「やまびこの盾」で防ぐことが可能だ。

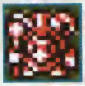
ヤギしさい レベル2



HP	60	攻撃力	／／
EXP	180	防御力	🛡🛡

シレンの攻撃力が一時的に半分になる魔法をかける。「やまびこの盾」を装備しよう。

ガゼルきょうこう レベル3

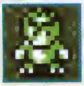


HP	80	攻撃力	／／／／
EXP	2200	防御力	🛡🛡🛡

シレンの攻撃力を一時的に半分にする魔法をかける。対戦の際には「やまびこの盾」の装備を。

ひまガッパ系

ひまガッパ レベル1



HP	40	攻撃力	／／
EXP	120	防御力	🛡🛡

シレンに向かって落ちているアイテムを投げてくる。射程距離は5マス。見える範囲で投げてくる。

いやすぎガッパ レベル2

HP	60	攻撃力	／／／
EXP	1500	防御力	🛡🛡🛡

シレンに向かって落ちているアイテムを投げる。射的距離は10マス。カッパだが水上移動は不可。

たまらんガッパ レベル3

HP	70	攻撃力	／／／
EXP	2900	防御力	🛡🛡🛡

コイツの射程距離はフロア全体だ。呪われたアイテムを装備させられてしまうこともあるので注意。

ヒャクメ系

魔

ヒャクメ　レベル1

HP	40	攻撃力	／／
EXP	155	防御力	🛡🛡🛡

シレンがとなりにいると、混乱させる特殊能力を使う。アイテム投げる攻撃で対応しよう。

おおヒャクメ　レベル2

HP	60	攻撃力	／／／
EXP	800	防御力	🛡🛡🛡

シレンが2マス以内にいると、混乱させる特殊能力を使う。ならべくなら近づかれる前に倒したい。

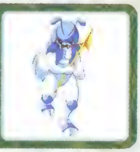
ヒャクメまじん　レベル3

HP	80	攻撃力	／／／
EXP	2980	防御力	🛡🛡🛡

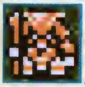
シレンが同じ部屋にいると混乱させる特殊攻撃を使ってくる。混乱させられる前に倒そう。

へいたいアリ系

刀



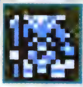
へいたいアリ　レベル1



HP	23	攻撃力	／／
EXP	16	防御力	🛡

何も考えずに壁を掘るモンスター。ダンジョンの通路がおかしかったら、コイツがいる可能性が。

たいちょうアリ　レベル2



HP	40	攻撃力	／／
EXP	82	防御力	🛡🛡

レベル1同様こちらも壁を掘るのが得意。穴を掘って待ちかまえたり道を広げたりもする。

しょうぐんアリ　レベル3

HP	80	攻撃力	／／／
EXP	1500	防御力	🛡🛡🛡

こちらも壁堀りが得意で、2倍速移動もできる。すごい速さでダンジョンが荒らされるのだ。

ボウヤー系

爆

ボウヤー　レベル1

HP	28	攻撃力	／
EXP	28	防御力	🛡🛡

ボウヤーの直線上にシレンがいた場合、「木の矢」を撃ってくる。ジグザグの動きで対応だ。

クロスボウヤー　レベル2

HP	28	攻撃力	／／
EXP	33	防御力	🛡🛡

直線上にシレンがいると「鉄の矢」を撃ってくる。ダメージが大きいのであまり撃たれないように。

コドモせんしゃ　レベル1

HP	60	攻撃力	／／／
EXP	1800	防御力	🛡🛡🛡

直線上にシレンがいると「鉄の矢」を撃ってくる。シレンの2マス以内に近寄らないように動くぞ。

ちびタンク　レベル2

HP	72	攻撃力	／／／
EXP	3700	防御力	🛡🛡🛡

直線上のシレンに「銀の矢」を撃ってくる。貫通していくので他のモンスターを倒されないように。

オヤジせんしゃ　レベル1

HP	80	攻撃力	／／
EXP	2500	防御力	🛡🛡🛡

30ダメージを与える大砲を撃ち、鈍足で移動。オヤジせんしゃ以降は「爆」の属性を持つ。

ガンコせんしゃ　レベル2

HP	90	攻撃力	／／
EXP	3000	防御力	🛡🛡🛡

30ダメージを与える大砲を撃ち、通常移動する。爆弾や炎に対抗する装備がほしい。

イッテツせんしゃ　レベル3

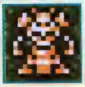
HP	100	攻撃力	／／
EXP	5500	防御力	🛡🛡🛡

30ダメージを与える大砲を撃ち、2倍速で移動する。全力を挙げて倒さないと危険なモンスターだ。

ぼうれいむしゃ系

仏

ぼうれいむしゃ　レベル1



HP 4　攻撃力
EXP 1　防御力 🛡

シレンを無視して行動し、他のモンスターを見つけると乗り移って、レベルをひとつ上げてしまう。

ぼうれいはんにゃ　レベル2

HP 4　攻撃力
EXP 1　防御力 🛡

シレンめがけて行動&攻撃し、直接攻撃を反射してくる。アイテムで倒すしかない。

しょうぐんゾンビ　レベル3

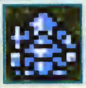
HP 5　攻撃力
EXP 1　防御力 🛡

モンスターの後ろについて歩き、そのモンスターが死ぬと、乗り移って生き返らせてしまう。

魔城兵系

竜

魔城兵　レベル1



HP 5　攻撃力 ／
EXP 0　防御力 🛡

魔城の最下級の兵士。問題なく倒すことができるだろう。こいつにやられる方が至難のワザ。

魔城強兵　レベル2

HP 50　攻撃力 ／
EXP 0　防御力 🛡

少し強くなったけど、まだまだシレンの敵じゃない。でも、HPが多いので、倒すのに時間がかかる。

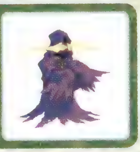
魔城竜兵　レベル3

HP 50　攻撃力 ／
EXP 0　防御力 🛡🛡

防御力が高い魔城兵。コイツだけが「竜」の属性を持つ。倒すと「もちかえりの巻物」を落とす。

まどろみつかい系

目 魔



まどろみつかい　レベル1

HP 16　攻撃力 ／
EXP 15　防御力 🛡

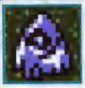
シレンと隣接している時、睡眠状態にする攻撃をしてくる。眠らされるとかなり危ない。

ねむりそうりょ　レベル2

HP 60　攻撃力 ／／／
EXP 300　防御力 🛡🛡🛡

シレンと隣接している時、睡眠状態にする攻撃をしてくる。HPが高いので倒すのに一苦労だ。

こんすいどうし　レベル3

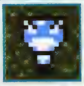


HP 80　攻撃力 ／／／／
EXP 2700　防御力 🛡🛡🛡

シレンと隣接している時、睡眠状態にする攻撃をしてくる。なにげに攻撃力が高いので注意しよう。

マムル系

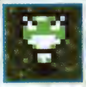
マムル　レベル1



HP 5　攻撃力 ／
EXP 2　防御力 🛡

シレンシリーズのレギュラーモンスター、マムルは健在。今回もか弱いモンスターとして大活躍!!

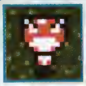
あなぐらマムル　レベル2



HP 6　攻撃力 ／
EXP 3　防御力 🛡

マムルがちょっと強くなったけど、まだまだ弱い。とはいえ囲まれるとさすがに危険だ。

どうくつマムル　レベル3



HP 5　攻撃力 ／／／／
EXP 1900　防御力 🛡🛡🛡🛡🛡

マムルなのに最高レベルの防御力を手に入れたスーパーマムル。ある程度の攻撃力がないと大変だ。

ミドロ系

ド

ゲドロ　レベル2

HP 55　攻撃力
EXP 150　防御力 🛡🛡🛡

装備している武器か盾の強さを−2する。ダメージを受けないといっても、特殊能力がかなり痛い。

ミドロ　レベル1

HP 35　攻撃力
EXP 30　防御力 🛡

装備している武器か盾の強さを−1にする。攻撃力が0なので、ダメージを受けることはないぞ。

オドロ　レベル3

HP 65　攻撃力
EXP 1350　防御力 🛡🛡🛡

メッキされているアイテムがあれば、そのメッキをはがしてしまう。なければ強さを−3する。

ミニマゼルン系

ミニマゼモン　レベル2

HP 70　攻撃力 ／／／
EXP 1900　防御力 🛡🛡🛡

投げられたアイテムを3個まで飲み込み、合成できるのなら合成する。飲み込んだ量だけ強くなる。

ミニマゼルン　レベル1

HP 62　攻撃力 ／／／
EXP 450　防御力 🛡🛡🛡

投げられたアイテムを2個飲み込み、合成できるものなら合成する。飲み込むと強くなる。

ミニマゼゴン　レベル3

HP 90　攻撃力 ／／／
EXP 3000　防御力 🛡🛡🛡🛡

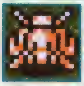
4個まで飲み込むことができ、合成できるなら合成する。「合成の壺」と同じ使い方で大丈夫。

モラビー系

ワラビー　レベル2

HP 30　攻撃力 ／／
EXP 36　防御力 🛡🛡

ちょっと強くなっているが、やっぱり問題のないモンスター。直接攻撃だけなので、怖さはない。



モラビー　レベル1

HP 20　攻撃力 ／
EXP 14　防御力 🛡🛡

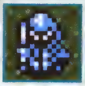
通常攻撃しかしてこないモンスター。特に問題なく対処できるだろう。アイテムを使うのは損だ。

タカビー　レベル3

HP 65　攻撃力 ／／／
EXP 500　防御力 🛡🛡🛡

順調に強くなっているがレベル1、2と同じく特殊攻撃はないまま。ここは落ち着いていこう。

ヤミウッチー系



フイウッチー　レベル2

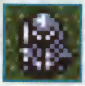
HP 50　攻撃力 ／／／
EXP 210　防御力 🛡🛡🛡

フイウッチーはシレンと間が1マスあるところで、通常攻撃をして、自分からは近寄ってこない。

ヤミウッチー　レベル1

HP 37　攻撃力 ／／
EXP 52　防御力 🛡🛡

これといった特殊能力のないモンスターだけど、レベルアップするととたんにイヤな敵になる。



ミダレウッチー　レベル3

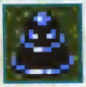
HP 65　攻撃力 ／／／
EXP 2300　防御力 🛡🛡🛡

一番近いシレン、モンスター、仲間かまわず襲いかかるモンスター。倒すごとに少しずつ強くなる。

やみかむろ系

仏

やみかむろ　レベル1



HP	55	攻撃力	／／
EXP	130	防御力	⛉⛉⛉

杖が効かないモンスター。それほど強くはないので、なるべくなら直接攻撃だけで倒してしまおう。

ようまかむろ　レベル2

HP	55	攻撃力	／／
EXP	130	防御力	⛉⛉⛉

コイツには巻物の効果が効かない。そのかわりモンスターに有利になる巻物も効かないのだ。

あんこくかむろ　レベル3

HP	65	攻撃力	／／／／
EXP	4000	防御力	⛉⛉⛉⛉

投げたものを必ずよけてしまうモンスター。杖関係は効くので、それと直接攻撃で対処しよう。

ワナニン系

ワナニン　レベル1

HP	24	攻撃力	／
EXP	18	防御力	⛉⛉

倒されるとその場にワナを残す。ワナはそのフロアにあるものから選ばれるぞ。攻撃力が高い。

ワナニンジャ　レベル2

HP	44	攻撃力	／／
EXP	70	防御力	⛉⛉

倒されるとその場にワナを残す。だが、たまにワナを残せないまま倒れるときもある。

ワナニンニン　レベル3

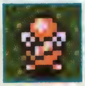
HP	66	攻撃力	／／／
EXP	1400	防御力	⛉⛉⛉

倒されるとその場にワナを残す。なるべくなら部屋の中央付近で倒したい。通路は避けよう。

ワルガマラ系

盗

ワルガマラ　レベル1



HP	13	攻撃力	
EXP	5	防御力	⛉

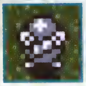
シレンが持っているギタンを盗んでワープする。盗んだギタンはフロアのどこかに落ちているぞ。

ワルガマグッチ　レベル2

HP	54	攻撃力	
EXP	500	防御力	⛉⛉⛉

ワルガマラよりたくさんのお金を盗んでワープする。落ちているギタンを盗むことはない。

ワルガマゴン　レベル3



HP	74	攻撃力	
EXP	2000	防御力	⛉⛉⛉

壁を抜けて移動し、ギタンを盗んでワープ。そしてギタンを壁の中に埋める。取り戻すのは難しい。

ワルっトド系

盗

ワルっトド　レベル1

HP	40	攻撃力	／／
EXP	75	防御力	⛉⛉⛉

ぬすっトドのパワーアップ版。シレンのアイテムを盗んでワープするのは3体とも共通だ。

ギャングっトド　レベル2

HP	50	攻撃力	／／／
EXP	600	防御力	⛉⛉⛉⛉

盗んだアイテムをワープした先に置く、これも3体ともに同じ。「トドの盾」で対抗しよう。

ゴットドファーザ　レベル3

HP	60	攻撃力	／／／
EXP	1200	防御力	⛉⛉⛉⛉

フロアに店があったら売り物に、ワナがあったらその隣に置く。レベルに関係なく同じ行動をとる。

シレンとコッパの旅のコラム道

其の七

イルパの町に住む、不思議な守り神ビッグモアイさま。おまじないを唱えてくれたら、いいことが起こるそうだ

ビッグモアイさまにお願い！　おまじないの基礎

ビッグモアイさまの家は、万屋の先の三軒並んだ家の真ん中だ。モアイさまは、なぜか冒険を終えたシレンが来るのを心待ちにしている。そして話しかけると「おまじないをきかせてくれだべぇ～」と言ってくるのだ。シレンがここで、おまじないを唱えると、珍しい＆便利なアイテムをくれるのだ。

⬅部屋の真ん中にずどーんと居座るモアイさま。話しかけると振り向くぞ。

➡おまじないを知りもしないのに入力すると「ばぶ～ん」と怒るモアイさま。

おまじない総数は前回以上!!

おまじないの総数は前作『風来のシレン2』以上。ひとつのセーブデータでは、おまじないひとつにつき一回しか使用できないが、それぞれ手に入るアイテムがちがうので、集めがいあり。また、全国のローソンにて購入可能の「シレンチップス」にはおまじないカードが入っているよ。

ポテチはステーキ味だってよ！　うまそうだなぁオイ!!

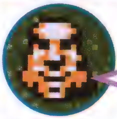
コッパ

はじめてのおまじないは村人に聞け！

モアイさまの家の真ん前にいる青年、リヒピシに話を聞いてみよう。数あるおまじないの中から２つだけおまじないを教えてくれるぞ。

もっとあるぞ!!

モアイさまのソックリさんに注意!!



オレはじんめんいわだぜっ!!

ビッグモアイさまだべェ～

モアイさまはいたって穏便な気質だが、じんめんいわのヤツときたら、とにかく乱暴者。誰かが横を通り過ぎようとするといきなり殴りかかってくる、血の気が多いヤツなのだ。

アイテムの章

アイテムの基礎知識

ダンジョンの中にはたくさんのアイテムが落ちている。シレンの助けになるものだけでなく、マイナス効果があるアイテムもあるので、その使用には注意が必要。ここではその基本的な知識を公開しよう

◆アイテムは９種類

ダンジョンの中に落ちているアイテムは、おおまかに分けて９種類ある。細かい効果は右の表を見てもらうとして、それら９種類のアイテムをいかに使い分けるかが、冒険のポイントとなる。アイテムを制するものがダンジョンも制するのだ。

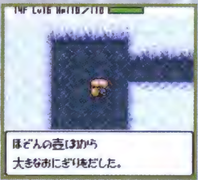
←落ちているアイテムの種類はアイコンで見極められるぞ。

➡この他にはギタン袋が落ちていることもあるぞ。

武器	シレンの直接攻撃力をあげてくれるアイテム。特定の敵に強い武器や特殊効果があるものも。
盾	シレンの防御力をあげてくれるアイテム。これが手に入らないとクリアは難しい。
腕輪	シレンにいろいろな特殊能力を与えてくれるアイテム。敵の攻撃などで壊れてしまう。
杖	杖を振るとさまざまな魔法が杖から飛んでいく。回数制限がある。
巻物	シレンのピンチを救う効果をもたらす魔法が読める。一度読んだらなくなってしまう。
壺	壺の中にはアイテムが収納できる。壺によってはシレンやアイテムに変化が起きることも。
草	飲むことで、その草の特殊効果が発動する。モンスターに投げつけて効果を発動するものも。
矢	遠くにいるモンスターを矢で射ることができるようになる。拾った本数以上は使えない。
おにぎり	食べるとシレンの満腹度を回復できるアイテム。冒険には欠かせない必須アイテムだ。

アイテムは20個まで

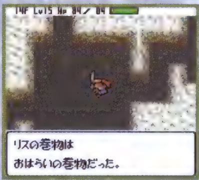
シレンが持てるアイテムは20個までとなっている。この中で装備品と消耗品のやりくりをしていくことになる。しかし、それではいずれ持ちきれなくなってなくなってしまうので、そのときは「ほぞんの壺」を使おう。



←「ほぞんの壺」は唯一出し入れができる壺。

黄色いアイテムは未識別

アイテムを拾ったとき、名前が黄色く表示される事がある。これは「未識別」の意味なのだ。未識別状態では、武器、盾の強さやアイテムの名前などがわからない。呪われていることもあるので、慎重に識別しよう。



←識別には「しきべつの巻物」が便利だ。

装備の組み合わせで何かが起きる

武器、盾、腕輪の装備の組み合わせによって、特殊な効果が発生する場合がある。たとえば素材が木の装備で統一すると、攻撃力と防御力に＋3されるのだ。この組み合わせは他にもあるので、いろいろと試してみよう。

←「そうびがきょうめいしている」が決め手。

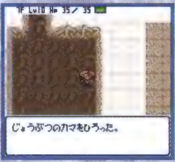
武器 ARMS

シレンの攻撃をつかさどる武器は、重要なメインアイテムのひとつ。しっかりと特性を覚えて、魔城攻略に役立てよう

武器とは

武器はシレンの直接攻撃力を上げてくれるアイテムだ。シレンはレベルアップすると、素手でも多少攻撃力は上がる。けれどやっぱり武器があるとないとじゃ大違い。しかも特定の敵に強いとか、攻撃範囲が広くなるとか、武器にしかない特殊能力もいろいろある。つまり武器を上手に使えれば冒険はグッと楽になる。ここでは武器のパラメータと基本的な使い方を紹介しよう。

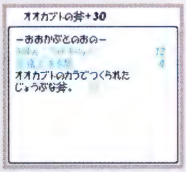
⬅序盤ではたとえ「こんぼう」でもありがたく拾っておこう。



➡特にほしいのが特殊能力付きの武器。ただし入手が難しいものも。

鍛えると強くなる

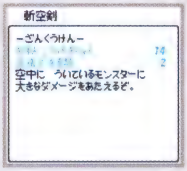
武器の横についている＋(プラス)の数字、それがその武器の鍛えられた数だ。当然高いほど威力は強い。武器を鍛えるには、イルパの町のかじ屋にお願いするか（1500ギタン必要）「天のめぐみの巻物」を読むか、＋のついた武器を合成すれば強化されるぞ。



⬆鍛え限界値以上は強くならない。

合成して特殊能力をプラス

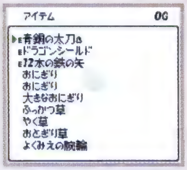
武器と武器を合成するとその能力をプラスした1本の武器になる。ただし合成は無尽蔵(むじんぞう)にというわけにはいかない。武器はそれぞれ特殊能力を合成できる限界値を持ち、その数値を越す合成はできないのだ。必要なものだけを選んで合成していこう。



⬆強い武器でも合成限界が低いとつらい？

◇祝福されると…◇ ダメージが1.25倍に!!

祝福された武器で攻撃すると、モンスターに与えるダメージが1.25倍（1/4アップ）される。たとえば、モンスターに20ダメージ与える武器が祝福されていたら、25ダメージ与えられるようになるのだ。ただし、モンスターに攻撃が当たると、一定の確率で祝福が解けてしまうぞ。



⬆「青銅の太刀」の横ベルが祝福の印だ。

表の見方

1 外見
2 名称
3 攻撃力
4 特殊能力を合成できる数
5 鍛えられる限界数
6 基本販売・買取価格
7 +1につきの販売・買取価格
8 特殊能力の販売・買取価格
9 解説

オオカブトの斧 2

			基本 6	+ 7	能力 8
攻撃力 3	12	買取	1000	95	
合成数 4	4	販売	[illegible]	[illegible]	
+限界 5	30				

オオカブトの殻で作られた頑丈な斧。重そうだけど片手で扱える。普通に拾える武器の中ではかなり基本性能 9 高く、非常に使いやすいぞ。合成数も4あるので、合成ベースのメイン武器として、大活躍してくれるのだ。

オオカブトの斧

攻撃力	12		基本	+	能力
合成数	4	買取	1000	25	−
+限界	30	販売	2000	50	−

オオカブトの殻で作られた頑丈な斧。重そうだけど片手で扱える。普通に拾える武器の中ではかなり基本性能が高く、非常に使いやすいぞ。合成数も4あるので、合成ベースのメイン武器として、大活躍してくれるのだ。

カタナ

攻撃力	9		基本	+	能力
合成数	5	買取	300	25	−
+限界	30	販売	750	50	−

風来人に愛用されている一般的な武器。攻撃力、合成数などの最大値がどれも高い水準でバランスがとれており、非常に使いやすい武器なのだ。いろいろな特殊能力を合成して愛用していこう。

木づち

攻撃力	3		基本	+	能力
合成数	4	買取	1500	25	700
+限界	20	販売	3000	50	1500

木でできた大きなハンマー。これを装備して、ワナが目の前にある状態で攻撃すると、そのワナを壊すことができる。通路の入り口にワナがある場合などに重宝する武器なのだが、壊しすぎると木づち自体が壊れてしまう。

剛剣マンジカブラ

攻撃力	18		基本	+	能力
合成数	2	買取	2250	25	−
+限界	50	販売	5500	50	−

天才刀工師カブラが作った希代の剛剣。高い攻撃力と+限界を誇り、鍛えれば鍛えるほど強くなる。だたし、合成数が2と少なめなので気をつけよう。盾の「装甲カブラサライ」と組み合わせると……？

こんぼう

攻撃力	2
合成数	4
+限界	20

	基本	+	能力
買取	100	25	—
販売	200	50	—

堅い木を削った武器。多くの風来人が、おそらく一番最初に拾う武器だろう。攻撃力は最弱の部類にはいるが、同時期に拾える「木甲の盾」と組み合わせると攻撃力、防御力ともにプラスされ、使いやすい武器になるぞ。

斬空剣 ざんくうけん

攻撃力	14
合成数	2
+限界	20

	基本	+	能力
買取	3000	25	900
販売	6500	50	1800

空中に浮いているモンスターに大ダメージを与えられる剣。基本攻撃力が高いので、たとえ普通のモンスターでも大きなダメージを与えられるぞ。ただし合成数は少ないので、合成ベースにするのはやめておこう。

じょうぶつのカマ

攻撃力	6
合成数	4
+限界	20

	基本	+	能力
買取	1400	25	700
販売	2800	50	1400

ゴースト属性のモンスターに、大ダメージを与えられるカマ。ゴースト属性には強いモンスターが多いので、さまざまな場面で役立ってくれるぞ。さまざまな特殊能力を合成していこう。

スパークソード

攻撃力	10
合成数	4
+限界	20

	基本	+	能力
買取	1750	25	500
販売	3500	50	1000

空振りを2回するとパワーがたまり、次の攻撃が必中&会心になる。たいていのモンスターは一撃で倒せてしまう。空振り2回なんて、ちょっと機会は少なそうだけど、実は意外に出番が多い。いざという時にとても便利。

青銅の太刀 せいどうのたち

攻撃力	5
合成数	4
+限界	30

	基本	+	能力
買取	250	25	—
販売	500	50	—

青銅で作られた剣。ダンジョン初期によく落ちている武器で、能力的には「こんぼう」が少し強くなったようなものだ。同じ素材で作られた「青銅の盾」と組み合わせたときはより使えるようになるぞ。

つるはし

攻撃力	2
合成数	6
+限界	20

	基本	+	能力
買取	500	25	200
販売	1000	50	400

壁に向かって「つるはし」を振ると、その壁を1マス掘ることができる。だが掘りすぎるとこの武器は壊(こわ)れてしまうので、注意が必要だ。攻撃力は最低ランク。これでモンスターと戦うのは避けたいところ。

どうたぬき

攻撃力	12
合成数	3
+限界	40

	基本	+	能力
買取	750	25	—
販売	1500	50	—

名刀工(めいとうこう)どうたぬきゲンマ作の刀。基本攻撃力、+限界ともに高く、ダンジョンで拾える武器のなかでは最高レベルのバランスを誇る。だが合成数がちょっと少ないのが悩みのタネ。攻撃力を中心に育てていこう。

ひまガッパのひとりごと

ドラゴンキラー

攻撃力	12		基本	＋	能力
合成数	6	買取	1500	25	600
＋限界	20	販売	3000	50	1200

ドラゴン属性のモンスターに大ダメージを与える武器。ドラゴン属性のモンスターは攻撃力、防御力ともに強力なので、ぜひ持っておきたい。この武器自体も、攻撃力、合成数ともに優秀なのでメイン武器でもOKだ。

ひだまりの剣

攻撃力	1		基本	＋	能力
合成数	3	買取	50	25	－
＋限界	10	販売	1000	50	－

風来人たちの守り神、「旅の神クロン」に祝福された、9つのアイテムのひとつ。武器としての能力は、ほとんどないに等しいが、この武器の役割は違うところにあるのだ。さて、その使い方とは……？

1ツ目ゴロシ

攻撃力	8		基本	＋	能力
合成数	4	買取	1000	25	250
＋限界	20	販売	2000	50	500

ゲイズやアイアンヘッドなど1ツ目属性のモンスターに有効な剣。1ツ目のモンスターは特殊能力が致命的な奴らが多いので、特定属性のモンスターに有効な武器の中では重要度も高い。武器としても使いやすい優秀な剣だ。

百鬼の剣 ひゃっきのけん

攻撃力	13		基本	＋	能力
合成数	4	買取	1300	25	－
＋限界	35	販売	2600	50	－

百匹の鬼を倒すといわれている、攻撃力の高い名剣。攻撃力だけじゃなく、＋限界、合成数ともに高く、メイン武器にぴったり。武器としてバランスがよいので、その名にふさわしい活躍を見せてくれるだろう。

風魔刀ふうまとう

攻撃力	15		基本	＋	能力
合成数	3	買取	2500	25	−
＋限界	30	販売	5000	50	−

「風魔鉄」から作られた。頑丈な風魔鉄の威力がそのまま武器になっている。運がよければ早めに手に入るので、最後まで役立つぞ。「風魔の盾」との組み合わせは実用的なので、ぜひとも両方手に入れたい。

ブフーの包丁

攻撃力	8		基本	＋	能力
合成数	3	買取	4000	25	1000
＋限界	10	販売	6000	50	2000

料理人たちの神、「食神ブフー」の魂が宿った聖なる包丁。これでモンスターを倒すと、たまに肉にしてしまうという特殊能力をもつ。ただし、使いすぎると壊れてしまうので、気をつけよう。

三日月刀みかづきとう

攻撃力	10		基本	＋	能力
合成数	4	買取	4500	50	1000
＋限界	20	販売	9000	100	2000

爆弾属性のモンスターに大ダメージを与える武器。爆弾属性のモンスターは、攻撃力が高いうえにタフなやつが多い。なので、この武器の重要性もかなり高くなっている。普通に武器として使っても問題はない。

妖光のヤリようこうのやり

攻撃力	6		基本	＋	能力
合成数	3	買取	7500	25	1200
＋限界	20	販売	15000	50	2500

２マス離れたところにも攻撃が届くとても便利な武器。モンスターが2匹並んでいれば貫通して当たる。値段はかなり高いのだが、モンスターハウスなどで使いこなせば、心強い武器になるぞ。

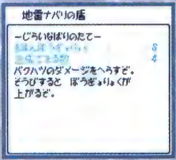
盾 SHIELD

盾は、シレンの身を守る唯一の防具。モンスターからの猛攻を耐えるには、絶対に欠かせないアイテムだ

盾とは

シレンがレベルアップすると、HPと攻撃力は上昇するが、実は防御力は変わらなかったりする。いくらレベルを上げても、防御力だけはレベル1の時と同じなのだ。その防御力を上げてくれる唯一のアイテムがこの盾なのだ。これだけでも、どんなに重要なアイテムかわかるだろう。さらに、さまざまな特殊能力をもつ盾もあり、モンスターのイヤな特殊能力も防いでくれるぞ。

⬅盾を装備していないときは、モンスターの攻撃は受けたくないぞ。



➡特殊能力をもった盾は大事に使おう。必ず役に立ってくれる。

巻物と合成で＋値を上げよう

盾は武器のようにかじ屋では鍛えられない。そのため＋値をあげるには「地のめぐみの巻物」を読むか、「合成の壺」やマルゼンによる合成で＋値を重ねていくしかない。巻物の入手は運次第なので、手に入ったらすぐに「しゅくふくの壺」を使用し一気に強化をはかろう。

◆祝福されると…◆

盾は祝福されるとモンスターから受けるダメージが1/4減少する。攻撃力の高い敵と戦うとわかるが、この減少はかなり大きい。受けるダメージが格段に違うのだ。積極的に祝福したいが、攻撃を受けるとランダムに祝福がとけてしまうので、あまり期待しすぎないよう。

表の見方

1 外見
2 名称
3 防御力
4 特殊能力を合成できる数
5 鍛えられる限界数
6 基本販売・買取価格
7 ＋1につきの販売・買取価格
8 特殊能力の販売・買取価格
9 解説

オオカブトの盾

防御力	13		基本	＋	能力
合成数	6	買取	1750	25	―
＋限界	15	販売	3500	50	―

オオカブトの殻で作られた頑丈な盾。拾える盾の中では最高クラスの防御力をもっている。ただし＋限界は少なめなので、あまり鍛えるのには向いていない。合成数は6と多いので、そこを利用したいところだ。

ガマラの盾

防御力	3		基本	+	能力
合成数	4	買取	1500	25	500
+限界	10	販売	3000	50	1000

お金にがめついガマラの魂が込められていて、攻撃を受けるたびに、その何割かがギタンになってシレンのふところにはいる。ただし、盾としての能力は低いので、合成の材料として使っていこう。

けしんの盾

防御力	5		基本	+	能力
合成数	4	買取	500	25	−
+限界	15	販売	1000	50	−

風来人たちの神、「旅の神クロン」に祝福された、9つのアイテムのひとつ。盾としては、見るべきところがない弱い盾だが、この盾の存在意義は、別のところにあるのだ。さて、その使い方は……？

しあわせの盾

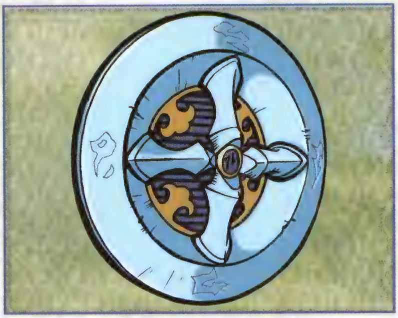
防御力	1		基本	+	能力
合成数	5	買取	2200	25	1500
+限界	10	販売	5500	50	3000

モンスターから攻撃を受けると、何割かを経験値とする盾。受けるダメージに比例して経験値も増えていくが、そのせいでやられてしまってはしょうがないので、ほどほどに。シレンのレベルが低いうちは役立つぞ。

地雷ナバリの盾

防御力	8		基本	+	能力
合成数	4	買取	1250	25	500
+限界	25	販売	2500	50	1000

爆弾や地雷のダメージを減少してくれる盾。ダンジョンを深く潜っていくと、モンスターの攻撃やワナなどで、爆発ダメージを受ける機会がかなり多い。これは必ず合成しておきたい盾だぞ。



青銅甲の盾 せいどうこうのたて

防御力	5
合成数	5
＋限界	35

	基本	＋	能力
買取	170	25	−
販売	350	50	−

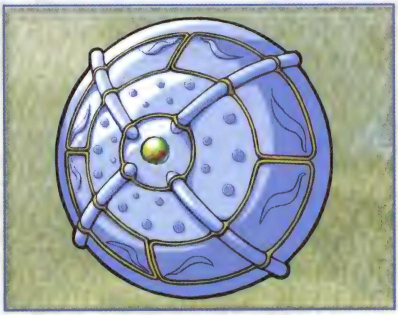
序盤によく落ちている盾で、当然能力も序盤の敵に耐えられるくらい。より強い盾が見つかったら装備しなおそう。ただし、「青銅の太刀」と組み合わせれば、攻撃力防御力ともに＋3され、すこしは長く使えるぞ。

装甲 そうこう カブラサライ

防御力	20
合成数	4
＋限界	35

	基本	＋	能力
買取	6000	50	−
販売	12000	100	−

天才刀工師カブラが作った幻の盾。カブラには盾作りの才能もあったようだ。合成数の多さ、基本防御力の高さともに優れているので手に入ったら大切に鍛えていこう。「剛剣マンジカブラ」と組み合わせると……？

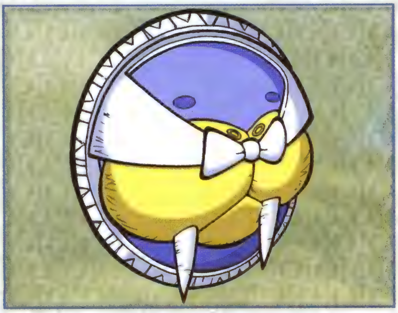


鉄甲の盾

防御力	9
合成数	5
＋限界	35

	基本	＋	能力
買取	600	25	−
販売	1200	50	−

特殊能力はないものの基本防御力は9となかなか。敵が強くなっているゲーム中盤戦では、最低このレベルのものは必要となるだろう。入手機会は比較的多めなので＋数値がついたものを拾ったら積極的に合成しよう。



トドの盾

防御力	3
合成数	3
＋限界	25

	基本	＋	能力
買取	1000	25	200
販売	2000	50	500

盗っと系のモンスターから、アイテムやギタンを盗まれなくなる盾。アイテムを盗まれるのは致命的なことが多いので、何がなくとも持っておきたい盾だ。ただし、基本防御力が低いので、合成してから使うといい。

ドラゴンシールド

			基本	+	能力
防御力	10				
合成数	3	買取	3000	25	1000
+限界	30	販売	6000	50	2000

ドラゴン系のモンスターの炎ダメージが減少する盾。ドラゴンの炎にしか効かないが、この攻撃はダメージが高く、かわすことができないので、この盾の重要性は非常に高い。大切にしよう。

のろいよけの盾

			基本	+	能力
防御力	5				
合成数	3	買取	750	25	200
+限界	15	販売	1500	50	500

ノロージョ系やノロイばさみのワナの呪いを受けなくなる盾。アイテムすべてに呪いがかかるため、ダンジョンの深部では持っておきたい盾のひとつだ。しかし、呪われた武器などは普通に装備できてしまうので注意。

バトルカウンター

			基本	+	能力
防御力	5				
合成数	6	買取	2000	25	500
+限界	20	販売	4000	50	1000

モンスターから直接攻撃を受けると、盾がモンスターにダメージを少し反射する。受けるダメージが大きいほど、はね返すダメージも大きくなるぞ。合成数が多いので、いろいろと合成すれば自分だけの盾を作れる。

ハラモチの盾

			基本	+	能力
防御力	2				
合成数	4	買取	600	25	150
+限界	30	販売	1200	50	300

とても軽いため、ハラがへりにくくなるという便利な盾だ。防御力は弱いけれど、非常に役立つ能力なので、合成の材料として使うのがよいだろう。「どうたぬき」との相性がいいらしい。

パワーシールド

防御力	7
合成数	5
+限界	25

	基本	+	能力
買取	2500	25	750
販売	5000	50	1500

防御力だけでなく、攻撃力も上昇させるすごい盾。鍛えれば鍛えるほど、攻撃力も上昇していくのだ。+限界の高い盾に合成すると、攻守ともに役立つ。とんでもない攻撃力を持ったアイテムが作れるぞ。

百鬼の盾 ひゃっきのたて

防御力	14
合成数	2
+限界	10

	基本	+	能力
買取	1500	25	—
販売	3000	50	—

百匹の鬼からも装備者を守るといわれている盾。防御力は高いが、残念なことに合成数が少ないので、合成時には厳選した素材のみを使うように。また、同じ名称を持つ「百鬼の剣」との相性が非常によい。

風魔の盾 ふうまのたて

防御力	16
合成数	2
+限界	30

	基本	+	能力
買取	5000	25	—
販売	10000	100	—

「風魔鉄」から作られた、防御力の高い盾。頑丈な「風魔鉄」だけあって防御力が高いが、合成数が少ないので、合成ベースとしてはあまり向いていない。能力を優先するか、防御力を優先するか悩むところだ。

木甲の盾 もっこうのたて

防御力	3
合成数	5
+限界	25

	基本	+	能力
買取	450	25	200
販売	900	50	400

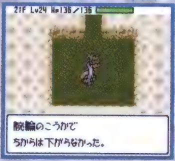
木でできた初心者用の盾。全部木なので、サビることがない。防御力は低いが、「こんぼう」や「木づち」など、木製の武器との相性はよいので組み合わせると強くなるぞ。サビない能力を他のものに合成してあげよう。

腕輪 BRACELET

腕輪ははめるだけで、シレンにいろいろな特殊能力を与えてくれる。冒険をフォローしてくれるアイテムだ

腕輪とは

腕輪は装備すると、さまざまな能力を授けてくれるアイテムだ。シレンのハラヘリをおさえる「ハラヘラズの腕輪」や、ダンジョンの様子が手に取るようにわかる「とうしの腕輪」など、その能力も強力なものが多く、シレンの冒険を助けてくれる。だが、シレンに不利な能力をつけてしまうマイナスアイテムも多く、未識別状態では装備しない方が賢明だ。合成もできるようになったぞ。



←腕輪には、防御的な特殊能力を付加してくれるものが多い。

➡「とうしの腕輪」は必需品。あるだけで難易度はかなり下がる。

腕輪も合成!!

いままで武器と盾でしかできなかった合成。これがなんと腕輪でもできるようになった。腕輪を合成すれば、合成した特殊能力がすべて使えるようになるぞ。腕輪にはそれぞれ合成できる数があり、どの腕輪をベースにして、どの腕輪を合成するか、いまからリストを見て考えておこう。

⬆「合成の壺」の使用の幅がさらに広がった。

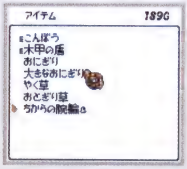
ヒビに気をつけろ!!

シレンが装備してる腕輪は、なにかしらのダメージを受けると、ヒビが入る事がある。ヒビが入った腕輪は、もう一度ダメージを受けたとき、壊れてなくなってしまう可能性があるのだ。ヒビの入った腕輪は町のかじ屋か「メッキの巻物」で直せるので、装備から外しておいて、早めに修復しよう。

⬆ヒビの入った腕輪は外しておいた方がよい。

◇ 祝福されると… ◇ 壊れなくなる!!

祝福されている腕輪は、いくらダメージを受けてもヒビが入らなくなり、壊れなくなる。貴重な腕輪は必ず祝福するようにしよう。しかし、ダメージを受けるとランダムで祝福が解除されるので、アイテム欄はこまめにチェックすること。



⬆ベルのマークが付いていれば祝福状態だ。

表の見方

1 名称
2 特殊能力を合成できる数
3 ダメージを受けたときのヒビの入りやすさ
4 ヒビが入った後、壊れる確率
5 基本売買価格
6 能力売買価格
7 解説

回復の腕輪 1

			基本	能力
合成数 2	2			
ヒビ 3	大	買取	250 5	150 6
4	中	販売	850	300

シレンのHP自然回復を早くしてくれる腕輪。ただし、ハラヘリの速度も早くなってしまうので、7 ダメージを受けた時だけ装備するようにしたほうがいい。こまめな付け替えが大切だぞ。

回復の腕輪

合成数	2		基本	能力
ヒビ	大	買取	250	150
壊	中	販売	850	300

シレンのHP自然回復を早くしてくれる腕輪。ただし、ハラヘリの速度も早くなってしまうので、ダメージを受けた時だけ装備するようにしたほうがいい。こまめな付け替えが大切だぞ。

がんじょうな腕輪

合成数	2		基本	能力
ヒビ	—	買取	5000	—
壊	—	販売	10000	—

とても頑丈でヒビも入らず、壊れることがない腕輪だ。この腕輪をベースにいろいろ腕輪を合成すれば、壊れないオリジナル腕輪が完成するぞ。ただし、合成の素材にするとその特殊能力はなくなる。

こんらんよけの腕輪

合成数	3		基本	能力
ヒビ	小	買取	250	150
壊	小	販売	850	300

シレンがこんらん状態にならなくなる腕輪。混乱攻撃の特殊能力を持つモンスターのいるフロアでは絶対に装備したい。また、ワナの「かいてんばん」も効かなくなるのだ。

たかとびの腕輪

合成数	3		基本	能力
ヒビ	微	買取	400	200
壊	小	販売	1200	400

装備していると、ある確率でシレンの意志とは関係なく同じフロアの別の場所にワープしてしまう、ちょっとやっかいな腕輪だ。呪われでもしていたらもう大変。店で買い物もおちおちできないぞ。

ちからの腕輪

合成数	3		基本	能力
ヒビ	小	買取	600	150
壊	小	販売	1200	300

シレンのちからが3上がる腕輪。ちからが低いとせっかくの武器も力を発揮できない。とくに優先する腕輪がなかったら装備しておこう。合成すればするほどちからは上がる。

つうかの腕輪

合成数	2		基本	能力
ヒビ	小	買取	500	200
壊	小	販売	1000	400

普段は通れない水の上を歩けるようになる。水路を通って最短距離を進んだり、水が多いダンジョンでは、緊急回避で水の上へ逃げることもできる。ただし、空中を飛んでくるモンスターには注意だ。

とうしの腕輪

合成数	2		基本	能力
ヒビ	中	買取	750	250
壊	大	販売	1500	500

フロア全体のモンスターとアイテムの位置がマップで見られるようになる。店やモンスターハウスがあるかどうかもわかるので、腕輪の中では1、2を争うお役立ち度だ。合成するときには必須。

のろいよけの腕輪

合成数	3		基本	能力
ヒビ	小	買取	750	250
壊	小	販売	1500	500

持っているアイテムが呪われなくなる腕輪。今回の冒険は呪われてしまう機会が多く、ワナでも呪われてしまうので、できれば常に装備しておきたい。当然ノロージョの呪い攻撃も無効にしてくれるぞ。

ハラヘラズの腕輪

合成数	3		基本	能力
ヒビ	中	買取	1000	250
壊	大	販売	2000	500

装備していると、いくら行動しても満腹度が下がらなくなるありがたい腕輪だ。この腕輪があれば、各階で風が吹くまで経験値&アイテム稼ぎができる。合成素材にしてもよい。

よくみえの腕輪

合成数	3		基本	能力
ヒビ	小	買取	400	200
壊	小	販売	1100	400

見えないものが見えるようになる腕輪。隠されているワナや、姿の見えないエーテルデビル系のモンスターはこれがないと見えないのだ。「めぐすり草」もこれと同じ効果だぞ。

よわらずの腕輪

合成数	3		基本	能力
ヒビ	小	買取	400	200
壊	小	販売	1200	400

装備するとシレンのちからが下がらなくなる。どく矢やどく草、すすりムシ系のドレイン攻撃が効かなくなるのだ。ちからは攻撃の要なので、下がらなくしてくれるのはありがたい。

んふうの腕輪

合成数	3		基本	能力
ヒビ	微	買取	250	—
壊	小	販売	500	—

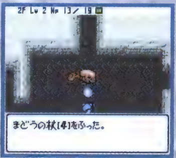
風来人たちの守り神「旅の神クロン」に祝福された9つのアイテムのひとつ。装備しても何も起らないし、壊れるし、合成数も多くないし……と、一見利点はない腕輪だ。しかし持ち続けていると……。

杖 WAND

シレンは、魔法を唱えることができない。しかし杖を使えば、状況を一気に逆転させる強力な力もその手に!!

杖とは

シレンが魔法を使うためには、その力が込められた杖を使わなければならない。この杖を振ると、魔法がまっすぐに飛んでいくという仕組みだ。その先にモンスターやアイテム（アイテムに効く杖のみ）があれば、その杖の効果が発揮される。今回、魔法は直線で進むだけで、N64版「風来のシレン2」にあった、魔法の壁反射はなくなっているので、前作からのユーザーは気をつけよう。



←呪文が飛ぶ方向は、シレンが移動できる8方向と同じだ。

➡ユニークな能力がある杖は、ドロボウに必須のアイテム？

使用回数に注意

杖は、回数［0］の状態で杖を振っても何も効果はないが、その杖自体を投げて当てれば効果を与えることができる。最後までムダに使わないように心がけよう。また同じ種類の杖は、合成して回数を増やせるぞ。

←魔法を跳ね返すモンスターには投げつけてしまえ。

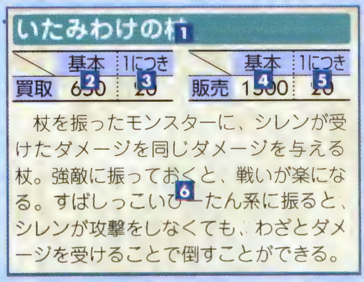
◇祝福されると…◇ 回数が減らなくなる!!

祝福された杖は、振っても使用回数が減らなくなる。その杖が使いたい放題になるのだ。ただし、振るごとにランダムで祝福が解除されてしまうので、要所要所で振るようにしよう。ムダに振るのは禁物だ。「かなしばりの杖」、「いちじしのぎの杖」、「しあわせの杖」、「ふういんの杖」、「ブフーの杖」、「みがわりの杖」などが祝福されていると、攻略に役立つぞ。「しゅくふくの壺」に入れるのも、上記の杖を中心にしておこう。

⬆呪われた杖と合成してしまうと祝福の効果は消えてしまうので注意!!

表の見方

1 名称
2 使用回数[0]のときの買取価格
3 使用回数1につき足される価格
4 使用回数[0]のときの販売価格
5 使用回数1につき足される価格
6 解説



いたみわけの杖

	基本	1につき
買取	650	10

	基本	1につき
販売	1300	20

杖を振ったモンスターに、シレンが受けたダメージを同じダメージを与える杖。強敵に振っておくと、戦いが楽になる。すばしっこいぴーたん系に振ると、シレンが攻撃をしなくても、わざとダメージを受けることで倒すことができる。

いちじしのぎの杖

	基本	1につき
買取	700	10

	基本	1につき
販売	1400	20

モンスターを階段の上にワープさせ、金縛り状態にする杖。強敵や、何かの間違いでレベルアップしたモンスターに振るととりあえず戦わずにすむが、階段を使う時には戦うことになるので、それまでには対策を考えておこう。

かなしばりの杖

	基本	1につき
買取	1000	10

	基本	1につき
販売	2000	20

振った相手を金縛り状態にできる。金縛りになったモンスターは、シレンが攻撃することで再び動き出す。それ以外で動き出すことはないので、逃げておくか、安全な間合いをとってから攻撃するかはその状況次第で考えよう。

からぶりの杖

	基本	1につき
買取	1000	10

	基本	1につき
販売	2000	20

モンスターからの攻撃をつねに空振りさせる杖。そのフロアにいるかぎり有効で、直接攻撃しかできないモンスターに振ると、そのモンスターはなにもできなくなってしまうので簡単に倒すことができるようになる。

しあわせの杖

	基本	1につき
買取	750	10
販売	1500	20

この杖を振ると、レベルを1上げる魔法を出す。モンスターに当たるとレベルが上がり、一転大ピンチという事があるので気をつけよう。魔法を反射するモンスターに振れば、シレンに当たってシレンのレベルを上げることもできる。

せんこうだんの杖

	基本	1につき
買取	200	10
販売	500	20

明かりの玉が壁を突き抜けて飛んでいく。この玉が通り過ぎた部屋はマップで確認できるようになり、アイテムがあるかどうかも見えるぞ。途中にモンスターがいても、すり抜けて飛んでいく。階段を降りた直後に使うと効果的。

テンジンの杖

	基本	1につき
買取	500	10
販売	1000	20

風来人たちの守り神、「旅の神クロン」に祝福された、9つのアイテムのひとつ。いくら振ってもなんの魔法も飛んでいかず、何の効力もない杖だけど手放さないほうがいい。ひたすら持ち続けていると、そのうちなにかいい事があるらしいぞ。

とびつきの杖

	基本	1につき
買取	200	10
販売	500	20

魔法が当たった先に移動できる杖。壁とモンスター、仲間に当たり、アイテムや階段はすり抜けてしまう。一瞬で長距離を移動できるので、モンスターハウスからの脱出や、満腹度を節約するのに利用できる。もちろんドロボウにも……。

ばしょがえの杖

	基本	1につき
買取	150	10
販売	300	20

モンスターや仲間に向かって振ると、シレンと振った相手の居場所を入れ替えてしまう杖。通路でモンスターに挟まれた時などの緊急脱出に使える。店主にも効くので、「大部屋の巻物」を使ったドロボウをする時の必需品だ。

ふういんの杖

	基本	1につき
買取	750	10
販売	1500	20

モンスターの特殊能力を封印する杖。特殊能力が恐いモンスターには、積極的に振っていこう。倍速移動などの能力も封印されるぞ。封印はずっと効いているので、積極的に特殊能力を持つモンスターと戦おう。

ふきとばしの杖

	基本	1につき
買取	150	10
販売	300	20

魔法が当たったものを10マスふき飛ばし、5ポイントのダメージも与える。階段やアイテムをふき飛ばすこともできるので、取りにいけないアイテムに使ったり、階段をふき飛ばして位置調整もできる。店のアイテムはふき飛ばせないので注意。

ブフーの杖

	基本	1につき
買取	2500	10
販売	5000	20

食神ブフーが持っている杖。モンスターに向かって使うと、そのモンスターを肉にすることができる。強い特殊能力を持つモンスターは、この杖を使って肉にしてしまいたい。シレンに当たるとおにぎりになってしまうので注意。

へんげの杖

	基本	1につき		基本	1につき
買取	300	10	販売	750	20

モンスターに向かって振ると、別のモンスターに変化させてしまうことができる。強敵などに振って、弱いモンスターに変化するのを期待しよう。モンスターハウスなどに出てくるレベルの高い敵に振るのもいい使い方だ。

まどうの杖

	基本	1につき		基本	1につき
買取	500	10	販売	1000	20

ガイコツまどう系が持っている杖。この杖をモンスターに振ると、「こんらん」、「ワープ」、「どんそく」、「すいみん」など、さまざまな効果が現れる。効果はランダムなので、どんな結果になるのかは振ってみないとわからない。

みがわりの杖

	基本	1につき		基本	1につき
買取	750	10	販売	1500	20

モンスターに振るとモンスターがシレンのにせものになる。モンスターはシレンよりもにせもののほうを優先して攻撃するので、その隙に攻撃するなり逃げるなりしよう。にせものが倒されると、倒したモンスターはレベルアップする。

壺 POT

壺はアイテムを収納できる。その上特殊能力で、シレンを影からサポートする重要アイテムなのだ

壺とは

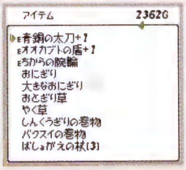
壺は他のアイテムを収納できるアイテムだ。壺の容量分だけアイテムを入れることができ、所持アイテムのスペース節約に役立つ。しかもただ収納できるだけでなく、いろいろな能力も持っている。注意しなくてはいけないのが、壺の中のアイテムを取り出すには、「ほぞんの壺」以外、投げて割るしかないこと。入れるアイテムは慎重に選ばなくてはならないのだ。

←「おにぎり」などの食料は腐らないようにきっちりと保管しよう。

➡壺からアイテムを取り出すときは、思いっきり壁に投げつける！

冒険のかなめ!!

壺があるとないとでは、冒険の難易度が段違いに変わってくる。とくに「ほぞんの壺」と「合成の壺」は最重要アイテムだ。また、「しゅくふくの壺」と「回復の壺」もあると、冒険が楽になる。



←「ほぞんの壺」がないと、つらい戦いになる。

表の見方

1 名称
2 容量[0]の時の買取価格
3 容量[1]につき足される価格
4 容量[0]の時の販売価格
5 容量[1]につき足される価格
6 解説

回復の壺 1

	基本	容量1
買取	2 500	3 75

	基本	容量1
販売	4 1000	5 150

この中にアイテムを入れると、シレンのHPが回復するぞ。入れたアイテムは消えてしまうが、これがあれば、役に立たないアイテムも有効利用できるようになる。ひとつは持っておきたい重要アイテムだ。減ったちからは回復しないので注意。6

回復の壺

	基本	容量1
買取	500	75

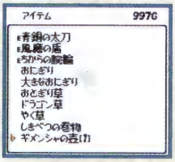
	基本	容量1
販売	1000	150

この中にアイテムを入れると、シレンのHPが回復するぞ。入れたアイテムは消えてしまうが、これがあれば、役に立たないアイテムも有効利用できるようになる。ひとつは持っておきたい重要アイテムだ。減ったちからは回復しないので注意。

ギメンシャの壺

	基本	容量1
買取	500	50

	基本	容量1
販売	1000	100



風来人たちの守り神と言われる、「旅の神クロン」に祝福された、9つのアイテムのひとつ。中にアイテムを入れてもさしあたって何も起らないが、持ち続けているとそのうちなにかいいことがあると言われている。その効果はいかなるものか。

きゅうしゅうの壺

	基本	容量1
買取	1000	100

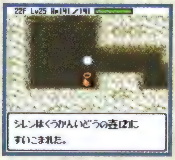
	基本	容量1
販売	5000	200

「すう」ことで、目の前のモンスターの特殊能力(とくしゅのうりょく)を吸い取ることができる便利な壺。吸い取った特殊能力は、壺を「おす」と、使うことができるぞ。特殊能力は容量分だけ吸い取ることができ、最初に吸い取った能力から順に使用できるのだ。

くうかんいどうの壺

	基本	容量1
買取	750	50

	基本	容量1
販売	1500	100



この壺に「いれる」を選択すると、シレンが吸い込まれて、同じフロアに別の「くうかんいどうの壺」があれば、そちらにワープする。なければ同じところに吐き出される仕組みだ。これは、実はドロボウをしたい人にはピッタリのアイテムなのだ。

合成の壺

	基本	容量1
買取	900	75
販売	1800	150

武器、盾、杖、腕輪をそれぞれ同じ種類同士で合成できる壺。最初に入れた素材を元にして、つぎに入れた素材が合成される。その際、それぞれのアイテムが持っている特殊効果および＋値・使用回数が合成される。

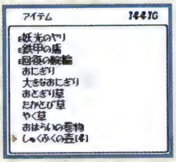
しきべつの壺

	基本	容量1
買取	750	50
販売	1500	100

この壺の中に未識別のアイテムを入れると、識別される。中身は割らないと取り出せないので、全部埋まるまでは割らずに持っておくのがよいだろう。「腕輪」、「巻物」、「杖」の順番で優先して入れたい。壺が入らないのは残念なところだ。

しゅくふくの壺

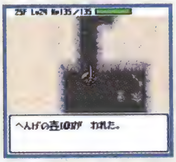
	基本	容量1
買取	750	50
販売	1500	100



中に入れたアイテムが祝福される壺。中身は割らないと出てこないので、満タンにしてから取り出そう。「巻物」、「腕輪」（ヒビも直せる）、「杖」を優先していれたいところ。余裕があれば「武器」と「盾」も入れておいて損はなしだ（くわしくはP114を参照）。

へんげの壺

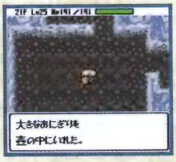
	基本	容量1
買取	750	50
販売	1500	100



この壺の中に入れたアイテムは、違うアイテムに変化してしまう。いらないアイテムを有効に活用できるかもしれないありがたい壺だ。この壺じゃないと手に入れられないレアアイテムも存在するのだ。どのダンジョンで使うかがポイントとなるぞ。

ほぞんの壺

	基本	容量1
買取	500	75
販売	1000	150



アイテムを入れることができ、また取り出すことができる壺。それだけなのだが、非常に重要な壺。おにぎり系を入れておけば、「デロデロのゆ」のワナでくさらなくなるぞ。また、一度に大量のアイテムを持ち運びできるようになるのもうれしい。

水がめ

	基本	容量1
買取	500	50
販売	1000	100

水を前にして、「いれる」を選ぶと、水をくむことができる。中に入った水を刀系モンスターにかけると、攻撃力を大幅に下げることができるのだ。また、ワナに水をかけると、ワナをしけらせて壊すこともできる。おまけに投げても使える便利な壺のひとつだぞ。

巻物 SCROLL

一枚読めば効果は絶大。一発大逆転のアイテム、それが巻物だ。効果をちゃんと把握して、めざせ風来人マスター!!

巻物とは

巻物は1度読むと消えてなくなってしまうが、その効果はすごく大きい。ピンチに陥ったシレンを一気に助けてくれる。その効果範囲もアイテム1個から、アイテム全部、部屋全体、フロア全体と、他のアイテムにはない広い効果範囲をもっている。まさにいざという時のアイテムなのだ。しかし、マイナス効果の巻物も効果は大きい。間違って読んでしまったら一瞬でピンチなんてことも。

⬅敵に囲まれたら「こんらんの巻物」や「しんくうぎりの巻物」を使うのだ!

➡アイテムの呪いを解いたり、食べられる巻物もあるぞ。

未識別の巻物は

先のダンジョンへ進むと、巻物がすべて未識別状態で登場する。巻物の名前が「ウサギの巻物」とか「リュウの巻物」になっているはずだ。こういった巻物は、一度読むと名前が判明し、次からちゃんとした名前で登場する。しかし、マイナス効果のある巻物も混ざっているので、つねに状況にあった巻物を読めるとは限らない。かならず階段の上で、安全を確保してから読むようにしよう。

⬅未識別の巻物はさまざまな名前で呼ばれている。巻物に絵が描いてあるのかな?

➡たとえば、敵に囲まれた状態で、「あかりの巻物」を読んでしまうような意味のないことにも……。

◇ 祝福されると… ◇
読んでも消えない!!

なんと、祝福された巻物は読んでも消えることがなくなるぞ!! 強力な効果が何度も使用できるとあれば、これは祝福するしかない。オススメの巻物は、「しきべつの巻物」、「パワーアップの巻物」、「天のめぐみの巻物」、「地のめぐみの巻物」、「大部屋の巻物」の5種類。祝福状態は、巻物を使用するとランダムで解除されるので、祝福されているかどうかの確認は怠らずに。

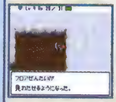
⬆「しゅくふくの壺」が手に入ったら巻物を!!

表の見方

1 名称
2 買取価格
3 販売価格
4 解説

あかりの巻物 1

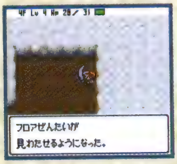
買取	2 0	販売	3 250



フロア全体が明るくなり、ダンジョンの形とモンスターの位置、アイテムの位置がわかるようになる巻物だ。4 階段を降りて新しい階になった直後に読めば、効率のよいダンジョン探索ができるだろう。いつでも役に立つ巻物なので、もったいぶらずに、即使ってしまうのがオススメだ。

あかりの巻物

買取	50	販売	250



フロア全体が明るくなり、ダンジョンの形とモンスターの位置、アイテムの位置がわかるようになる巻物だ。階段を降りて新しい階になった直後に読めば、効率のよいダンジョン探索ができるだろう。いつでも役に立つ巻物なので、もったいぶらずに、即使ってしまうのがオススメだ。

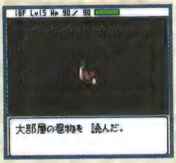
いかすしの巻物

買取	3000	販売	10000

イカキング系に「おにぎり」を投げると、この巻物になる。ただ読むだけの巻物ではなくイカの寿司の巻物だけあっておいし～く食べることもでき、満腹度が40回復するというとてもお得な巻物なのだ。やっかいなイカキング系を倒せた上、満腹度も満たせるとはありがたいぞ！

大部屋の巻物

買取	100	販売	3000



この巻物を読むと、壁が崩れ、フロア全体がひとつの大きな部屋になる。そのため全体のモンスターとアイテムの位置がわかるようになるのだが、モンスターにもシレンの位置がわかってしまうので、一斉に襲いかかってくるぞ。戦いの準備を何もせずに読んでしまったら大変なのだ。

おはらいの巻物

買取	50	販売	100

シレンが持っているアイテムの呪い状態を回復してくれる巻物。今回は、すべてのアイテムに呪われる可能性があるので、これは非常にありがたい。もし今、呪われたアイテムを装備していないなら少し待ってから読もう。ただし、例外として、壺に入れているアイテムには効力はないので注意！

こんらんの巻物

買取	150	販売	300

部屋の中にいるモンスター全員、くわえてシレンの仲間もこんらん状態にしてしまう巻物だ！　モンスターたちはみんな揃って勝手に動き回り同士討ちを始めてしまうぞ。その間に逃げるか倒してしまおう。ただしモンスターの同士討ちの際、どちらかがレベルアップしてしまうのがタマにキズ。

しきべつの巻物

買取	50	販売	250

未識別のアイテムに読むと、そのアイテムが識別される。このアイテムが手に入ったら、まず「壺」を優先して識別していこう。壺がすべて識別状態なら、次は「巻物」と「杖」と優先順位を考えて使用していこう。アイテムすべてが識別されることはまれなので、つねに持っておこう。

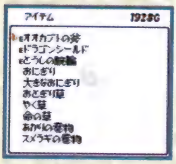
しんくうぎりの巻物

買取	50	販売	300

部屋の中にいるモンスター全員に約30ダメージを与える巻物だ。「大部屋の巻物」を読んでしまったときや、「モンスターハウス」に入ってしまったとき、接近戦をさけたいときなどに大活躍するぞ。仲間にダメージを与えることはないので、心おきなく使っていこう。

スメラギの巻物

買取	500	販売	1000



風来人たちの守り神、「旅の神クロン」に祝福された、9つのアイテムのうちのひとつ。巻物なのだが、読んでも何も起らないまま消えてしまうのだ。だが、我慢して大切に持ち続けていると、後々必ずいいことがあるらしいぞ。であれば、持ち歩くしかない。いったい何があるのだろうか？　楽しみに待て。

せいいきの巻物

買取	50	販売	3000

この巻物は「読む」のではなく、床に置いてはじめて効果を発揮する。なんと巻物は床に置くと張りついて、その上にいるかぎり直接攻撃を受けなくなるのだ。つまり、恐いものなしなので経験値稼ぎに便利な巻物だ。だが遠距離攻撃などには当たってしまうので注意が必要だぞ。

ゾワゾワの巻物

買取	50	販売	100

この巻物は読んだ時に、シレンのまわりにいるモンスターや仲間の背中をゾワゾワさせて、シレンの方を向かなくさせ、背後に攻撃させる巻物。敵が固まっているところで読めば、同士討ちが期待できるが、モンスターがモンスターを倒すとレベルアップするのでそこだけは注意しておきたいところだ。

地のめぐみの巻物

買取	2000	販売	3000

この巻物は、装備している盾の強さを＋1するぞ。盾は合成して＋値を増やすこともできるが、武器のようにかじ屋で鍛えることはできないので、この巻物の重要度は高い。見つけたらメインの盾にすぐ使ってしまってもいいが「しゅくふくの壺」が見つかるまで持っていて、一気に強化するのがベストだ。

天のめぐみの巻物

買取	2000	販売	3000

装備している武器の強さを＋1する巻物。武器の＋限界を増やすことはないぞ。武器は鍛えることができるため、「地のめぐみの巻物」ほど重要ではないが、やはり武器強化のためにはこの巻物も重要な要素。「地のめぐみの巻物」と同じく、すぐ使ってもいいが「しゅくふくの壺」待ちでもかまわない。

バクスイの巻物

買取	50	販売	300

同じ部屋にいるすべてのモンスターをしばらく眠らせてしまう巻物。眠ったモンスターは何をされても起きないが、恐ろしいのは目が覚めてから。眠って頭がすっきりするのか倍速で動きはじめるので、寝ている間に倒してしまうのがベストだ。その効果はシレンの仲間にも効いて、しっかり倍速になるぞ。

パワーアップの巻物

買取	50	販売	450

読んだフロアにいるあいだずっと、シレンの攻撃力が高くなるという巻物。強敵のいるフロアではぜひ使いたい。効果の持続時間(じぞくじかん)はフロアにいるあいだ中なので、階段を降りた直後、フロアに入ってすぐに使うのがいいだろう。祝福されたものが見つかれば、攻撃力の高い状態で冒険することも可能だ。

ひきよせの巻物

買取	250	販売	500

仲間を連れている時に読むと、シレンの隣にワープさせることができる。いつのまにかはぐれてしまった仲間を呼び戻すために読むと手っ取り早い。また、仲間がいない時にこの巻物を読むと、フロアじゅうのアイテムまたは、全モンスターをシレンのまわりに引き寄せてしまう。いちかばちかの大勝負だ。

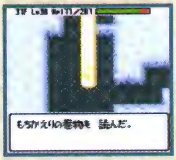
メッキの巻物

買取	1000	販売	5000

手持ちの武器か盾のひとつにメッキをすることができる巻物だ。メッキされた装備品の横には★マークが付き、ワナやモンスターの特殊能力でサビなくさせることができるのだ。メイン装備には必ず読んでおきたい巻物のひとつだ。また、ヒビの入った腕輪を修復(しゅうふく)することもできるぞ。

もちかえりの巻物

買取	50	販売	100



この巻物を読むと、持ち物を持ったままイルパの町に戻ることができるぞ。どうしてもなくしたくないアイテムを手に入れた時や、あと一撃(いちげき)でどうやっても倒れてしまう時に読もう。いくつかストックしておき、冒険に出る際は、常に持っていくようにしたい必須(ひっす)アイテムのひとつ。

ワナけしの巻物

買取	50	販売	100

見えていないものも含め、今いるフロアにあるワナが全部消えてなくなるというお役立ちの巻物だ。モンスターハウスが見つかったら読んでおきたい。しかし、巻物を読んで、ワナを消してからも、ワナニン系モンスターを倒した後は、再びワナはできてしまうぞ。状況をよく考えて使っていこう。

草 GRASS

不思議のダンジョンには草がたくさん生えている。シレンの胃袋は丈夫だから、どんな草でもまずは飲んで！

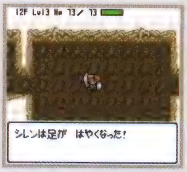
草とは

HPを回復したり状態異常を治したりできるアイテム、それが草だ。シレンが草を飲むと、その草の効果が現れるのだ。モンスターや仲間に投げつけても効果があるぞ。

⬆草は飲むとき口を使うので、口なし状態だと使えない。

◇ 祝福されると… ◇
効果が２倍に!!

草が祝福されると、その効果が２倍になる。マイナス効果がある草も、効果が２倍になっているので、忘れないように。



⬆効果ターンが倍増

いかくちょうのたね

買取	500	販売	1000

最大満腹度が10％、祝福状態なら20％アップする。満腹度は行動時間に関わるので手に入れたらすぐに飲んでおこう。

命の草

買取	40	販売	150

最大HPが3ポイント、祝福状態なら6ポイントアップする。上昇する数は少ないが、この小さな積み重ねが大切だ。

おとぎり草

買取	100	販売	200

HPを100回復し混乱と目潰しも治す。HP満タン時には最大HPが2アップ。ゴースト系の敵に投げればダメージも与えられる。

こんらん草

買取	50	販売	100

飲むと10ターンの間混乱してしまう。祝福時の効果は倍で20ターン。モンスターに投げて混乱させることもできる。

ざっそう

買取	1	販売	2

「ふっかつ草」を使うとこの状態になる。何の能力もないが、食べれば他の草と同じく満腹度が5回復する。

しあわせ草

買取	500	販売	1000

食べればレベルを1上げてくれる草。祝福時だと効果も2倍。モンスターに投げると、モンスターがレベルアップする。

すいみん草

買取	50	販売	100

飲むと5ターンの間眠るぞ。モンスターに投げつけて眠らせてしまおう。祝福時の効果は倍で10ターンだぞ。

すばやさ草

買取	50	販売	100

飲むと14ターンの間倍速に。祝福時は28ターンだ。モンスターや仲間に投げると、そのフロアじゅうずっと倍速状態になる。

たかとび草

買取	50	販売	100

飲むと同じフロアの別の場所にランダムでワープする。モンスターにも効く。祝福時は2回ワープするぞ。

ちからの草

買取	300	販売	1000

シレンのちからを1ポイント、祝福時には2ポイント上昇させる草だ。拾ったらすぐに飲もう。

どくけし草

買取	200	販売	550

シレンのちからが減っているときに飲むと、ちからが最大値まで回復する。それ以外の時には飲んでも何も起らない。

どく草

買取	300	販売	1000

ちからが1ポイント下がり鈍足状態になり、5ポイントのダメージを受ける。モンスターに投げても同じ効果が起こる。

ドラゴン草

買取	50	販売	100

飲むとシレンが向く方向へ50ダメージの炎を吐く。範囲は何かに当たるまで。投げれば40ダメージ。祝福時は2倍だ。

ふっかつ草

買取	750	販売	1500

倒れてもHP満タンの状態で復活できる草。壺に入れていると効果は無効。復活後は「ざっそう」に。祝福時は2回使えるぞ。

めぐすり草

買取	20	販売	50

ワナやエーテルデビル系モンスターなどが見えるようになる。祝福時は未識別のアイテムを拾うだけで識別できる。

やく草

買取	20	販売	50

HPを25ポイント回復。満タンの時には最大HPが1アップ。ゴースト系にダメージを与える。混乱状態も治す。

ランザンの草

買取	500	販売	1000

「旅の神クロン」に祝福された、9つのアイテムのひとつ。飲んでも何も起らずに、満腹度が5回復するだけだが……。

この草には祝福を

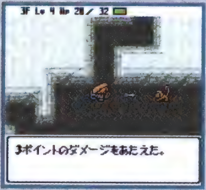
「しゅくふくの壺」には「巻物」、「杖」、「腕輪」を優先していれたいと前のページに書いたが、「草」の中にも優先して祝福したいものがある。それは「めぐすり草」、「いかくちょうのたね」、「命の草」の3種類だ。特に「めぐすり草」は、未識別アイテムが増えてきた時にぜひ飲んでおきたい。これから拾うアイテムだけでなく、持っているアイテムも、一度床において拾いなおすことで識別ができるからだ。

矢 ARROW

遠距離からダメージを与えられるオーソドックスな攻撃手段。これでモンスターを射貫いてやれ!!

矢とは

シレン第4の装備品、それが矢だ。矢は貴重な遠距離攻撃手段で、いろいろなシチュエーションで使えるぞ。矢は剣、盾と違って本数制になっていて、当然持っている数以上は使えないのだ。むやみに使うのではなく、接近戦や特殊攻撃が強いモンスター相手に使っていこう。



⬆セレクト＋Aボタンで装備している矢を撃つぞ。

⬆隣接されると嫌なモンスターには積極的に使え。

◇ 祝福されると… ◇

攻撃力が1.25倍に!!

祝福された矢が当たると、ダメージが1.25倍になる。1本でも祝福されていない矢が混ざると祝福が解除されるので気をつけよう。

矢とおにぎりの表の見方

カランバの矢 1

買取 2	500	販売 3	1000

持ち続けている 4 いい事がある「旅の神クロン」9つのアイテムのひとつ。性能はいいが1本しかないので使わずにいよう。

1 名称
2 1本あたりの買取価格
3 1本あたりの販売価格
4 解説

カランバの矢

買取	500	販売	1000

持ち続けているといい事がある「旅の神クロン」9つのアイテムのひとつ。性能はいいが1本しかないので使わずにいよう。

木の矢

買取	5	販売	10

序盤でよく手に入る基本的な矢。「ボウヤーの肉」をうまく利用すれば、量産できるぞ。祝福する時には99本ためてから。

銀の矢

買取	5	販売	30

比較的レア。攻撃力は木の矢より低いが、すべてを貫通して飛んでいく。モンスターが一列に並んでいるところに打ちこめ。

鉄の矢

買取	5	販売	20

攻撃力が高く「クロスボウヤーの肉」を使って量産可能。「えんとうの腕輪」を装備して「銀の矢」風に使えば威力絶大。

どく矢

買取	5	販売	60

毒が塗ってあり、モンスターの攻撃力を下げることができる。シレンに当たるとちからが1下がる。

おにぎり

RICE BALL

シレンだって人の子、冒険していればお腹もすいてくる。そんなときは日本伝統の携帯食料、おにぎりの出番だ

おにぎりとは

シレンがダンジョンを冒険していると、お腹がすいてくる。そして満腹度が0になると、1行動するたびにHPが1減ってしまうのだ。そうならないために、おにぎりを食べてお腹をいっぱいにしよう。また、満腹度が最大の時にさらにおにぎりを食べると、満腹度を上げることができる。

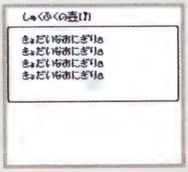
⬆おにぎりがないとダンジョン攻略は不可能だ!!

⬆最大満腹度を上げておけば、後々楽になる。

◇ 祝福されると… ◇

効果は2倍に!

祝福された「おにぎり」は、回復する量が2倍。もちろん、お腹いっぱいの時に食べると増える最大満腹度も「おにぎり」なら2%、「大きなおにぎり」なら4%というように、2倍になるのだ。いざという時の緊急食料として取っておいてもいいし、「大きなおにぎり」や「きょだいなおにぎり」なら、満腹度を上げるのに使うのがいい。1個くらい持っていても損はない。



⬆「きょだいなおにぎり」はぜひ祝福しよう。

大きなおにぎり

買取	50	販売	100

風来人必須の食料。満腹度が100%回復し、満腹時に食べれば最大満腹度が2%増す。

おにぎり

買取	10	販売	25

単価が安いので、店でも買い易い。食べると満腹度が50%回復する。満腹時に食べれば、最大満腹度が1%増すぞ。

きょだいなおにぎり

買取	100	販売	200

食べると必ず満腹になり、さらに、最大満腹度を5%増す。祝福時はなんと10%増しだ。

とくせいおにぎり

買取	150	販売	350

食べると満腹度が30%回復し、ランダムでさまざまな特殊能力がつくのだ。

ブフーのおにぎり

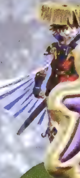
買取	500	販売	1000

「旅の神クロン」アイテムのひとつ。効果は「大きなおにぎり」と同じだが……。腐らせないように。

まずそうなおにぎり

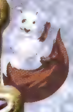
買取	1	販売	2

食べると満腹度を30%回復するのだが、混乱や暗闇状態、ちからが下がったりと弊害(へいがい)も。



シレンとコッパの

旅のコラム道



其の八

SFC『風来のシレン』に伝説の剣として登場して以降、GB『月影村』にも再登場し、その特殊な入手法が大注目。そして本作も!!

謎に満ちた9つのアイテムの秘密とは!?

超レアな武器に盾に杖に腕輪などを探しだせ!!

あの"秘剣"は存在するのだ！

旅の神クロンに祝福を受けたといわれる9つのアイテム。これらをすべて持つものには、大いなる幸福が訪れるといわれている。それは長い間、風来人たちに語り継がれてきた幻の秘剣となにか深いかかわりがあるといわれているが……。

これが9つのアイテムだ!!

一見なんの共通性も見えないこれらのアイテムたち。どんな秘密が!?

■剣：ひだまりの剣	■草：ランザンの草
■盾：けしんの盾	■巻物：スメラギの巻物
■腕輪：んふうの腕輪	■杖：テンジンの杖
■矢：カランバの矢	■壺：ギメンシャの壺
■おにぎり：ブフーのおにぎり	

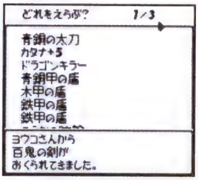
でも…どうすれば集まる!?

友達の風来人と協力しあおう

これらのアイテムを入手する為に大きなカギとなるのは、「壺」と秘剣を求める意志を持つ同じ風来人同士による「アイテムこうかん」だ。どうやら個々の風来人が揃えられるのは9つのうちの7つまでらしい。ということは、自分の持っていないアイテムを他の風来人が持っている可能性があるわけだ。もちろん、その逆もあり得る。「アイテムこうかん」をする事により、9つのアイテムが揃うのだ。この後、どこに向かえばいいのか？

この場所には見覚えが!!

⬆この薄暗い洞窟は、強大な敵と戦った思い出の場所。クロンの神の祝福とともに再びここに降り立つ時何かが起こる！



⬆アイテム交換を利用すれば、すべて揃えることが可能に。

付録の章

風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～

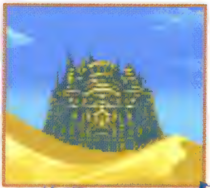
開発者全員集合!!

GB2を作った開発者22名が集結！

「せ、せまいよ」って…。ふふ

「小さいキャラたちですがちゃあんと生きてますよー!!」

「ずっと連れ回して歩きたい程可愛いのです」



「イントロの砂漠シーンは何度見てもよい」

ゲーム開発終了したての開発者たちに直撃！　お気に入りのキャラや開発中のエピソードに最近起こった出来事などなど、さまざまなことを聞いちゃいました。

こんなコトを聞いちゃいました

Q1 お気に入りと苦手なキャラクターを教えて下さい。
Q2 最近起きた私の試練（シレンを作る開発者に、日常の試練を聞くっ！）
　アンド 「GB2」フリートーク!!

製作総指揮

中村光一

A1

◇お気に入り

ソンフー

◇苦手

ほうれいはんにゃ

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク

眠気を耐え、スタッフみんなでやっとプログラムを仕上げ、新幹線で京都に持っていくのだが、到着する頃には新しいバグが。はぁ～試練…。

ソンフーを好きな理由／やっぱ、かわいいでフー。色々特技を仕込むのが面白いでフー。
ものすごいアイテムが貰えるかも？／お助けシステムで、全国の困っている風来人を助けてあげてください。必ずいいことが起こります。
「GB 2」がみんなの手元に届いたら……／たぶん、友達同士の助け合いやネットを通じてのお助けが流行ると思います。なにか、お助け競争とかのイベントをやりたいですね…。
中村風 漢の散り様／奈落の果てにて、かなり調子よかったんです。ところが、ほうれいはんにゃに一振りで134ポイントのダメージをくらい死んでしまいました。直接ダメージを反射するとか。「じょうぶつのカマ」を合成していました…あ～。

監督

長畑成一郎

A1 ◇お気に入り かさタヌキ

◇苦手

みんな大好きなので

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク

最近一回出るとなかなか入れないことが多発。これは不思議のダンジョンの呪い？
一.家の鍵を会社に忘れた。
二.会社のセキュリティキーを置き忘れ、ビルに入れなくなった。
三.車の鍵を車内に忘れて…です。

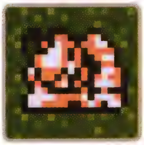
かさタヌキを好きな理由／HP=1で祝福されたおとぎり草がかさタヌキだったときは自分で決めたこととはいえ楽しかったです。あと、シフーもいい。画面で初めて見たときは「おお」と思いました。
ココに注目！／通信のお助けシステムです。腕に自信のある人はあまり上手でない人を助けてあげて下さい。ぜひ携帯にSOSの呪文を打ちこんでほしいです。それとシナリオ。GBということを忘れてシレンの世界に浸ってほしいです。
「GB2」には組み込まれなかった野望!?／やりのこした感じはないんですが、細かいアイデアレベルのものをいれると､いろんな企画が意外とあったかも。（笑）通信部分での企画いくつかありましたね。あと、もう少し自分専用！という感じの企画が（笑）。次回作るチャンスがあればそのときにお披露目いたします。

脚本

冨江慎一郎

A1 ◇お気に入り ペケジ

◇苦手 いねむりせんにん



A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク

特にないのですが…強いてあげれば、GB2の製作で最近まで缶詰状態だったことでしょうか。

GB2で広がる友達の輪!?／「風来救助隊」で、みんなで助け合いをすることで、いろんな人々との交流を楽しんでもらいたいです。最近はインターネットの掲示板や、メールも利用できますしね。そういった意味では、助け合いの精神に基づいた、すばらしいソフトといえるでしょう（笑）。
シレン2のシナリオ／実はGB2のエンディングまでのシナリオは「シレン2」より先にできてました。だからエンディング以降のシナリオは「シレン2」が終わったあと書いたんですが、さんざんコミカルなものを書いてた分、またシリアス路線に戻るのが難しかったですね。
書きやすかったのは『シレン2』充実感は『GB2』／アホなノリの方が書いてて気が楽だから。ただずっと前から、冒険活劇に挑戦してみたかった。ただ、地球の隅々まで解明されている現代に、ワクワクする冒険物語を提供するのって相当難しいなぁと、『GB2』は気楽にできなかったけどやってよかったと思ってます。

原画
長谷川薫

A1

◇お気に入り
ゴットドファーザ

◇苦手
ビッグモアイさま

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク

ちょっと前、爽やかな詐欺師からステキな時計を購入しました（笑）。

ココに注目！／小さいながら、キャラの細かい演技にぜひ注目。ちゃあんと生きてますからね！
世界観の工夫／もう4作目となるシレンですが、今回は今までとは違う雰囲気の世界観を目指しました。なかでも魔城の設定は悩みました。城の下部は異国、上部は和風という混同したデザインなのですがうまく合ったのではないかと思ってます。
その魔城が○○○しちゃう!!／GBとは思えないテンポで流れる動画が必見ですよ！

企画
丸田康司

A1

◇お気に入り
サチ

◇苦手
かさタヌキ

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク

サチを好きな理由／企画当初「おれのサチはこうだ」などという意見が飛び交うほど思い入れの深かったキャラ。わりと地味な存在になってしまったんですが、いいコなのは変わってません。
製作期間が重なったおかげ？／「GB 2」では、N64とGBというかなりのハード差があるにもかかわらず「シレン2」の感覚が残っていたので「シレン2でやっていたからやったほうが良い」というムチャな仕様がたくさんありました。でも、おかげで「コレほんとにゲームボーイか？」というような内容に仕上がったのはすごく嬉しいです。

プログラムチーフ
板野英史

A1

◇お気に入り
邪神

◇苦手
かさタヌキ

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク

ゲームのマスターアップ当日、飼ってたハムスターが天国に召された…ジャンガリガンもあまりいじめないで下さいね。

ココに注目！／夜の町にいる1ドットの虫の居場所を何度も変更しました。何匹いるかわかるでしょうか？
目指した雰囲気は／個人的にはN64版よりSFC版の初代シレンの匂いを出したいなと思っていました。
邪神を好きな理由／シリーズ中、もっともこっていて、手の掛かったボスだからかな。
かさタヌキを苦手な理由／イイ思い出がない……。

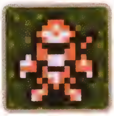
プログラム

石神宏紀

A1 ◇お気に入り

ゴーグラー

◇苦手



ワナニン

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク

通勤定期を紛失しました。

ゴーグラーを好きな理由／自分の眼鏡を拾いにいくその細かさが愛しいです。

ワナニンを苦手な理由／ヤツだけ死にかたが違うから。

プログラム

青松正二

A1 ◇お気に入り

かさタヌキ

◇苦手

キャサー

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク

不注意で財布をなくして、2週間後に見つかったのですがやはり中身の現金は……。ドロボーに厳しい店主の気持ちが少しわかりました。

前回にも増して…／あるだけ詰め込みました！ すみずみまで楽しんでください。

プログラム

根本賢二

A1 ◇お気に入り

邪神

◇苦手

コクワガッター系モンスター

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク

うーむ……開発期間中の泊まり込み作業時、会社なのでなかなか熟睡できない。これは辛かったですね。

ココに注目！／何度となく作り直したコクワガッター系。ぜひ、投げられまくってください。

プログラム

大野克己

A1 ◇お気に入り

グッド

◇苦手

邪神

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク

子供が怪我をしたのですが、一目見た後は、会社に泊まりこんで仕事をしていました。

苦労した点／ゲームメニュー作りを担当。PW数を少なくするため、いろいろ悩みました。

イベント製作

小林永司

A1 ◇お気に入り

ソフー

◇苦手

砂人間

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク

開発期間中は泊り込みが多く、カミさんに言われた「一人暮らしみたい…」がつらかったです。

ココに注目！／GBでありながら表現力豊かなビジュアルを。

イベント製作

森岡伸夫

A1 ◇お気に入り

砂人間

◇苦手

デブータ

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク

飲みかけのペットボトルをカバンに入れて終電へダッシュ。しかしキャップがゆるんでおり、残りをカバンが飲んだ…。

砂人間を好きな理由／最後まで謎めいていた存在が。

プログラム
中村隆徳

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク
会社に泊まり込む日々が続いたので、家で飼っているハムスターと一緒に遊べなかった。

ココに注目！／ソフーが短時間で作ったわりは面白い動きをするんです！

A1
◇お気に入り

タベラレルー

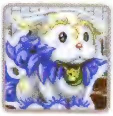
◇苦手

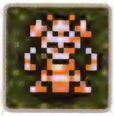
ほうれいむしゃ

プログラム
柳沢昌宏

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク
毎日が試練です。

苦手なキャラの理由／自分の場合、死因の多くをコイツで占めてるような気がするので…。みなさん、シレンをとことんやりこんで下さい。

A1
◇お気に入り

ソフー

◇苦手

ほうれいむしゃ

美術チーフ
小泉冬彦

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク
土曜日に車で仕事に来ていたら、駐車違反キップを切られしまった！　あと1時間早ければ大丈夫だったのに……。

ソフーを好きな理由／手がかかるけど、そこがかわいいんですよ。

A1
◇お気に入り

ソフー

◇苦手
特になし

美術
佐々木真治

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク
邪神のパーツの夢をみた。壊れたパーツがただ宙に浮いてる…。でも、目覚めてもやはり仕事は邪神…。

好き&苦手なキャラが一緒なのは？／自分は邪神担当だったので。とにかく印象に残った

A1
◇お気に入り

邪神

◇苦手

邪神

美術
松井 磨

A2 ■私の試練&「GB2」フリートーク
最近というか毎朝起きるのが辛いです。寝ていたいです。ゆっくり寝たい…。

おにぎり状態が好きな理由／自分がお米大好き人間だからです。
制作中の苦労／健康診断で異常が出ないように…。

A1
◇お気に入り

おにぎり状態

◇苦手
特になし

音楽制作チーフ
中嶋康二郎

A1

◇お気に入り
シズ

◇苦手
アテカ

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク
ウチの初代ハムスターが死んでしまったこと。

シズを好きな理由／リアリティかな
アテカを苦手な理由／ふたりきりになったとき、何しゃべったらええかわからへん。
おススメBGM／イントロの砂漠シーン。ここは何度見てもいい。そのほかにも、イベントや戦闘を盛り上げるいい曲がいっぱいなので、電車の中でもイヤフォンをしながら聴いてください。
苦労した点／効果音の量がとにかく多くて常に本当に終わるのかなと、不安でした。

音楽制作
三俣千代子

A1
◇お気に入り

ンフー

◇苦手

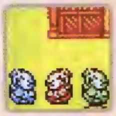
キュラス

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク
痩せること。生活が不規則になったり食事を少し多めにするとすぐ太るので、毎日体重計との闘いです。

ンフーを好きな理由／とにかく可愛いです。エンディング後の登場ですが、ずっと連れ回して歩きたい程可愛い。

脚本協力
稲葉洋敬

A1
お気に入り



ペバ三兄弟

◇苦手

センマイガー

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク
常連でもないのに「今日は濃いめにお入れしておきました」というコーヒー屋の店員。最初に聞いてよ。

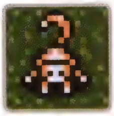
ペバ三兄弟を好きな理由／家の前の柵に3人が集まって「せ、せまいよ」って…。

脚本協力
田中絵美子

A1
◇お気に入り

お竜

◇苦手



カラカイおさる

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク
毎日何を食べようか迷うこと。美味しいものが大好きだけど食べ過ぎや栄養が偏るのはイヤなので…。

お竜が好きなワケ／SFC版シレンのお竜とのギャップが面白い。

開発推進
山田信哉

A1
お気に入り

サチ

◇苦手
特になし

A2 ■私の試練＆「GB2」フリートーク
開発の終盤にさしかかった頃、2本同時に虫歯が強烈に痛くなりました。うぅ…。

楽しんでもらいたいところ／なんといっても「お助け」ですね。助けてもらう方もうれしいし、助ける方は、ちょっとした優越感！

風来のシレンGB2 公式ガイドブック

索引 さくいん （五十音順）

名前	（ジャンル）	ページ
あ		
アークドラゴン	（モンスター）	100・136
アイアンヘッド	（モンスター）	94・126
あかりの巻物	（アイテム・巻物）	167
あくまこうしゃく	（モンスター）	94・126
あくまだんしゃく	（モンスター）	94・126
あくまぼうくん	（モンスター）	94・126
アテカ姫	（キャラクター）	032
あなぐらマムル	（モンスター）	102・141
あやしいひとだま	（モンスター）	94・126
あんこくかむろ	（モンスター）	103・143
あんどんフグ	（モンスター）	99・135
イカエンペラー	（モンスター）	94・126
イカキング	（モンスター）	94・126
いかくちょうのたね	（アイテム・草）	170
いかすしの巻物	（アイテム・巻物）	167
イカだいおう	（モンスター）	94・126
いたみわけの杖	（アイテム・杖）	161
いちじしのぎの杖	（アイテム・杖）	161
イッテツせんしゃ	（モンスター）	96・140
イヌワシてんぐ	（モンスター）	96・129
いねむりせんにん	（モンスター）	95・127
命の草	（アイテム・草）	170
いやしウサギ	（モンスター）	95・127
いやすぎガッパ	（モンスター）	101・139
ウツボカズラ	（モンスター）	95・127
ウルロイド	（モンスター）	95・127
エーテルデビル	（モンスター）	95・128
エビルカンガルー	（モンスター）	101・139
おおがた地雷	（ワナ）	041
オオカブトの斧	（アイテム・武器）	148
オオカブトの盾	（アイテム・盾）	154
大きなおにぎり	（アイテム・おにぎり）	173
おおチンタラ	（モンスター）	99・135
おおヒャクメ	（モンスター）	102・140
大部屋の巻物	（アイテム・巻物）	167
おだぶつせんにん	（モンスター）	95・127
おとぎり草	（アイテム・草）	170
落し穴	（ワナ）	040
オドロ	（モンスター）	102・142
おにぎり	（アイテム・おにぎり）	173
おばけダイコン	（モンスター）	95・128
おはらいオババ	（キャラクター）	033
おはらいオババの家	（施設）	056
おはらいの巻物	（アイテム・巻物）	167
おびえたしりょう	（モンスター）	94・126
オヤジせんしゃ	（モンスター）	140
お竜	（キャラクター）	026
オロ	（キャラクター）	033
か		
ガイコツまおう	（モンスター）	96・128
ガイコツまじん	（モンスター）	96・128
ガイコツまどう	（モンスター）	96・128
かいてんばん	（ワナ）	041
回復の腕輪	（アイテム・腕輪）	159
回復の壺	（アイテム・壺）	164
かいめつイノシシ	（モンスター）	96・129
かさタヌキ	（モンスター）	96・128
かじ屋	（施設）	057
かすみせんにん	（モンスター）	97・130
ガゼルきょうこう	（モンスター）	101・139
カタナ	（アイテム・武器）	148
かっとびイノシシ	（モンスター）	96・129
かなしばりの杖	（アイテム・杖）	161
がぶのみムシ	（モンスター）	99・133
ガマラの盾	（アイテム・盾）	154
カラカイおさる	（モンスター）	96・129
からかさタヌキ	（モンスター）	96・128
カラステんぐ	（モンスター）	96・129
からぶりせんにん	（モンスター）	96・129
からぶりの杖	（アイテム・杖）	161
カランバの矢	（アイテム・矢）	172
ガンコせんしゃ	（モンスター）	96・140
がんじょうな腕輪	（アイテム・腕輪）	159
ガンたれヘビ	（モンスター）	100・137
かんてらフグ	（モンスター）	99・135
ギガヘッド	（モンスター）	94・126
木づち	（アイテム・武器）	148
木の矢	（アイテム・矢）	172
木の矢のワナ	（ワナ）	040
きめんがんせき	（モンスター）	98・133
ギメンシャの壺	（アイテム・壺）	164
きめんむしゃ	（モンスター）	96・130
ギャイラス	（モンスター）	97・130
ギャザー	（モンスター）	97・130
ギャドン	（モンスター）	97・130
ギャングっトド	（モンスター）	103・143
ギャンドラー	（モンスター）	97・130
キャンベラン	（モンスター）	98・133
きゅういんちゅう	（モンスター）	99・133
きゅうしゅうの壺	（アイテム・壺）	164
きゅうめいウサギ	（モンスター）	95・127
キュラス	（キャラクター）	034
きょだいなおにぎり	（アイテム・おにぎり）	173
ギョロつきヘビ	（モンスター）	100・137

名前（ジャンル）		ページ
キラーギャザー	（モンスター）	97・130
きりせんにん	（モンスター）	97・130
ぎんこう	（施設）	057
銀の矢	（アイテム・矢）	172
くうかんいどうの壺	（アイテム・壺）	164
クーワガッター	（モンスター）	98・132
くねくねハニー	（モンスター）	97・131
グレートチキン	（モンスター）	99・135
グレンゴーグラー	（モンスター）	97・131
クロスボウヤー	（モンスター）	102・140
グロバラン	（モンスター）	98・133
訓練所	（施設）	057
ゲイズ	（モンスター）	97・131
けいほうそうち	（ワナ）	040
けいほうバエ	（モンスター）	97・131
げきとつイノシシ	（モンスター）	96・129
けしんの盾	（アイテム・盾）	154
ゲドロ	（モンスター）	102・142
剛剣マンジカブラ	（アイテム・武器）	148
合成の壺	（アイテム・壺）	165
ゴーグラー	（モンスター）	97・131
コクワガッター	（モンスター）	98・132
こごとせんにん	（モンスター）	96・129
古代遺跡	（ダンジョン）	058
ゴットドファーザ	（モンスター）	103・143
コッパ	（キャラクター）	024
コドモせんしゃ	（モンスター）	98・140
ゴリボット	（モンスター）	95・127
ころび石	（ワナ）	040
こんすいどうし	（モンスター）	102・141
こんぼう	（アイテム・武器）	149
こんらん草	（アイテム・草）	170
こんらんの巻物	（アイテム・巻物）	167
こんらんよけの腕輪	（アイテム・腕輪）	159

さ

名前（ジャンル）		ページ
ザガン	（キャラクター）	034
ざぜんそくぶつ	（モンスター）	98・132
ざぜんどうし	（モンスター）	98・132
ざぜんにゅうどう	（モンスター）	98・132
サチ	（キャラクター）	032
ざっそう	（アイテム・草）	170
さびワナ	（ワナ）	040
サムライどん	（モンスター）	98・132
斬空剣	（アイテム・武器）	149
しあわせ草	（アイテム・草）	170
しあわせの盾	（アイテム・盾）	154
しあわせの杖	（アイテム・杖）	162
しきべつカズラ	（モンスター）	95・127
しきべつの壺	（アイテム・壺）	165
しきべつの巻物	（アイテム・巻物）	167
じごくのししゃ	（モンスター）	98・132
しにがみ	（モンスター）	98・132
しのつかい	（モンスター）	98・132
邪神	（キャラクター）	035
ジャハンナムの扉	（ダンジョン）	070
ジャンガリガン	（モンスター）	98・133
シューベル	（モンスター）	98・133
しゅくふくカズラ	（モンスター）	95・127
しゅくふくの壺	（アイテム・壺）	165
城下町イルパ	（ダンジョン）	054
しょうかんスイッチ	（ワナ）	040
しょうぐん	（モンスター）	96・130
しょうぐんアリ	（モンスター）	102・140
しょうぐんゾンビ	（モンスター）	102・141
じょうぶつのカマ	（アイテム・武器）	149
地雷	（ワナ）	041
地雷ナバリの盾	（アイテム・盾）	155
シレン	（キャラクター）	024
しんくうぎりの巻物	（アイテム・巻物）	168
じんめんいわ	（モンスター）	98・133
すいみんせんにん	（モンスター）	95・127
すいみん草	（アイテム・草）	170
スーパーゲイズ	（モンスター）	97・131
スカイドラゴン	（モンスター）	100・136
すすりムシ	（モンスター）	99・133
スパークソード	（アイテム・武器）	149
すばやさ草	（アイテム・草）	170
スメラギの巻物	（アイテム・巻物）	168
スルードラゴン	（モンスター）	100・136
せいいきの巻物	（アイテム・巻物）	168
青銅甲の盾	（アイテム・盾）	155
青銅の太刀	（アイテム・武器）	150
せんこうだんの杖	（アイテム・杖）	162
そうこ	（施設）	054
装甲カブラサライ	（アイテム・盾）	155
装備はずし	（ワナ）	041
ゾワゾワの巻物	（アイテム・巻物）	168

た

名前（ジャンル）		ページ
タイショウどん	（モンスター）	98・132
たいちょうアリ	（モンスター）	102・140
だいふんかウニ	（モンスター）	101・138
タウロス	（モンスター）	99・134
たかとび草	（アイテム・草）	171
たかとびの腕輪	（アイテム・腕輪）	159
タカビー	（モンスター）	103・142
ダギャギャギャン	（モンスター）	99・134
ダギャダギャン	（モンスター）	99・134
ダギャン	（モンスター）	99・134
タベラレルー	（モンスター）	99・134
たまらんガッパ	（モンスター）	101・139
たれこみバエ	（モンスター）	97・131
たんたんタヌキ	（モンスター）	96・128
チェインヘッド	（モンスター）	94・126
ちからの腕輪	（アイテム・腕輪）	159

名前（ジャンル）		ページ
ちからの草	（アイテム・草）	171
チキン	（モンスター）	99・135
地のめぐみの巻物	（アイテム・巻物）	168
ちびタンク	（モンスター）	98・140
チャカシおさる	（モンスター）	96・129
ちゅうチンタラ	（モンスター）	99・135
ちょうちんフグ	（モンスター）	99・135
チンタラ	（モンスター）	99・135
つうかの腕輪	（アイテム・腕輪）	159
つえふりぼうず	（モンスター）	99・135
つえふりわらべ	（モンスター）	99・135
つえふりワルガキ	（モンスター）	99・135
壺つりおきな	（モンスター）	100・136
壺つりジジイ	（モンスター）	100・136
壺つりちょうろう	（モンスター）	100・136
つるはし	（アイテム・武器）	150
デーモンズロック	（モンスター）	98・133
鉄の矢	（アイテム・矢）	172
鉄の矢のワナ	（ワナ）	040
鉄甲の盾	（アイテム・武器）	155
デビルカンガルー	（モンスター）	101・139
デブータ	（モンスター）	100・136
デブーチョ	（モンスター）	100・136
デブートン	（モンスター）	100・136
デロデロのゆ	（ワナ）	041
テンジンの杖	（アイテム・杖）	162
天のめぐみの巻物	（アイテム・巻物）	168
どうぐ屋	（施設）	057
どうくつマムル	（モンスター）	102・141
とうしの腕輪	（アイテム・腕輪）	159
どうたぬき	（アイテム・武器）	150
とおせんりゅう	（モンスター）	100・136
どくけし草	（アイテム・草）	171
とくせいおにぎり	（アイテム・おにぎり）	173
どく草	（アイテム・草）	171
どく矢	（アイテム・矢）	172
どく矢のワナ	（ワナ）	040
トドの盾	（アイテム・盾）	155
トノサマどん	（モンスター）	98・132
とびつきの杖	（アイテム・杖）	162
とびぴーたん	（モンスター）	101・139
ドラゴン	（モンスター）	100・136
ドラゴンキラー	（アイテム・武器）	150
ドラゴンシールド	（アイテム・盾）	156
ドラゴン草	（アイテム・草）	171
ドラゴンヘッド	（モンスター）	101・136
どんそくのワナ	（ワナ）	041
トンファンの穴	（ダンジョン）	077

な

なげきあくりょう	（モンスター）	94・126
にぎりおやかた	（モンスター）	100・137
にぎりへんげ	（モンスター）	100・137
にぎりもとじめ	（モンスター）	100・137
にげピータン	（モンスター）	101・139
にらみヘビ	（モンスター）	100・137
人形	（キャラクター）	030
人形屋	（施設）	054
ねずみおやぶん	（モンスター）	100・137
ねずみくろまく	（モンスター）	100・137
ねずみこぶん	（モンスター）	100・137
ねむりガスのワナ	（ワナ）	041
ねむりそうりょ	（モンスター）	102・141
ねむりダイコン	（モンスター）	95・128
ノコギガッター	（モンスター）	98・132
ノロイばさみ	（ワナ）	040
のろいよけの腕輪	（アイテム・腕輪）	159
のろいよけの盾	（アイテム・盾）	156
ノロージョ	（モンスター）	100・137
ノロージョのあね	（モンスター）	100・137
ノロージョのはは	（モンスター）	100・137

は

ハイパーゲイズ	（モンスター）	97・131
パおう	（モンスター）	101・138
パオパおう	（モンスター）	101・138
パオパおーン	（モンスター）	101・138
バクスイの巻物	（アイテム・巻物）	169
ばくだんウニ	（モンスター）	101・138
ばくれつウニ	（モンスター）	101・138
パコレプキーナ	（モンスター）	101・138
パコレプキン	（モンスター）	101・138
パコレプキング	（モンスター）	101・138
はじきコガネ	（モンスター）	101・138
ばしょがえの杖	（アイテム・杖）	162
バットカンガルー	（モンスター）	101・139
バトルカウンター	（アイテム・盾）	156
バネ	（ワナ）	040
はねとばカブト	（モンスター）	101・138
ハヤブサてんぐ	（モンスター）	96・129
ハラヘラズの腕輪	（アイテム・腕輪）	160
ハラヘリのワナ	（ワナ）	041
ハラモチの盾	（アイテム・盾）	156
パワーアップの巻物	（アイテム・巻物）	169
パワーシールド	（アイテム・盾）	157
はんにゃむしゃ	（モンスター）	96・130
ぴーたん	（モンスター）	101・139
ひきよせの巻物	（アイテム・巻物）	169
ひだまりの剣	（アイテム・武器）	151
ビッグモアイさま	（キャラクター）	056
ヒツジしんかん	（モンスター）	101・139
1ツ目ゴロシ	（アイテム・武器）	151
ひまガッパ	（モンスター）	101・139
ヒャクメ	（モンスター）	102・140
ヒャクメまじん	（モンスター）	102・140
百鬼の剣	（アイテム・武器）	152

名前（ジャンル）		ページ
百鬼の盾	（アイテム・盾）	151
フイウッチー	（モンスター）	103・142
ふういんの杖	（アイテム・杖）	162
風魔刀	（アイテム・武器）	152
風魔の盾	（アイテム・盾）	157
風来救助隊	（施設）	054
『風来のシレン』(SFC)	（ゲーム）	004
『風来のシレンGB～月影村の怪物～』(GB)	（ゲーム）	005・188
『風来のシレン２～鬼襲来！ シレン城！～』(N64)	（ゲーム）	005・188
ふきとばしの杖	（アイテム・杖）	162
ふきとばボタル	（モンスター）	101・138
ふっかつ草	（アイテム・草）	171
ブフーのおにぎり	（アイテム・おにぎり）	173
ブフーの杖	（アイテム・杖）	162
ブフーの包丁	（アイテム・武器）	152
ベアボーグ	（モンスター）	95・127
へいたいアリ	（モンスター）	102・140
ペケジ	（キャラクター）	027
ヘルギャザー	（モンスター）	97・130
ベルトーベン	（モンスター）	98・133
へんげの杖	（アイテム・杖）	163
へんげの壺	（アイテム・壺）	165
ボウヤー	（モンスター）	102・140
ぼうれいはんにゃ	（モンスター）	102・141
ぼうれいむしゃ	（モンスター）	102・141
ほぞんの壺	（アイテム・壺）	165
ホルムデーモン	（モンスター）	95・128

ま

マーモ	（キャラクター）	029
魔城大天守閣	（ダンジョン）	064
魔城内の牢屋	（ダンジョン）	052
魔城東小天守	（ダンジョン）	060
魔城強兵	（モンスター）	141
魔城兵	（モンスター）	141
魔城竜兵	（モンスター）	141
まずそうなおにぎり	（アイテム・おにぎり）	173
マスターチキン	（モンスター）	99・135
まどうの杖	（アイテム・杖）	163
まどろみつかい	（モンスター）	100・141
マムル	（モンスター）	102・141
まるたのワナ	（ワナ）	041
三日月刀	（アイテム・武器）	152
みかわしせんにん	（モンスター）	96・129
みがわりの杖	（アイテム・杖）	163
ミクダシおさる	（モンスター）	96・129
水がめ	（アイテム・壺）	165
ミダレウッチー	（モンスター）	103・142
みっこくバエ	（モンスター）	97・131
ミドロ	（モンスター）	102・142
ミニマゼゴン	（モンスター）	102・142
ミニマゼモン	（モンスター）	102・142
ミニマゼルン	（モンスター）	102・142
みのせんにん	（モンスター）	97・130
ミノタウロス	（モンスター）	99・134
メガタウロス	（モンスター）	99・134
めぐすり草	（アイテム・草）	171
メチルサタン	（モンスター）	95・128
メッキの巻物	（アイテム・巻物）	169
めまわしダイコン	（モンスター）	95・128
メンベルス	（モンスター）	98・133
もちかえりの巻物	（アイテム・巻物）	169
木甲の盾	（アイテム・盾）	157
モラビー	（モンスター）	103・142

や

ヤギしさい	（モンスター）	101・139
やく草	（アイテム・草）	171
ヤミウッチー	（モンスター）	103・142
やみかむろ	（モンスター）	103・143
妖光のヤリ	（アイテム・武器）	152
ようまかむろ	（モンスター）	103・143
よくみえの腕輪	（アイテム・腕輪）	160
よわらずの腕輪	（アイテム・腕輪）	160

ら

落石のワナ	（ワナ）	041
ランザンの草	（アイテム・草）	171
領主	（キャラクター）	034
料理屋トンファン	（施設）	057

わ

ワースゴーグラー	（モンスター）	97・131
ワナけしの巻物	（アイテム・巻物）	169
ワナニン	（モンスター）	103・143
ワナニンジャ	（モンスター）	103・143
ワナニンニン	（モンスター）	103・143
ワラビー	（モンスター）	103・142
ワルガマグッチ	（モンスター）	103・143
ワルガマゴン	（モンスター）	103・143
ワルガマラ	（モンスター）	103・143
ワルっトド	（モンスター）	103・143
ンフー	（キャラクター）	028
んふうの腕輪	（アイテム・腕輪）	160

チュンソフトからのお知らせ　其ノ一

チュンソフト恒例

クリアキャンペーンにチャレンジ!!

毎度お馴染(なじ)みのクリアキャンペーン。今回は早解きではなく総合的なポイントで順位を競う、いわば「全国規模の風来人番付」を決定するキャンペーンだ！

目指せ一流風来人！証をキミの手に！

今回のクリアキャンペーンは今までのような「早解き」ではなく、いかに風来人として優れているかを示す「風来ポイント」で競う。この「風来ポイント」はエンディングを迎えるまでの行動のすべてをポイント計算したもの。すなわちクリアタイムだけでなく、ターン数やレベル、倒したモンスターの数やアイテムの使い方など冒険のすべてが表示されているのだ。自分で「最高！」と思った時の「風来人ポイント」のパスワードで勝負すべし！

応募のきまり

■応募条件

ゲームをエンディングまでクリアすること。その後に出現するひらがな6文字のパスワードが、それまでの冒険の記録を総合的に計算した「風来ポイント」となっています。

■応募方法

ソフトに同梱されたアンケートハガキが専用の応募ハガキとなります。このアンケートハガキ以外は受け付けられないので、気をつけよう。

※応募の詳細はゲームソフトの取扱説明書をご覧下さい。

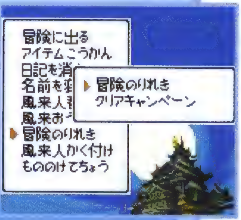
上位ランクインの風来人には一流風来人の証をプレゼント！

風来ポイント高得点ゲットの秘けつ

総合ポイントといっても、すべてを上げていくのは難しいもの。例えば、誰よりも多くモンスターを倒してみる、誰よりも早くクリアしてみる。ひたすらレベルを上げてみる、などなど、自分の得意分野で勝負してみよう！

風来ポイントはここで確認

エンディング後「ゲームメニュー」の中にある"冒険のりれき"を開いてみよう！そこに今までなかったパスワードが追加されているぞ。



ゲームソフト初回限定版同梱
「ひみつのカード」にはこんな特典がいっぱい！

特典 1

初回限定版「ひみつのおまじない」搭載

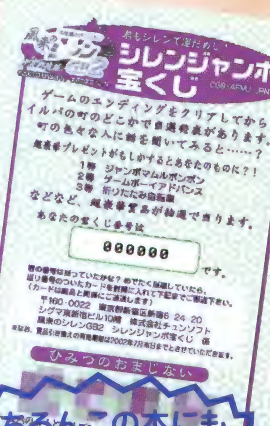
◇初回限定版同梱の「ひみつのカード」だけにつく、超極秘おまじない！

◇ゲーム中のある場所で、この「おまじない」を入力すると…。あのスゴイアイテムがいきなり手に入る！

特典 2

風来のシレンGB 2 初回限定版発売記念
「シレンジャンボ宝くじ」開催！！

初回限定版をご購入いただいた皆様にチュンソフトから豪華プレゼント！　カードの裏に付いている宝くじナンバーで、豪華賞品の数々があたるかもしれない、チュンソフト史上初、ゲーム業界初かもしれないキャンペーンだ！



もちろんこの本にもついてるぞ！

全333名にビッグなプレゼント！

緊急発売決定！

『風来のシレンチップス』

ひみつのカード1枚入り
カード裏面には
「ひみつのおまじない」が！
すごいアイテムが手に入る
「レアカード」もあるぞ！

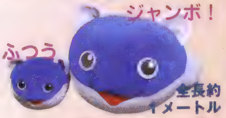
「ひみつのカード」は全部で64種類。目指せ、おまじないコンプリート！

前作「シレンスナック」
よりも、もらえるアイテムが
超ボリュームアップで新登場！

エスビー食品株式会社
から全国のローソンで
『第1弾』◆7／23（月）発売予定
『第2弾』◆8／20（月）発売予定
予価120円（税別）

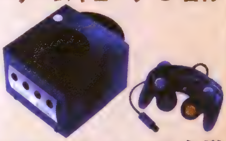
1等 ジャンボマムルボンボン　1名様

本物の"マムル"より大きいかもしれないジャンボサイズのマムルぬいぐるみだ！



2等 ニンテンドーゲームキューブ　5名様

業界激震！　かつてない最高傑作のニューハードがあたるチャンス！



3等 GBアドバンス　10名様

今話題のニューハードをGETだ！「風来のシレンGB 2」をあそび倒せ！

これ以外にも4等・5等当選者には他では絶対手に入らないレアなオリジナルグッズがあたります！

チュンソフトのゲーム

やりだしたら止まらない!!

不思議のダンジョンシリーズをはじめサウンドノベルシリーズなど、ヤリコミ要素満載。これまで発売された厳選のゲームをドーーンと紹介しちゃうぞ

風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～

不思議のダンジョンシリーズ最新作＆「風来のシレン」シリーズの集大成とも言える一作。通信などの新要素も満載の必携作だ。

■ゲームボーイカラー（GBA対応）
■4,500円（税別）
■2001年7月発売

風来のシレン2 ～鬼襲来！シレン城～

ダンジョン攻略ほか城作りという新たな要素がヤリコミ感をさらにプラス。コミカルタッチな物語もグー！

■NINTENDO64
■6,800円（税別）
■2000年9月発売

『風来のシレン』をもっと知りたい……!!

これがシリーズ初期作だ!!

◆SFC◆ 不思議のダンジョン2 風来のシレン

■NINTENDO POWER対応（スーパーファミコン）
■書き換え料：1,000円

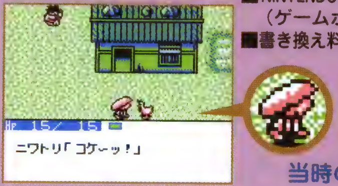
当時のシレン

「風来のシレン」シリーズ、記念すべき第一弾。いま遊んでも古さを感じさせない"1000回遊べる"RPGだ。

◆GB◆ 不思議のダンジョン 風来のシレンGB ～月影村の怪物～

「風来のシレン」シリーズ第2弾はGBで登場！　サイズは小さいが、ゲームの面白さはスケールアップ！

■NINTENDO POWER対応（ゲームボーイ）
■書き換え料：1,000円



当時のシレン

サウンドノベルシリーズ

マルチエンディングだから何度でも楽しめちゃう

不思議のダンジョンシリーズと並ぶ、チュンソフトの代表作、それがサウンドノベルシリーズだ。“読み進めるゲーム”という、かつてない手法を確立した、やり込み必至の作品なのだ

サウンドノベルエボリューション①

弟切草 蘇生篇

古い洋館に迷い込んだ男女の命運とそこに秘められた謎とは!?

■プレイステーション／
1999年3月
（ベスト版2001年4月）発売／
2,800円（税抜）

サウンドノベルエボリューション②

かまいたちの夜 特別篇

雪に閉ざされたペンションで起きた連続殺人の犯人は誰だ!?

■プレイステーション／
1998年12月
（ベスト版1999年12月）発売／
2,800円（税抜）

サウンドノベルエボリューション③

街 〜運命の交差点〜

渋谷の街で交錯する、8人の男女の命運をザッピング機能で操れ！

■プレイステーション／
1999年1月／5,800円(税抜)
■セガサターン／
1998年1月／5,800円(税抜)

ローソンのLoppiで『風来のシレン』を遊ぼう!!

SFC『風来のシレン』とGB『風来のシレンGB〜月影村の怪物〜』が、ローソンのロッピーでダウンロードして遊べるようになっているのを知ってる？　それぞれ店内でSFCメモリカセット（3,980円／税別）とGBメモリカートリッジ（2,500円／税別）のどちらかが必要となり、これにゲームを書き換えるのだ。

画像をズーム

書き換え料金は1,000円(税別)で左のマシンで行なう。待ち時間3分くらい。

SFCメモリ

GBメモリ

チュンソフトからのお知らせ 其ノ三

ギッチリつまって奥深い！

チュンソフトの本

チュンソフトのゲームはチュンソフトの本で制すべし。ゲームが奥深い分、攻略本も深くて濃いぞ。そんなわけで今回はファンブックや攻略本に関連アイテムなど、最新の情報を大公開！

風来のシレン2公式ファンブック

ビックリの壺

チュンソフト発行／本体：780円(税別)

漢(おとこ)の散り様満載

キャラクター設定資料もギッチリ!!

シレンファン必読！　シリーズ通してのキャラクター紹介や設定集、過去から現在までのお話など、ふだん知ることのできない情報が満載。また、ファンから寄せられたダンジョンでの散り様を描いたコーナーや、キャラクター人気ランキングもあり。

チュンソフト エンターブレイン 共同出版

風来のシレンGB2
～砂漠の魔城～
公式パーフェクトガイド

←『GB2』のエンディング以降を網羅した完全攻略本だ！

発売：2001年8月末予定
価格：未定

風来のシレン2攻略本

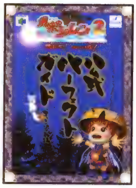
風来のシレン2
鬼襲来！シレン城！
ひみつの巻物
チュンソフト発行／本体：750円(税別)

→シレン初心者も楽しめるバラエティブック。

風来のシレン2
鬼襲来！シレン城！
公式ガイドブック
チュンソフト発行／本体：1,200円(税別)

→『風来のシレン2』の攻略本第一弾。

風来のシレン2
鬼襲来！シレン城！
公式パーフェクトガイド
チュンソフト発行／本体：1,300円(税別)



→『風来のシレン2』の攻略本第二弾。

関連グッズもあるよ!!

風来のシレン2 モンスターシール大図鑑

チュンソフト発行／本体：900円(税別)

←162種のモンスターたちがシールに変身！　ゲームをしながらペたペた貼るのが楽しいよ。

風来のシレン2　ポストカードブック

チュンソフト発行／本体：800円(税別)

↑幼少シレンがなんとも愛らしい。密かに多いキララファンも注目。

緊急告知

風来のシレンGB2 もののけ手帳

チュンソフト発行／価格未定

2001年 8月下旬発売予定!!

「風来のシレンGB2」に登場するモンスターがシールになった！　ゲーム中でモンスターを見つけたら、シールブックに貼り込んで、自分だけの“もののけ手帳”を作ろう。モンスターごとの出現ダンジョン一覧など、攻略にも役立つ要素がいっぱいつまった、お役立ちブックになっているよ。

まだあるぞ！ 風来のシレンシリーズ関連BOOK

SFC 不思議のダンジョン2 風来のシレン公式ガイドブック

チュンソフト発行／本体：1,166円(税別)

←ゲームの流れに沿った攻略本。基礎知識をつけたいキミへ。

GB 不思議のダンジョン 風来のシレンGB 秘伝の書

チュンソフト発行／本体：864円(税別)

←シレンの基礎から応用まで、一冊で学びたいならコレ。かなり詳しい内容だぞ。

SFC 不思議のダンジョン2 風来のシレン公式ガイド プロフェッショナル

チュンソフト発行／本体：971円(税別)

←完全攻略やテクニック集にデータファイルなど、すべてが本物志向の攻略本だ。

SFC&GB 風来のシレン4コマまんが集 笑いのツボ

チュンソフト発行／本体：680円(税別)

←シレンファンなら大爆笑間違いなしの4コママンガがギュっと満載。

風来のシレン GB2 いろいろ大募集!!

いつでも参加可能！　読者のための投稿コーナーだ！　キミのおたよりが第2の「ビックリの壺」を作るのだ！

漢(おとこ)の散り様

ダンジョンで俺はこう生きた！　そして倒れた!!と大声で叫びたいキミのためのお便り募集コーナー。本書の漢の散り様をみて、俺もさらけ出したい！　と思ったキミは今すぐ送ろう！

オリジナル4コママンガ＆ストーリーマンガ

シレンに登場する人物やモンスターを主人公にしたパロディマンガを大募集中だ。キミの武勇伝やオモシロエピソードなどをマンガにしてみないか！　ジャンルは問わないぞ。

オレの自慢

ストレートに自慢。レベルでもアイテムのことでもなんでもOKだ！

あて先

〒160-0022
東京都新宿区新宿6-24-20
シグマ東新宿ビル10F
株式会社チュンソフト
「漢の散り様」「オリジナル4コママンガ」「ストーリーマンガ」「オレの自慢」係

風来のシレンGB2　～砂漠の魔城～
公式ガイドブック

企画・構成
中西一彦　壹岐昌五（CHUN SOFT）
斉藤睦志　河合桃子（STUDIO HARD）

編集・原稿
河合桃子　鈴木純子　一宮佳代（STUDIO HARD）
望月利憲
弥勒文彦（鶴巻町）
塩野入大輔

装丁・アートディレクション
田村 誠（STUDIO HARD）

デザイン
三樹由紀子　遠藤久美子　森岡利明
堀江清美　黒田直子　井尻幸恵（HYPER ZAP）

DTPオペレーション
株式会社エストール

編集協力
長畑成一郎　冨江慎一郎　平田政憲　末村亜紀　山口泰広
（CHUN SOFT）

イラスト
長谷川薫（CHUN SOFT）
中村淳一　小平誠二（ノマド・イラストレーションズ）
岡澤隆
井上ちよ　佐野庸美　保坂繭　的野明子（STUDIO HARD）

表紙4コママンガ
藤井昌浩

2001年7月19日　初版第1刷発行

発行人　中村光一
発行所　株式会社チュンソフト
〒160-0022
東京都新宿区新宿6-24-20　シグマ東新宿ビル10階
TEL　(03) 5272-1741（出版部）
FAX　(03) 5272-1742

印刷所　凸版印刷株式会社

©2001 CHUN SOFT／すぎやまこういち

Printed in Japan
ISBN4-924978-20-5

●乱丁本、落丁本などの不良品は、お取替え致します。
●本書の内容を、無断で複写（コピー）・複製・転載することを禁じます。

ゲームに関する質問は、
チュンソフト質問ダイヤル
03-5272-5155で承ります。
★月曜日～金曜日（祝祭日除く）13:00～17:00

また、チュンソフトのホームページもご参照ください。
アドレス【**www.chunsoft.co.jp**】

ダンジョン別アイテム全リスト

拾うもの、購入できるものなど、この本で紹介したダンジョンに登場する全アイテムだ！

<表の見方>

①古代遺跡

②アイテム名	③床	④変	⑤店
こんぼう	●	ー	ー

①ダンジョン名　②入手できるアイテム
③床に落ちているアイテム　④へんげの壺で入手可能
⑤店で売られているアイテム

古代遺跡

アイテム名	床	変	店
こんぼう	●	ー	ー
青銅の太刀	●	ー	ー
百鬼の剣	●	ー	ー
木甲の盾	●	ー	ー
鉄甲の盾	●	ー	ー
ちからの腕輪	●	ー	ー
おにぎり	●	ー	ー
大きいおにぎり	●	ー	ー
やく草	●	ー	ー
おとぎり草	●	ー	ー
ドラゴン草	●	ー	ー
ふっかつ草	●	ー	ー
命の草	●	ー	ー
こんらん草	●	ー	ー
すばやさ草	●	ー	ー
ざっそう	ー	●	ー
もちかえりの巻物	●	ー	ー

魔城東小天守

アイテム名	床	変	店
こんぼう	●	ー	ー
青銅の太刀	●	ー	ー
カタナ	●	ー	●
オオカブトの斧	●	ー	ー
木づち	ー	ー	●
1ツ目ゴロシ	ー	ー	●
百鬼の剣	ー	ー	●
青銅甲の盾	●	ー	●
木甲の盾	●	ー	ー
バトルカウンター	●	ー	ー
百鬼の盾	●	ー	●
鉄甲の盾	ー	ー	●
地雷ナバリの盾	ー	ー	●
回復の腕輪	●	ー	●
とうしの腕輪	●	ー	ー
ちからの腕輪	●	ー	ー
ハラヘラズの腕輪	●	ー	●
んふうの腕輪	?	?	?
カランバの矢	?	?	?
おにぎり	●	ー	ー
大きいおにぎり	●	ー	ー
やく草	●	ー	ー
おとぎり草	●	ー	●
めぐすり草	●	ー	●
ドラゴン草	●	ー	●
ふっかつ草	●	ー	ー
命の草	●	ー	●
どくけし草	●	ー	ー
ちからの草	●	ー	ー
どく草	●	ー	ー
こんらん草	●	ー	ー
たかとび草	●	ー	ー
ざっそう	ー	●	ー
あかりの巻物	●	ー	ー
しんくうぎりの巻物	●	ー	ー
バクスイの巻物	●	ー	ー
パワーアップの巻物	●	ー	ー
こんらんの巻物	●	ー	ー
天のめぐみの巻物	●	ー	ー
地のめぐみの巻物	●	ー	ー
せいいきの巻物	●	ー	ー
ワナけしの巻物	●	ー	ー
スメラギの巻物	?	?	?
テンジンの杖	?	?	?
ほぞんの壺	●	ー	●
回復の壺	●	ー	●

魔城大天守閣

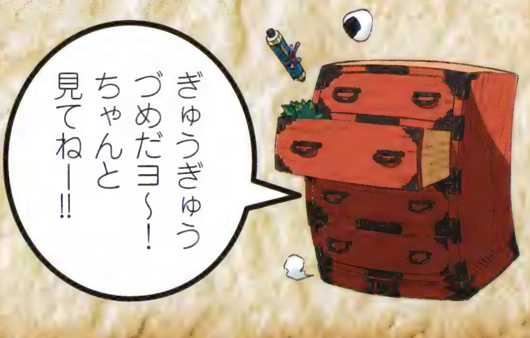
アイテム名	床	変	店
こんぼう	●	ー	ー
青銅の太刀	●	ー	ー
カタナ	●	ー	●
じょうぶつのカマ	●	ー	●
木づち	●	ー	●
スパークソード	●	ー	ー
風魔刀	●	ー	ー
ひだまりの剣	?	?	?
1ツ目ゴロシ	ー	ー	●
オオカブトの斧	ー	ー	●
百鬼の剣	ー	ー	●
青銅甲の盾	●	ー	ー
木甲の盾	●	ー	ー
鉄甲の盾	●	ー	●
バトルカウンター	●	ー	●
百鬼の盾	●	ー	●
オオカブトの盾	●	ー	●
けしんの盾	?	?	?
回復の腕輪	●	ー	●
とうしの腕輪	●	ー	●
ちからの腕輪	●	ー	●
ハラヘラズの腕輪	●	ー	●
のろいよけの腕輪	ー	ー	●
よくみえの腕輪	ー	ー	●
木の矢	●	ー	ー
鉄の矢	●	ー	●
おにぎり	●	ー	ー
大きいおにぎり	●	ー	●
ブフーのおにぎり	?	?	?
やく草	●	ー	ー
おとぎり草	●	ー	●
めぐすり草	ー	ー	●
ドラゴン草	●	ー	ー
ふっかつ草	●	ー	●
命の草	●	ー	ー
どくけし草	●	ー	●
ちからの草	●	ー	ー
どく草	●	ー	●
こんらん草	●	ー	●
すいみん草	●	ー	●
たかとび草	●	ー	ー
すばやさ草	●	ー	●
ざっそう	ー	●	ー
ランザンの草	?	?	?
しきべつの巻物	●	ー	ー
しんくうぎりの巻物	●	ー	●
こんらんの巻物	●	ー	ー
ゾワゾワの巻物	●	ー	ー
おはらいの巻物	●	ー	●
せいいきの巻物	●	ー	●
ワナけしの巻物	●	ー	●
ひきよせの巻物	●	ー	ー
ふきとばしの杖	●	ー	●
みがわりの杖	●	ー	●
ばしょがえの杖	●	ー	●
まどうの杖	●	ー	ー
かなしばりの杖	●	ー	●
せんこうだんの杖	●	ー	●
ほぞんの壺	●	ー	●
回復の壺	●	ー	●
合成の壺	●	ー	●
ギメンシャの壺	?	?	?
しゅくふくの壺	ー	ー	●

ジャハンナムの扉

アイテム名	床	変	店
こんぼう	●	●	ー
青銅の太刀	●	●	ー
カタナ	●	●	ー
つるはし	●	●	ー
木づち	●	●	ー
オオカブトの斧	●	●	ー
百鬼の剣	●	●	●
どうたぬき	ー	●	ー
剛剣マンジカブラ	ー	●	ー
スパークソード	ー	●	●
斬空剣	ー	●	●
ドラゴンキラー	ー	ー	●
じょうぶつのカマ	ー	ー	●
妖光のヤリ	ー	ー	●
三日月刀	ー	ー	●
ハラモチの盾	●	●	●
青銅甲の盾	●	●	ー
木甲の盾	●	●	ー
鉄甲の盾	●	●	ー
風魔の盾	●	●	●
バトルカウンター	●	●	●
地雷ナバリの盾	●	●	●
装甲カブラサライ	ー	●	ー
のろいよけの盾	ー	●	●
パワーシールド	ー	●	●
オオカブトの盾	●	●	ー
ドラゴンシールド	ー	●	●
百鬼の盾	ー	ー	●
トドの盾	ー	ー	●
ガマラの盾	ー	ー	●
しあわせの盾	ー	ー	●
つうかの腕輪	●	●	●
回復の腕輪	●	●	●
のろいよけの腕輪	●	●	●
とうしの腕輪	●	●	●
こんらんよけの腕輪	●	●	●
ちからの腕輪	●	●	●
たかとびの腕輪	●	ー	ー
ハラヘラズの腕輪	●	●	●
よくみえの腕輪	●	●	●
よわらずの腕輪	●	●	ー
がんじょうな腕輪	ー	ー	●
木の矢	●	ー	ー
鉄の矢	●	●	●
おにぎり	●	●	ー
大きいおにぎり	●	●	●
きょだいなおにぎり	ー	●	●
とくせいおにぎり	ー	●	●
にく	ー	ー	●
やく草	●	●	ー
おとぎり草	●	●	●
めぐすり草	●	●	●
ドラゴン草	●	●	ー
ふっかつ草	●	●	●
命の草	●	●	●
いかくちょうのたね	●	●	●
どくけし草	●	●	●
ちからの草	●	●	●
どく草	●	●	ー
こんらん草	●	●	ー
すいみん草	●	●	ー
たかとび草	●	ー	ー
すばやさ草	●	●	●
しあわせ草	ー	●	●
ざっそう	ー	●	ー
しきべつの巻物	●	●	ー
あかりの巻物	●	●	●
しんくうぎりの巻物	●	●	●
バクスイの巻物	●	●	●
パワーアップの巻物	●	●	●
大部屋の巻物	●	ー	ー
こんらんの巻物	●	●	ー
ゾワゾワの巻物	●	●	ー
天のめぐみの巻物	●	●	●
地のめぐみの巻物	●	●	●
もちかえりの巻物	●	ー	ー
せいいきの巻物	●	ー	ー
ワナけしの巻物	●	●	●
おはらいの巻物	ー	●	●
メッキの巻物	ー	●	●
ふきとばしの杖	●	●	ー
みがわりの杖	●	●	●
ばしょがえの杖	●	●	ー
まどうの杖	●	●	ー
かなしばりの杖	●	●	●
いちじしのぎの杖	●	●	●
いたみわけの杖	●	●	ー
ふういんの杖	●	●	●
へんげの杖	●	●	ー
とびつきの杖	●	●	●
せんこうだんの杖	●	●	ー
からぶりの杖	ー	●	●
ふこうの杖	ー	ー	●
ほぞんの壺	●	●	●
しきべつの壺	●	●	ー
回復の壺	●	●	●
へんげの壺	●	ー	ー
合成の壺	●	●	●
水がめ	●	●	ー
しゅくふくの壺	●	ー	●

トンファンの穴

アイテム名	床	変	店
ブフーの包丁	●	ー	ー
青銅甲の盾	●	ー	ー
鉄甲の盾	●	ー	ー
風魔の盾	●	ー	ー
オオカブトの盾	●	ー	ー
やく草	ー	ー	●
おとぎり草	ー	ー	●
命の草	ー	ー	●
どく草	ー	ー	●
こんらん草	ー	ー	●
すいみん草	ー	ー	●
すばやさ草	ー	ー	●
ひきよせの巻物	ー	ー	●
ふきとばしの杖	●	ー	ー
しあわせの杖	●	ー	ー
ふこうの杖	●	ー	ー
ばしょがえの杖	●	ー	ー
かなしばりの杖	●	ー	ー
いちじしのぎの杖	●	ー	ー
ブフーの杖	●	ー	ー
とびつきの杖	●	ー	ー
せんこうだんの杖	●	ー	ー
回復の壺	●	ー	ー
きゅうしゅうの壺	●	ー	ー
くうかんいどうの壺	●	ー	ー



ダンジョン別モンスター全リスト

各ダンジョンに出現するモンスターがひと目でわかる、便利なモンスター分布図。冒険中に活用しよう!!

<表の見方>

① ダンジョン名　② フロア数
③ ⟷で指定された範囲のフロアに出現するモンスター
LV1（青）　LV2（緑）　LV3（赤）

魔城内の牢屋（1〜6F）

モンスター	出現フロア	LV
魔城兵	1〜5	LV1
魔城強兵	1〜6	LV2
魔城竜兵	4〜6	LV3

古代遺跡（1〜8F）

モンスター	出現フロア	LV
マムル	1〜2	LV1
ねずみこぶん	1〜2	LV1
カラカイおさる	3〜5	LV1
チンタラ	3〜5	LV1
かっとびイノシシ	4〜5	LV1
ねずみおやぶん	3〜4	LV2
ダギャン	5〜7	LV1
ウツボカズラ	6〜8	LV1
パコレプキン	7〜8	LV1
ヒツジしんかん	7〜8	LV1
じんめんいわ	6〜8	LV1
にらみヘビ	6〜8	LV1

魔城東小天守（1〜12F）

モンスター	出現フロア	LV
マムル	1〜2	LV1
ねずみこぶん	1〜2	LV1
カラカイおさる	2〜3	LV1
あなぐらマムル	1〜2	LV2
ねずみおやぶん	2〜3	LV2
きりせんにん	3〜5	LV1
つえふりわらべ	1〜2	LV1
ワルガマラ	1〜3	LV1
魔城兵	1〜2	LV1
ダギャン	4〜5	LV1
モラビー	4〜6	LV1
しのつかい	4〜7	LV1
チンタラ	3〜4	LV1
にらみヘビ	5	LV1
パコレプキン	7〜9	LV1
まどろみつかい	7〜9	LV1
デブータ	6〜8	LV1
魔城竜兵	6〜9	LV3
いねむりせんにん	8〜11	LV1
ざぜんどうし	8〜11	LV1
とおせんりゅう	12	LV1
ボウヤー	10〜12	LV1
ワナニン	8〜11	LV1
ミドロ	11〜12	LV1
ウルロイド	10〜12	LV1

魔城大天守閣（1〜18F）

モンスター	出現フロア	LV
マムル	1〜2	LV1
ねずみこぶん	1〜2	LV1
カラカイおさる	2〜3	LV1
あなぐらマムル	1	LV2
魔城兵	1	LV1
魔城強兵	2	LV2
ジャンガリガン	3〜5	LV1
しのつかい	4〜7	LV1
ヒツジしんかん	5〜8	LV1
にらみヘビ	4〜6	LV1
ワナニン	6〜9	LV1
つえふりぼうず	3〜6	LV1
あやしいひとだま	2〜4	LV1
ノロージョ	3〜7	LV1
魔城竜兵	7〜10	LV3
いねむりせんにん	9〜10	LV1
パコレプキン	8〜9	LV1
クロスボウヤー	10〜12	LV2
サムライどん	10〜12	LV1
ざぜんどうし	9〜11	LV1
壷つりジジイ	8〜10	LV1
すすりムシ	10〜12	LV1
からふりせんにん	13〜15	LV1
あくまだんしゃく	14〜16	LV1
おびえたしりょう	13〜15	LV2
きめんむしゃ	13〜15	LV1
ヤミウッチー	13〜15	LV1
コクワガッター	16〜18	LV1
ざぜんそくおう	18	LV2
けいほうバエ	16〜17	LV1
フイウッチー	18	LV2
パおう	16〜18	LV1
パコレプキーナ	16〜18	LV2
すいみんせんにん	16〜17	LV2

ジャハンナムの扉（1〜22F）

モンスター	出現フロア	LV
マムル	1〜2	LV1
あなぐらマムル	1〜2	LV2
カラカイおさる	2〜3	LV1
チンタラ	3〜4	LV1
つえふりわらべ	1〜2	LV1
つえふりぼうず	3〜5	LV2
あやしいひとだま	2〜3	LV1
きりせんにん	2〜4	LV1
ノロージョ	3〜4	LV1
ダギャン	4〜6	LV1
じんめんいわ	6〜7	LV1
しのつかい	4〜6	LV1
ゲイズ	5〜7	LV1
ウツボカズラ	6〜9	LV1
パコレプキン	6〜8	LV1
ヒツジしんかん	5〜7	LV1
にらみヘビ	5〜6	LV1
ワナニン	5〜7	LV1
ウルロイド	7〜9	LV1
いねむりせんにん	8〜10	LV1
とおせんりゅう	8〜10	LV1
へいたいアリ	7〜9	LV1
ワラビー	10〜12	LV2
ボウヤー	9	LV1
クロスボウヤー	10〜11	LV2
サムライどん	9〜11	LV1
まどろみつかい	7〜9	LV1
ざぜんどうし	9〜11	LV1
からふりせんにん	12〜14	LV1
いやしウサギ	11〜14	LV1
けいほうバエ	12〜14	LV1
あくまだんしゃく	14〜16	LV1
はじきコガネ	13〜15	LV1
きめんむしゃ	12〜14	LV1
ノロージョのあね	11〜14	LV2
ヤミウッチー	12〜14	LV1
コクワガッター	15〜18	LV1
パコレプキーナ	15〜17	LV2
すいみんせんにん	15〜16	LV2
ばくだんウニ	17〜19	LV1
ワルっトド	17〜19	LV1
ギャザー	17〜20	LV1
イカキング	18〜19	LV1
ミニマゼルン	18〜19	LV1
ちょうちんフグ	18〜19	LV1
ひまガッパ	17〜19	LV1
やみかむろ	20〜22	LV1
ようまかむろ	20〜22	LV2
タウロス	21〜22	LV1
ドラゴン	21〜22	LV1
ギャドン	20〜22	LV1
ヒャクメ	20〜22	LV1
フイウッチー	20〜22	LV2

トンファンの穴（1〜99F）

モンスター	出現フロア	LV
マムル	1〜2	LV1
あなぐらマムル	1〜2	LV2
ねずみこぶん	1〜2	LV1
つえふりわらべ	1〜2	LV1
カラカイおさる	2〜3	LV1
きりせんにん	2〜3	LV1
あやしいひとだま	2〜3	LV1
チンタラ	3〜4	LV1
ねずみおやぶん	3	LV2
ダギャン	4〜5	LV1
ノロージョ	3〜4	LV1
かっとびイノシシ	3〜4	LV1
しのつかい	4〜5	LV1
にらみヘビ	5〜7	LV1
パコレプキン	6〜8	LV1
ワナニン	5〜6	LV1
ゲイズ	5〜7	LV1
ヒツジしんかん	5〜6	LV1
ボウヤー	8〜9	LV1
いねむりせんにん	8〜10	LV1
バットカンガルー	7〜9	LV1
まどろみつかい	7〜9	LV1
ざぜんどうし	10〜12	LV1
ゴーグラー	10〜12	LV1
クロスボウヤー	10〜11	LV2
エーテルデビル	10〜11	LV2
とおせんりゅう	10〜12	LV1
ワラビー	10〜11	LV2
いやしウサギ	12〜14	LV1
きめんむしゃ	12〜14	LV1
ヤミウッチー	12〜14	LV1
けいほうバエ	13〜16	LV1
デブーチョ	13〜15	LV2
あくまだんしゃく	13〜16	LV1
シューベル	14〜17	LV1
コクワガッター	15〜18	LV1
ワナニンジャ	15〜18	LV2
たいちょうアリ	15〜19	LV2
こごとせんにん	17〜19	LV2
にぎりへんげ	17〜20	LV2
パコレプキーナ	17	LV2
ギョロつきヘビ	18〜21	LV2
やみかむろ	18〜20	LV1
ようまかむろ	18〜20	LV2
ヒャクメ	18〜20	LV1
ヤギしさい	19〜24	LV2
ギャドン	19〜22	LV1
ドラゴン	20〜24	LV1
フイウッチー	20〜23	LV2
ゲドロ	22〜27	LV2
きゅういんちゅう	25〜30	LV2
あんどんフグ	25〜30	LV2
みのせんにん	25〜30	LV2
ねむりそうりょ	25〜27	LV2
タベラレルー	26〜32	LV1
タカピー	27〜30	LV3
あくまこうしゃく	27〜33	LV2
みっこくバエ	28〜30	LV2
スーパーゲイズ	28〜33	LV3
アイアンヘッド	31〜35	LV1
デブートン	31〜33	LV3
バオバおう	31〜33	LV2
げきとつイノシシ	31〜35	LV2
ワルガマグッチ	31〜32	LV2
ギャングットド	33	LV2
ワルガマグッチ	34	LV2
ギャングットド	35	LV2
ワルガマグッチ	36	LV2
ギャングットド	37	LV2
ハヤブサてんぐ	33〜39	LV2
エビルカンガルー	34〜35	LV2
コドモせんしゃ	34〜37	LV1
ミクダシおさる	34〜37	LV3
ベルトーベン	36〜37	LV3
ミダレウッチー	38〜40	LV3
ガイコツまおう	38〜40	LV3
みっこくバエ	38〜40	LV2
しょうぐんアリ	41〜49	LV3
しょうぐん	41〜49	LV3
おばけダイコン	41〜46	LV1
ワナニンニン	41〜46	LV3
タイショウどん	41〜46	LV2
みかわしせんにん	41〜45	LV3
おだぶつせんにん	41〜43	LV3
めまわしダイコン	47〜49	LV2
トノサマどん	47〜49	LV3
いやすぎガッパ	47〜51	LV2
からかさタヌキ	47〜52	LV2
チェインヘッド	50〜55	LV2
ホルムデーモン	50〜55	LV2
マスターチキン	53〜55	LV2
ちびタンク	53〜55	LV2
ゴットドファーザ	55〜58	LV3
キラーギャザー	56〜59	LV2
イカエンペラー	56〜59	LV3
ギガヘッド	56〜59	LV3
かんてらフグ	56〜57	LV3
だいふんかウニ	58〜63	LV3
ぴーたん	59〜66	LV1
ベアボーグ	60〜66	LV3
オヤジせんしゃ	60〜66	LV1
バットカンガルー	62、64、66	LV1
エビルカンガルー	63、65	LV2
デーモンズロック	62〜66	LV3
オドロ	62〜66	LV3
ヒャクメまじん	62〜66	LV3
ドラゴンヘッド	67〜69	LV2
ガンたれヘビ	67〜69	LV3
きゅうめいウサギ	67、69、71、73、75、77〜78、80、82、84	LV2
タベラレルー	68、70、72、74、76、79、81、83、85〜99	LV1
イヌワシてんぐ	67〜71	LV3
パオパおーン	70〜74	LV3
ガゼルきょうこう	70〜74	LV3
ノコギガッター	70〜84	LV3
あんこくかむろ	70〜74	LV3
あくまぼうくん	70〜76	LV3
はねとばカブト	75〜79	LV3
ダギャギャギャン	75〜79	LV3
ギャンドラー	75〜84	LV3
ノロージョのはは	75〜78	LV3
がぶのみムシ	75〜79	LV3
デビルカンガルー	76〜81	LV3
ハイパーゲイズ	77〜80	LV3
メガタウロス	80〜89	LV3
メチルサタン	80〜89	LV3
たんたんタヌキ	80〜81	LV3
パコレプキング	82〜87	LV3
くねくねハニー	85〜93	LV1
たれこみバエ	85〜86	LV3
にぎりもとじめ	85〜89	LV3
たんたんタヌキ	85	LV3
イヌワシてんぐ	87	LV3
たんたんタヌキ	88	LV3
イヌワシてんぐ	89	LV3
スカイドラゴン	90〜99	LV2
ヘルギャザー	90〜99	LV3
たれこみバエ	90〜91	LV3
イヌワシてんぐ	91〜92	LV3
デビルカンガルー	94〜99	LV3
たれこみバエ	94〜95	LV3
たれこみバエ	98〜99	LV3

CHUN SOFT

「風来のシレン」シリーズ関連書籍

風来のシレン2 ひみつの巻物

■A5判■96P
■本体750円（税別）

「風来のシレン２」に隠されたひみつを大公開！　ダンジョンビギナーからマニアまで楽しめるバラエティブック。他では読めない情報がいっぱい詰まったお得な一冊。

風来のシレン2 公式ガイドブック

■A5判■224P
■本体1200円（税別）

シレンがナタネ村に着いてから、鬼ヶ島に挑戦するまでを完全サポート。公式ガイドブックだからできた詳細な情報と、ていねいな攻略解説。ゲーム前半の攻略はこの一冊でＯＫ！

風来のシレン2 公式パーフェクトガイド

■A5判■240P
■本体1300円（税別）

鬼ヶ島の後に登場するすべてのダンジョンを完全攻略したパーフェクトガイドブック。攻略法はもちろん、モンスターやアイテムなど、すべてのデータがついに明らかに！

風来のシレン2 公式ファンブック ビックリの壺

■A5判■160P
■本体780円（税別）

「風来のシレン２」ファン必読！伊集院光氏など著名人の風来日記自慢、ユーザーからの散り様レポート、特殊合成アイテム作成法など貴重な情報が満載だ！

風来のシレンGB2 〜砂漠の魔城〜 もののけ手帳

2001年8月下旬発売予定

■A6判（シール付）
■価格未定

「風来のシレンGB2」のモンスターがシールになった！　ゲーム中でモンスターを見つけたらシールを貼ろう。モンスターの出現場所もバッチリフォロー！

9784924978201

1920076010002

ISBN4-924978-20-5

C0076 ¥1000E

定価：本体1,000円（税別）

CHUN SOFT

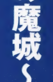
風来のシレンGB2
~砂漠の魔城~

公式ガイドブック

チュンソフト

CHUN SOFT

風来のシレンGB2 ～砂漠の魔城～



公式ガイドブック

チュンソフト

CHUN SOFT